



NL Snelle Bogen
GA372



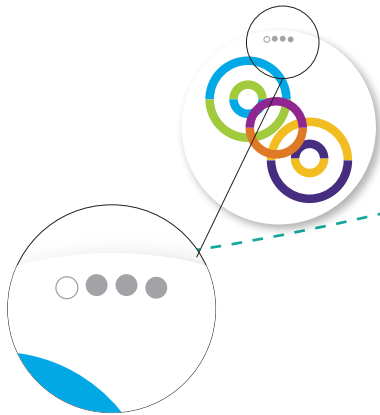
Vorbereiding

1. Geef iedere speler een set met 16 verschillende boogdelen en 1 kleine Billy.
2. Schud de kaarten en leg ze op een stapel in het midden van de tafel.
3. Zet grote Billy in het midden van de tafel.

Doel

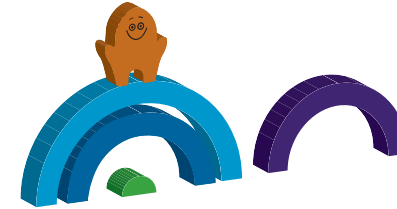
1. Bouw met je bogen het patroon op de kaart na. Degene die dit als eerste lukt pakt grote Billy om de ronde te winnen. Degene die als eerste 8 kaarten heeft verzameld, wint het spel.

Verloop van het spel



1. De kaarten zijn aan twee zijden bedrukt. Wil je wat moeilijkere patronen, speel dan met de kant met 3 en 4 stipfels. Wil je liever wat makkelijker? Speel dan met de kant met 1 of 2 stipfels.

2. Een speler draait de bovenste kaart van de stapel om en legt hem in het midden van de tafel. Iedereen probeert nu zo snel mogelijk het patroon na te bouwen. Degene die als eerste klaar is en grote Billy van tafel pakt, wint deze ronde en mag de kaart houden.



3. Kaarten met een blauwe balk bouw je rechtop. Kaarten zonder blauwe balk bouw je plat op de tafel.



4. Als je Billy pakt, maar niet het juiste patroon hebt nagebouwd ben je af en mag je deze ronde niet meer meedoen.

Als je je bouwwerk laat vallen terwijl je Billy pakt, moet je Billy terugzetten en eerst je bogen weer opnieuw bouwen, voordat je Billy weer mag pakken.



5. Spelers bepalen gezamenlijk of een patroon juist is gebouwd. Degene die als eerste 8 kaarten heeft verzameld, wint het spel.



EN Speed bows GA372



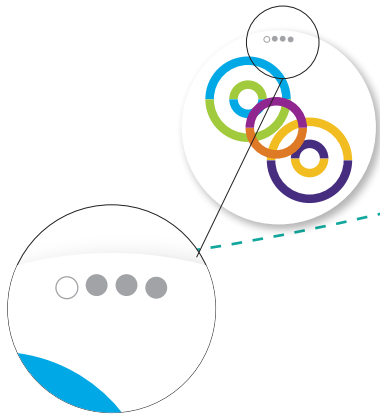
Preparation

1. Give each player a set with 16 different bow parts and 1 small Billy
2. Shuffle the cards and place them in a pile in the center of the table.
3. Put big Billy in the middle of the table

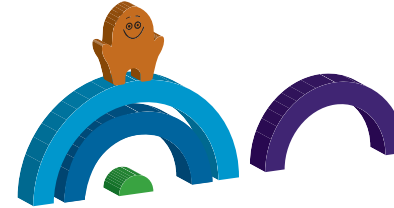
Goal

1. Build the pattern with your bows according to the example on the card.
The person that finishes first must **pick up big Billy to win the round**
The first person to collect 8 cards wins the game.

Progress of the game



2. A player turns over the top card of the deck and places it in the center of the table.
Try to recreate the pattern as quickly as possible. Whoever finishes first and Picks up Billy, wins this round and may keep the card.



3. Cards with a blue bar mean that you have to build the bows upright. Cards without a blue bar mean that you have to build the bows flat on the table.



4. If you pick up Billy, but have not recreated the correct pattern, you are out and can no longer join this round.

If you drop your structure while picking up Billy, you must put Billy back and rebuilt your structure first, before you can try to pick him up again.

1. The cards are printed on two sides. If you want more difficult patterns, play with the side with 3 and 4 dots. Do you prefer something easier? Then play with the side with 1 or 2 dots.



5. Players jointly determine whether a pattern has been built correctly. The first person to collect 8 cards wins the game.



DE Schnelle Bögen GA372



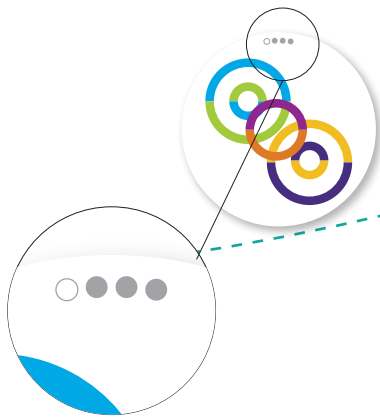
Vorbereitung

1. Geben Sie jedem Spieler ein Set mit 16 verschiedenen Bogenteilen und 1 kleinen Billy.
2. Mischen Sie die Karten und legen Sie sie auf einen Stapel in der Mitte des Tisches.
3. Platziere den großen Billy in der Mitte des Tisches.

Ziel

1. Bauen Sie mit Ihren Bögen das Muster nach dem Beispiel auf der Karte. Die Person, die als erste fertig ist, muss den großen Billy aufheben, um die Runde zu gewinnen. Derjenige, der zuerst 8 Karten einsammelt, gewinnt das Spiel.

Spielregeln



2. Ein Spieler dreht die oberste Karte des Stapels um und legt sie in die Mitte des Tisches. Versuchen Sie, das Muster so schnell wie möglich neu zu legen. Wer zuerst fertig ist und Billy zuerst abholt, gewinnt diese Runde und darf die Karte behalten.



3. Karten mit einem blauen Balken bedeuten, dass Sie die Bögen aufrecht bauen müssen. Karten ohne blauen Balken bedeuten, dass Sie die Bögen flach auf den Tisch legen müssen.



4.

Wenn Sie Billy fangen, aber nicht das richtige Muster gelegt haben, sind Sie ab und dürfen nicht an dieser Runde teilnehmen.

Wenn Sie Ihre Konstruktion umfällt, während Sie Billy nehmen, müssen Sie Billy zurücksetzen und Ihre Bögen wieder aufbauen, bevor Sie Billy wieder einnehmen können.

1. Die Karten sind auf beiden Seiten bedruckt. Wenn Sie schwierigere Muster legen wollen, spielen Sie mit der Seite mit 3 und 4 Punkten. Möchten Sie lieber eine einfachere Variante? Dann spielen Sie mit der Seite mit 1 oder 2 Punkten.



5. Die Spieler bestimmen gemeinsam, ob das Muster korrekt gelegt wurde. Die erste Person, die 8 Karten sammelt, gewinnt das Spiel.



FR Arcs de Vitesse
GA372



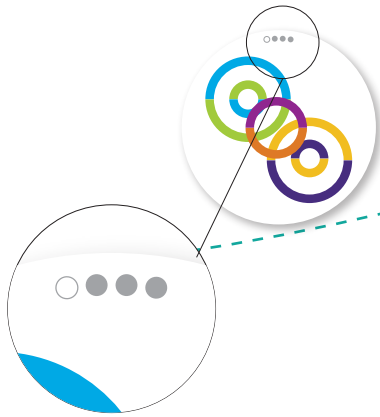
Préparation

1. Donne à chaque joueur un ensemble de 16 pièces d'arcs différentes et un petit Billy..
2. Prends les cartes, mélange-les et place-les au centre de la table pour former une pioche.
3. Mettez le grand Billy au milieu de la table

Objectif

1. Réalisez le modèle affiché sur la carte avec tes arcs. La personne qui termine en premier doit ramasser le grand Billy pour gagner la manche. La première personne à collecter 8 cartes remporte la partie.

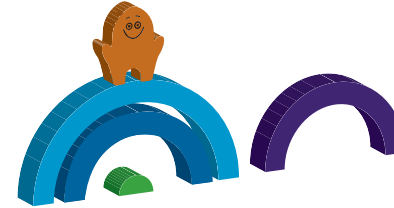
Déroulement du jeu



1. Les cartes sont imprimées sur les deux faces. Si tu souhaites construire des modèles plus difficiles, joue le côté avec les niveaux 3 et 4, affichés sous forme de points. Préfères-tu quelque chose de plus simple ? Joue avec le côté avec les niveaux 1 ou 2.



2. Un joueur retourne la première carte de la pioche et la place au centre de la table. Tous les joueurs doivent essayer de recréer le modèle affiché sur la carte le plus rapidement possible. Celui qui termine en premier et qui prend le grand Billy, gagne ce tour et peut conserver la carte.



3. Les cartes avec une barre bleue signifient que tu dois construire les arcs en position verticale. Les cartes sans barre bleue sont à construire à plat sur la table.



4. Si vous ramassez Billy, mais que vous n'avez pas recréé le bon modèle, vous êtes éliminé et ne pouvez plus participer à ce tour.

Si vous laissez tomber votre structure en ramassant Billy, vous devez remettre Billy au centre de la table et reconstruire votre structure avant de pouvoir le ramasser à nouveau



5. Les joueurs déterminent conjointement si un modèle a été correctement réalisé. La première personne à collecter 8 cartes remporte la partie.



IT Velocidarco
GA372



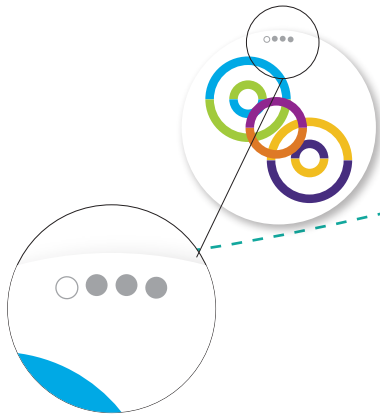
Preparazione

1. Date ad ogni giocatore un set con 16 diverse parti di un arco e 1 piccolo Billy.
2. Mescolate le carte e mettetele in un mazzo al centro del tavolo.
3. Mettete il piccolo Billy al centro del tavolo.

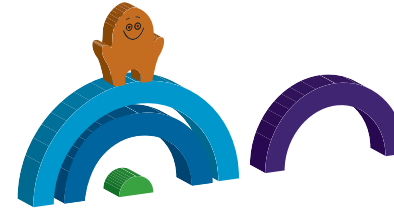
Obiettivo

1. Costruite il disegno con i vostri pezzi di arco secondo l'esempio riportato sulla carta.
Il giocatore che finisce per primo deve raccogliere il grande Billy vince il round.
Il primo giocatore a raccogliere 8 carte vince la partita.

Flusso di gioco



2. Un giocatore gira la prima carta del mazzo e la posiziona al centro del tavolo. Cercate di ricreare il disegno il più velocemente possibile. Chi finisce per primo e prende il grande Billy per primo vince questo turno e tiene la carta



3. Le carte con la barra blu significano che dovete costruire gli archi in posizione verticale. Le carte senza la barra blu significano che dovete costruire gli archi piatti sul tavolo.



4. Se prendete il grande Billy ma non avete ricreato il disegno corretto, per questo turno siete fuori dal gioco.

Se fate cadere la tua struttura mentre prendete Billy, dovete rimettere il grande Billy a suo posto e ricostruire la vostra struttura, prima di poterlo riprendere.

1. Le carte sono stampate su due lati. Se volete disegni più difficili, giocate con il lato con 3 e 4 punti. Preferite qualcosa di più facile? Giocate con il lato con 1 o 2 punti.



5. I giocatori controllano insieme se un disegno è stato costruito correttamente. Il primo giocatore a raccogliere 8 carte vince la partita.



ES Arcos de velocidad GA372



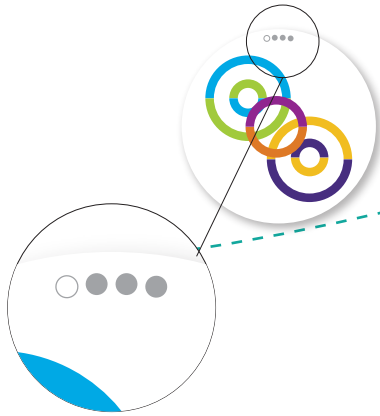
Preparación

1. Reparte a cada jugador un set de 16 partes de arco diferentes y 1 Billy pequeño..
2. Baraja las cartas y colócalas en un montón en el centro de la mesa.
3. Pon al gran Billy en medio de la mesa

Objetivo

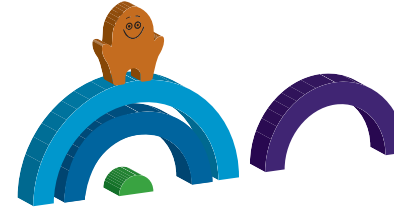
1. Construya el patrón con sus arcos de acuerdo con el ejemplo de la tarjeta. La persona que termina primero, debe golpear la carta de ejemplo para cogerla. debe de recoger al gran Billy para ganar la partida. La primera persona en coger 8 cartas gana el juego.

Progreso del juego



1. Las tarjetas están impresas por los dos lados. Si quieres patrones más difíciles, juega con el lado de 3 y 4 puntos. ¿Prefieres algo más fácil?, pues juega con el lado de 1 o 2 puntos.

2. Un jugador da la vuelta a la carta superior del montón y la coloca en el centro de la mesa. Intenta recrear el patrón lo más rápido posible. Quien termine primero y coge al gran Billy gana la ronda y puede quedarse con la carta.



3. Las cartas con una barra azul significan que debes construir los arcos en posición vertical. Las cartas sin una barra azul significan que tienes que construir los arcos sobre la mesa.



4. Si coges a Billy, pero no has recreado el patrón correcto, estás fuera y ya no puedes unirte a esta partida.

Si deja caer su estructura coges a Billy, debes devolver a Billy y reconstruir tu estructura primero, antes de Volver a cogerlo.



5. Los jugadores determinan conjuntamente si un patrón se ha construido correctamente. La primera persona en recoger 8 cartas gana el juego.



PL Układanka tęczą GA372



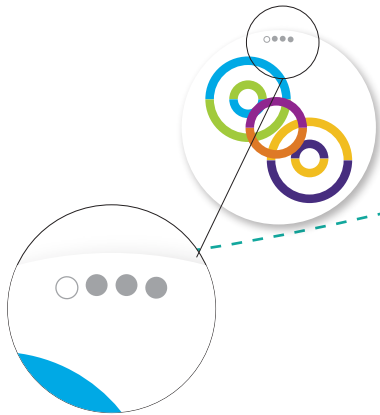
Przygotowanie gry

1. Każdy z graczy otrzymuje zestaw tęczy każdego koloru i jednego małego Billy'ego.
2. Karty potasuj i połóż na środku stołu.
3. Połóż dużego Billy'ego na środku stołu

Cel gry

1. Zadaniem gracza jest ułożenie elementów tęczy zgodnie z rysunkiem na karcie. Kto pierwszy ułoży wzór Podnosi dużego Billy'ego i wygrywa rundę. Gracz, który jako pierwszy ueziera 8 kart wygrywa rozgrywkę.

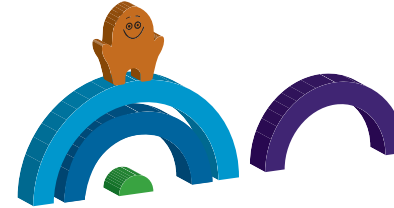
Etapy gry



1. Jeśli chcesz rozegrać trudniejszą partię graj kartami z 3 lub 4 kropkami. Jeśli chcesz rozegrać łatwiejszą partię graj kartami z 1 lub 2 kropkami.



2. Dowolny gracz odkrywa pierwszą kartę ze stosu. Każdy z graczy stara się szybko ułożyć elementy tęczy zgodnie z rysunkiem na odkrytej karcie. Gracz, który ułoży prawidłowo wzór jako pierwszy zaklepuje kartę, podnosi dużego Billy'ego.



3. Wzory z linią na kartach należy stawiać na stole, a wzory bez linii układają płasko na stole.



4. Jeśli gracz podniósł Billy'ego ale zrobił to za wcześnie lub ułożony przez niego wzór jest niezgodny z rysunkiem na karcie odpadasz z gry i nie bierzesz udziału w tej rundzie

Podnosząc Billy'ego, musisz najpierw odstawić Billy'ego i odbudować swoją układankę, zanim będziesz mógł go ponownie podnieść.



5. Wspólnie oglądajcie swoje układanki i sprawdzajcie zgodność ze wzorem na karcie.



HEB Speed bows
GA372



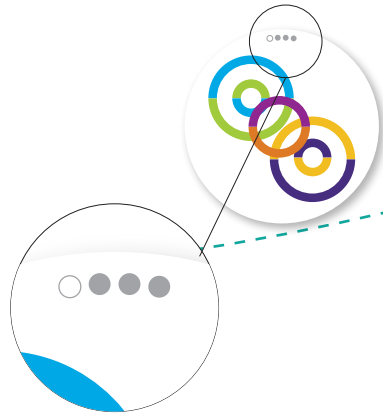
הכנת המשחק

1. כל שחקן מקבל ל סט של 61 קשתות בצורות שונות ודמות אחת שקוראים לה בילי - כל 4 השחקנים מקבלים סט זהה של 61 קשתות. (סה"כ 4 סטים זהים)
2. ערבבו את הקלפים והניחו אותם הפוכים ם בערימה במרכז השולחן
3. הניחו דמות בילי גדולה במרכז השולחן

מטרת המשחק

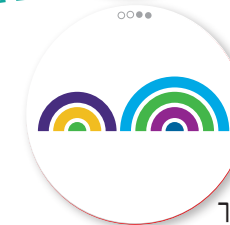
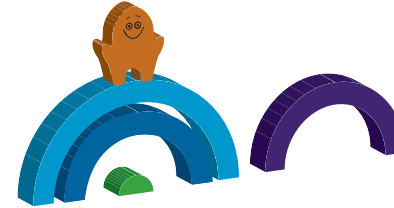
בעזרת הקשתות, בנו את הדגם שמופיע על הכרטיסייה שלכם. השחקן שמסיים ראשון, לוקח את בילי הגדול ממרכז השולחן וכך הוא מנצח את הסיבוב. השחקן הראשון שמצליח לאסוף 8 כרטיסיות מנצח את המשחק!

חוקי המשחק



1. הפכו את הכרטיסייה הראשונה בערימת הכרטיסיות והניחו אותה במרכז השולחן. נסו להעתיק את הדגם המופיע בכרטיסייה בעזרת הקשתות שלכם במהירות. השחקן הראשון שמצליח להעתיק את הדגם ותופס את בילי ממרכז השולחן מנצח את הסיבוב ושומר את הכרטיסייה אצלו.

1. הכרטיסיות הן דו צדדיות, קיימים דגמים בשני הצדדים. אם תרצו לשחק לפי דרגת קושי גבוהה שחקו עם צד הכרטיסייה שמופיעות בה 3 או 4 עיגולים אפורים. רוצים לשחק בדרגת קושי קלה יותר? שחקו עם צד הכרטיסייה שמופיעות בה 1 או 2 נקודות אפורות.



3. כרטיסיות עם דגם שיש בהן קו כחול מתחת לחלקים, יש לבנות את הדגם לגובה (בתלת 3) כרטיסיות דגם שאין בהן קו כחול, יש לבנות כך שכל החלקים יונחו בצורה שטוחה D מימד (D2 על השולחן) דו מימד



4. שחקן שיכריז שניצח את הסיבוב ויאסוף את בילי ממרכז השולחן, אך יצר דגם לא נכון, יוצא מהמשחק ומפסיד את הסיבוב. שחקן שאסף את בילי ממרכז השולחן אך הפיל את הדגם שלו בדרך, עליו להחזיר את בילי למקום, לבנות את הדגם מחדש ולנסות לאסוף את בילי שוב.



5. השחקנים יחליטו יחד האם דגם נבנה בצורה נכונה או לא. השחקן הראשון שיצליח לאסוף 8 כרטיסיות מנצח את המשחק!