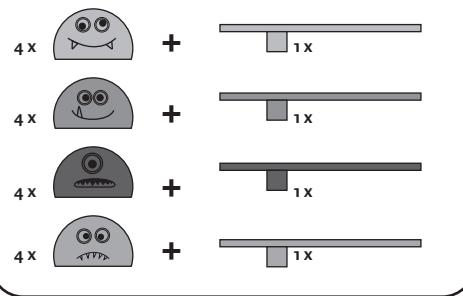


Flying Monsters

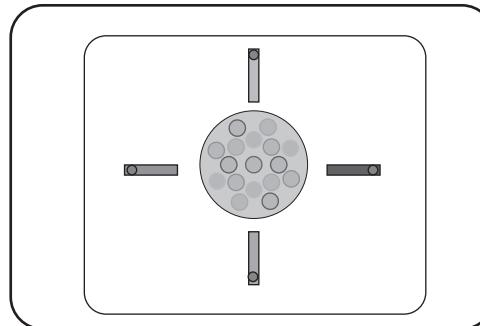
GA330



NL Voorbereiding: neem allemaal een wipje en 4 monsters van dezelfde kleur.

EN Preparation: take a seesaw and 4 monsters of the same color.

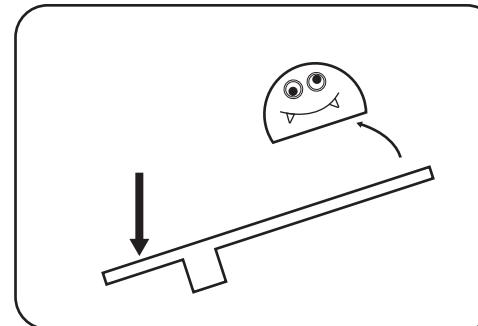
FR Préparation : prenez tous une catapulte et 4 monstres de la même couleur.



NL Plaats het ronde bord in het midden van de tafel. Zet allemaal een monster op het uiteinde van het wipje.

EN Place the round board in the middle of the table. Everyone places one monster on the end of the seesaw.

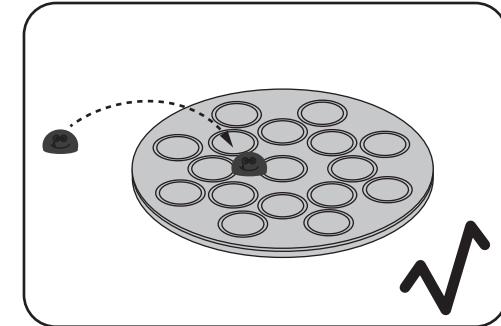
FR Placez l'assiette ronde au milieu de la table. Posez tous un monstre à l'extrémité de la catapulte



NL Druk de wip in en laat het monster vliegen.

EN Press the seesaw and let the monster fly.

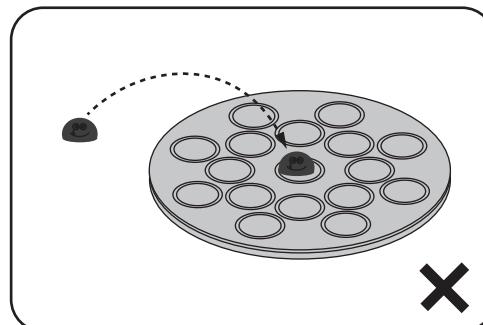
FR Appuyez sur la catapulte et faites voler les monstres.



NL Het monster landt in een vakje: Supergoed! Je monster is waar het zijn moet.

EN The monster lands in a hole: Super good! Your monster is where it should be.

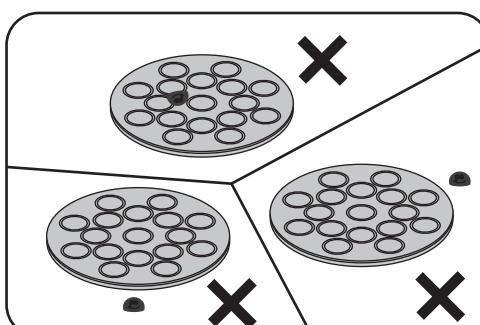
FR Le monstre atterrit dans une case : Super bien ! Ton monstre est là où il doit être.



NL Het monster landt in het rode vakje in het midden: Oh..o..Het monster is af en mag hij niet meer meedoen.

EN The monster lands in the red hole in the middle: Oh..no..The monster is out of the game and can not be used anymore.

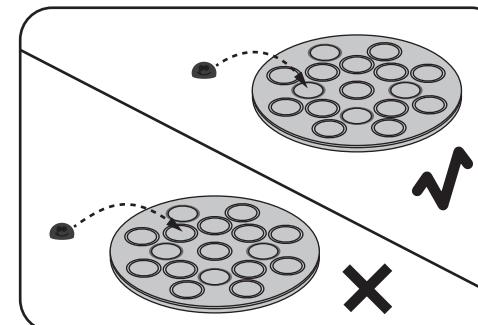
FR Le monstre atterrit dans la case rouge au milieu : Oh non Le monstre est éliminé et il ne peut plus participer.



NL Het monster landt naast of op het bord: Mislukt! Probeer het in de volgende beurt opnieuw.

EN The monster lands next to or on the board: Failed! Try again in the next round.

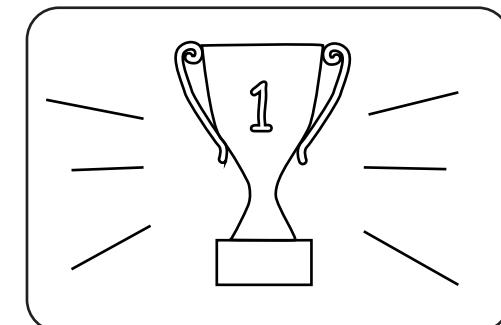
FR Le monstre atterrit à côté ou sur l'assiette : Echec ! Essaie à nouveau au prochain tour.



NL Voor een extra moeilijkheidsgraad: Je monsters mogen alleen in het vakje met de juiste kleur landen

EN For an extra degree of difficulty: Your monsters may only land in a hole with a corresponding color.

FR Pour un niveau de difficulté supplémentaire : Tes monstres peuvent uniquement atterrir dans la case de la bonne couleur.



NL Wie lukt het als eerste om al zijn monsters in het bord te laten landen? Diegene heeft gewonnen!

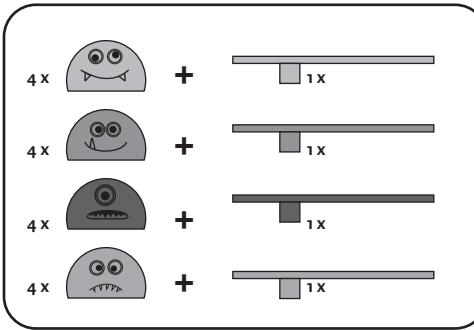
EN The first player to land all his monsters in the holes on the board has won!

FR Qui parvient à faire atterrir ses monstres en premier dans l'assiette ? C'est lui qui gagne !

Flying Monsters

GA330

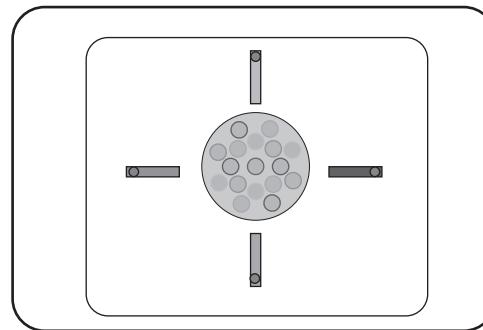
NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Kleine onderdelen. wurgingsgevaar. Lang koord. **EN Warning.** Not suitable for children under 36 months. Choking hazard. Small parts. Strangulation hazard. Long cord. **FR Attention.** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Danger d'étouffement. Petits éléments. Danger de strangulation. Longue corde. **DE Achtung.** Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Erstickungsgefahr. Kleine Teile. Strangulationsgefahr. Lange Schnur. **SCR Upozorenje.** Igračka nije prikladna za djecu mlađu od 36 mjeseci. Opasnost od gušenja. Mali dijelovi. Opasnost od davljenja. Dugačak konopac. **DA Avarsel.** Ikke egnet til børn under 36 måneder. Kvælningsfare. Små dele. Stranguleringsfare. Lang snor. **HU Figyelmeztetés.** Csak 36 hónaposnál idősebb gyermek számára alkalmas. Rischio di soffocamento. Kis alkatrészek. Fojtásveszély. Hosszú zsinór. **IT Avvertenza.** Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Rischio di soffocamento. Piccole parti. Rischio di strangolamento. Corde lunghe. **NO Avarsel.** Ikke egnet for barn under 36 måneder. Kvælningsfare. Små dele. Kvælningsfare. Lang snor. **PL Ostrzeżenie.** Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Niebezpieczenstwo udławienia się. Małe części. Niebezpieczenstwo zadzierżnięcia. Długa linka. **PT Atenção.** Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Risco de asfixia. Pequenas partes. Risco de estrangulamento. Corda comprida. **SL Upozorenje.** Nevodno pre deti vo veku do 36 mesiacov. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. Majhni deli. Nevarnost zadavitve. Dolga vrvica. **ES Advertencia.** No conviene para niños menores de 36 meses. Peligro de atragantamiento. Partes pequeñas. Peligro de estrangulamiento. Cuerda larga. **SV Varng.** Inte lämplig för barn under 36 månader. Kvävningsrisk. Små delar. Risk för strypning. Långt snöre.



DE Vorbereitung: Nehmt alle eine Wippe und 4 Monster einer Farbe.

ES Preparación: cada jugador coge un lanzador y 4 monstruos del mismo color.

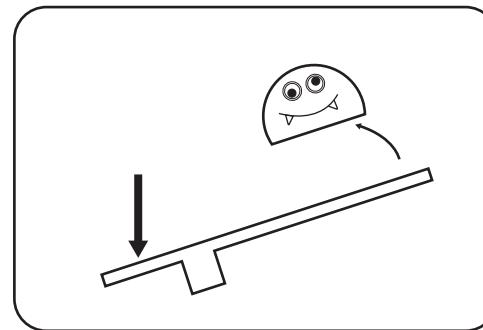
IT Preparazione: ciascun giocatore prende un dondolo e 4 mostri dello stesso colore.



DE Legt das runde Spielbrett in die Mitte des Tisches. Legt alle ein Monster auf das Ende der Wippe.

ES Coloca el tablero redondo en el centro de la mesa. Ahora, cada jugador pone un monstruo en su lanzador.

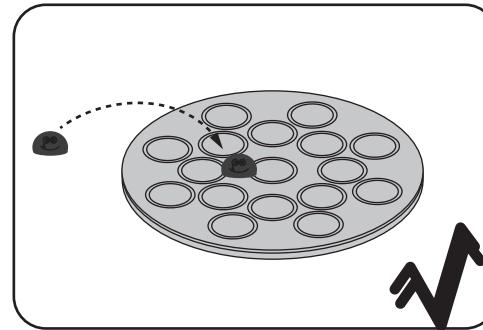
IT Metti il tabellone rotondo al centro del tavolo. Ciascun giocatore mette un mostro sulla punta del dondolo.



DE Drücke auf die Wippe und lasse das Monster fliegen.

ES Aprieta el lanzador y deja que tu monstruo vuele.

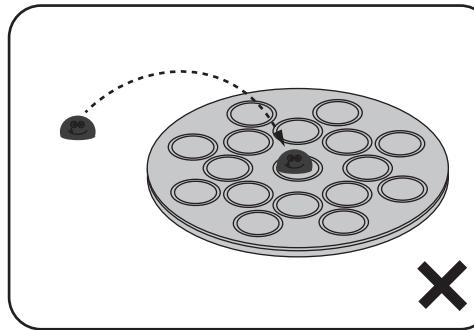
IT Premi il dondolo e fai volare il mostro.



DE Das Monster muss in einem Fach landen: Klasse! Dein Monster ist da, wo es hin sollte.

ES El monstruo aterriza en una casilla: ¡ enhorabuena!, tu monstruo está donde debe.

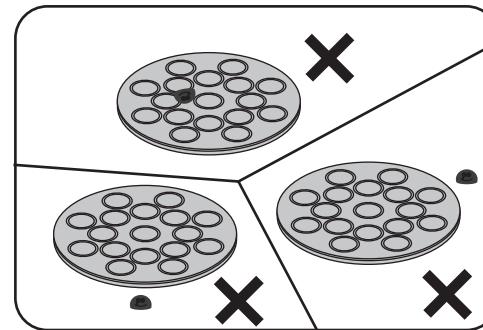
IT Il mostro finisce in una casella: Benissimo! Il mostro è finito nel posto giusto.



DE Das Monster landet im roten Fach in der Mitte: Oh...weh. Das Monster ist raus aus dem Spiel und darf nicht mehr mitmachen.

ES El monstruo aterriza en la casilla roja del centro: ups... tu monstruo ya no puede participar más.

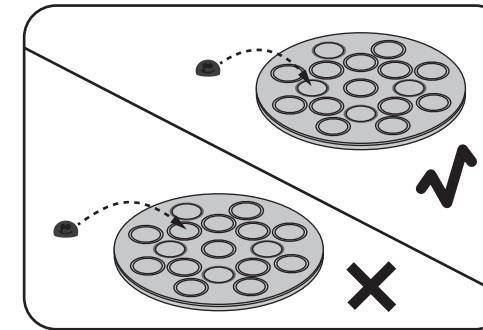
IT Il mostro finisce nella casella rossa al centro: Oh...o..Il mostro è eliminato e non può più partecipare al gioco.



DE Das Monster landet neben oder auf dem Spielbrett (aber nicht in einem Fach): Daneben! Versuche es in der nächsten Runde noch einmal.

ES El monstruo aterriza fuera o en el tablero: ¡no lo conseguis-tel, inténtalo de nuevo en el siguiente turno.

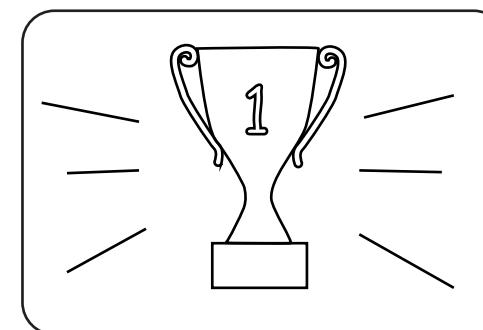
IT Chi riesce per primo a lanciare tutti i suoi mostri nelle caselle ha vinto il gioco!



DE Zusätzlicher Schwierigkeitsgrad: Deine Monster dürfen nur in das Fach mit der richtigen Farbe landen.

ES Para más dificultad: tus monstruos solo pueden aterrizar en las casillas del color correcto.

IT Impila tutte le pietre a faccia in giù



DE Wer es als Erstes gelingt, seine Monster in die Fächer auf dem Spielbrett landen zu lassen, hat gewonnen!

ES El primer jugador que consiga que todos sus monstruos aterricen en las casillas ganará.

IT Il primo giocatore che prende una pietra dalla pila e la poggia sul tavolo a faccia in su.