



EN Spin & Match

GA402

Purpose of game

Collect 3 tokens by completing the round puzzle 3 times.

Preparation

Each player gets 1 plate and 3 colored pieces. You must choose 1 large + any other 2. Place all the other pieces face up in the middle of the table.

Rules

(1) Choose who starts, that person will now spin both spinners. When the spinners stop there is 1 color and 1 shape at the top. Everyone now must see if they can place a colored piece on their plate.

(2) The player that spun the spinners can place any piece that matches either the color **or** shape. All other players can only place a piece if it is the same color **and** shape. Max 1 piece per person.

If you can place a piece make sure to take another piece from the middle, choose any that you like. You must always have 3 pieces, not including the ones on your plate.

(3) You are allowed to swap 1 piece you already have on your plate for 1 of your other three. You can do this 1x per puzzle at any point in the game.

(4) When you have completed the puzzle, take a token. Place all your colored pieces back in the middle and take 3 new pieces (1 big+ any other 2). The first person to collect the 3 tokens wins.



plate



spinners



pieces



tokens

1

When the spinners stop spinning, the color and shape at the top are the ones in play.

yellow

moon



2

All players can place

yellow + moon



Player that spun can place

yellow OR moon

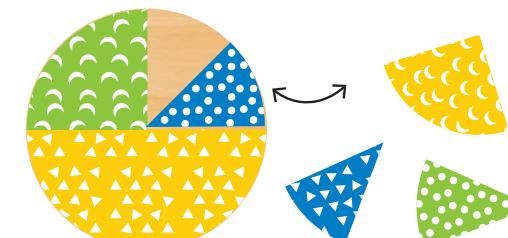


3

The spinners fell on

yellow + moon

so if you swap these 2 pieces you win.
Make sure you use your 1 swap wisely!



4

3 tokens - winner!



Propósito del juego

Recoge 3 fichas completando el puzzle redondo 3 veces.

Preparación

Cada jugador recibe 1 base redonda y 3 piezas de colores. Debes elegir 1 grande + 2 otras cualesquier. Coloca todas las demás piezas boca arriba en el centro de la mesa.

Reglas

(1) Elige quién comienza, esa persona ahora hará girar ambas ruedas giratorias. Cuando las ruedas giratorias se detienen, hay 1 color y 1 forma en la parte superior. Ahora todos deben ver si pueden colocar una pieza de color en su base redonda.

(2) El jugador que hizo girar las ruedas giratorias puede colocar cualquier pieza que coincida con el color o la forma. Todos los demás jugadores solo pueden colocar una pieza si es del mismo color y forma. Máximo 1 pieza por persona.

Si puedes colocar una pieza asegúrate de tomar otra pieza del medio, elige la que más te guste. Debes tener siempre 3 piezas, sin incluir las de la base redonda.

(3) Puedes intercambiar 1 pieza que ya tienes en el tablero por 1 de las otras tres. Puedes hacer esto 1x por puzzle en cualquier momento del juego.

(4) Cuando hayas completado el puzzle, toma una ficha. Coloca todas tus piezas de colores en el medio y toma 3 piezas nuevas (1 grande + 2 otras cualesquier). La primera persona que recoja las 3 fichas gana.



platos



piezas



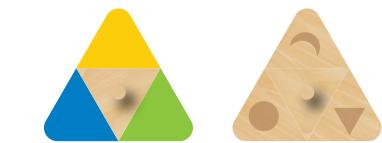
peonzas



fichas

1 Cuando las ruedas giratorias dejan de girar, el color y la forma en la parte superior son los que están en juego.

amarillo luna

**2**

Todos los jugadores pueden colocar

amarillo +



El jugador que gira puede colocar

amarillo o

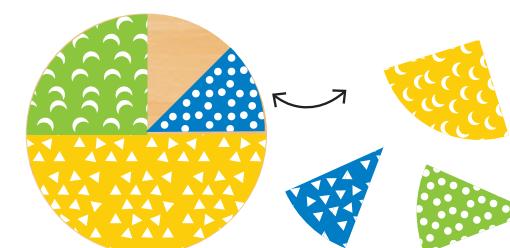
**3**

Las peonzas cayeron en

amarillo +

así que si intercambias estas 2 piezas, ganas.

Asegúrate de usar tu cambio 1 con prudencia!

**4**

3 fichas = ganador!



Ziel des Spiels

Sammele 3 Spielsteine, indem du das runde Puzzle dreimal fertigstellst.

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält 1 runde Unterlage und 3 Farb-Teile. Jeder muss 1 großes + 2 andere Teile auswählen. Legt alle weiteren Teile offen in die Mitte des Tisches.

Regeln

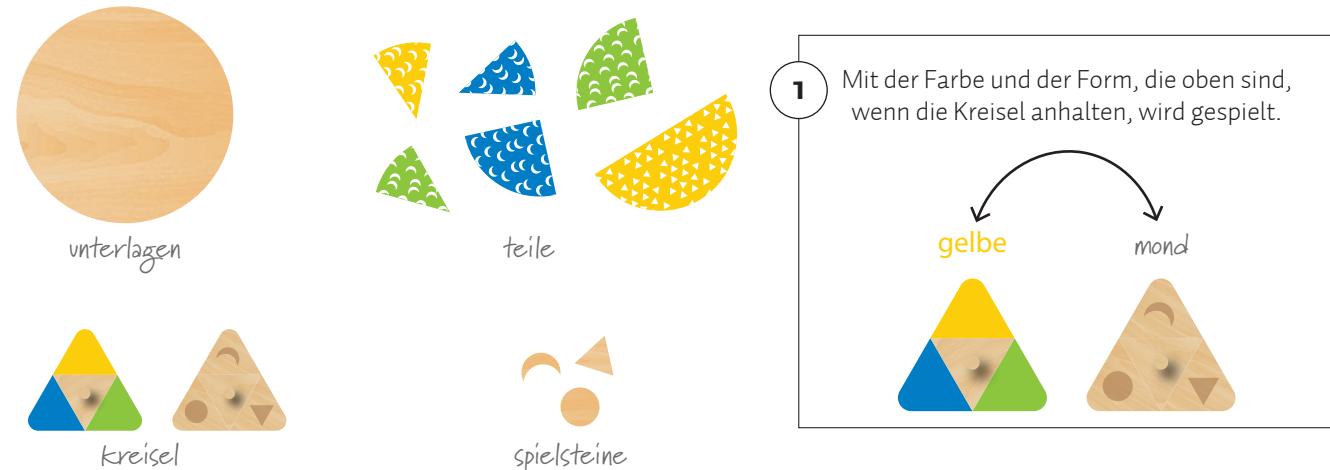
(1) Legt nun fest, wer beginnt. Dieser Spieler dreht beide Kreisel. Wenn die Kreisel anhalten, landen sie so, dass eine Farbe und eine Form oben ist. Alle Spieler müssen nun versuchen, ein Farb-Teil auf ihrer runden Unterlage zu platzieren.

(2) Der Spieler, der die Kreisel gedreht hat, kann ein Teil auf seiner Unterlage platzieren, das entweder der Farbe oder der Form entspricht. Alle anderen Spieler können nur dann ein Teil platzieren, wenn es sowohl der Farbe als auch der Form entspricht. Höchstens 1 Teil pro Spieler.

Wenn du ein Teil auf deiner Unterlage platziert hast, vergiss nicht, dir ein neues Teil deiner Wahl von der Mitte des Tisches zu nehmen. Du musst immer 3 Teile haben, wobei die Teile auf der Unterlage nicht mitgerechnet werden.

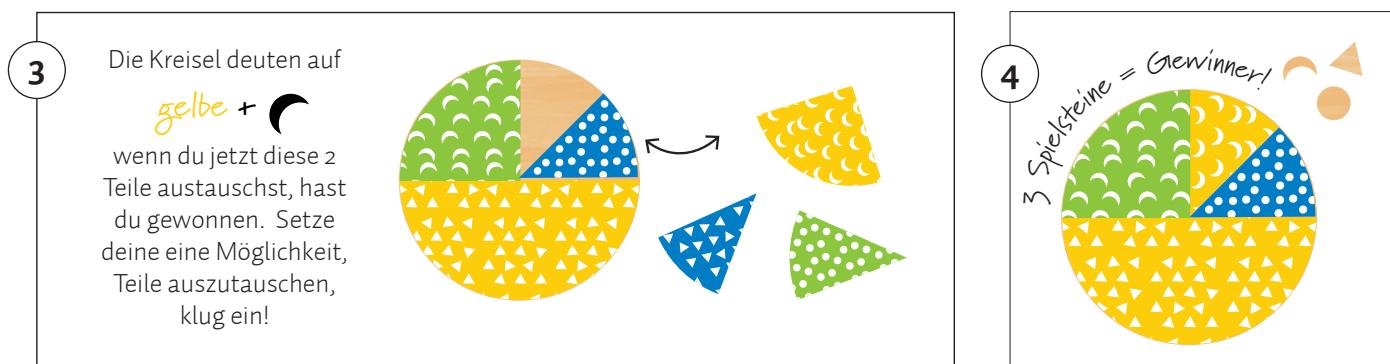
(3) Du kannst ein Teil, das du bereits auf der Unterlage platziert hast, durch eins deiner anderen drei Teile ersetzen. Das kannst du 1x pro Puzzle zu jeder Zeit während des gesamten Spiels tun.

(4) Wenn du das Puzzle fertiggestellt hast, nimm dir einen Spielstein. Lege alle deine Farb-Teile zurück in die Mitte und nimm dir 3 neue Teile (1 großes + 2 andere deiner Wahl). Der Erste, der alle 3 Spielsteine gesammelt hat, gewinnt.



1 Mit der Farbe und der Form, die oben sind, wenn die Kreisel anhalten, wird gespielt.

gelbe mond



Scopo del gioco

Raccogliete 3 segnalini completando il puzzle rotondo 3 volte.

Preparazione

Ogni giocatore prende una base rotonda e 3 pezzi colorati.
Dovete sceglierne 1 grande + altri 2. Posizionate tutti gli altri pezzi a faccia in su al centro del tavolo.

Regolamento

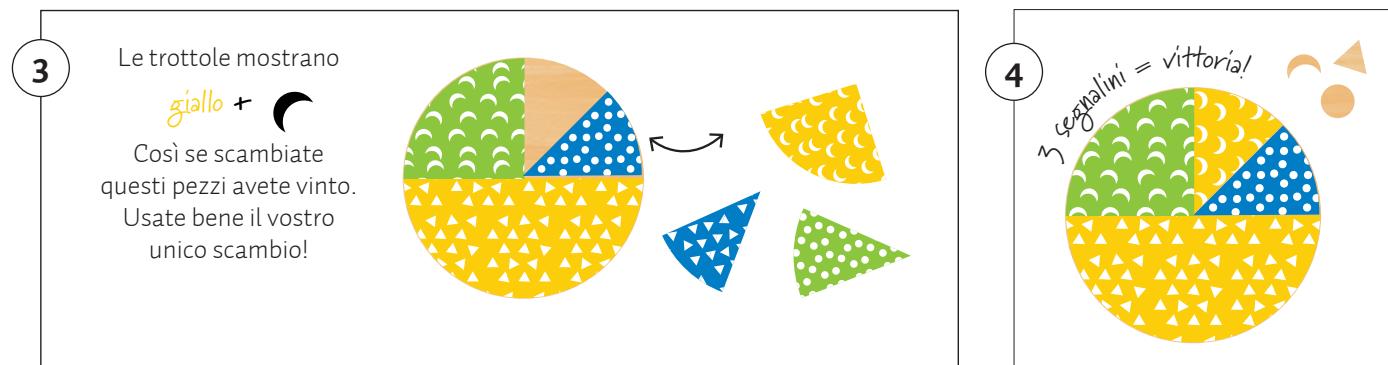
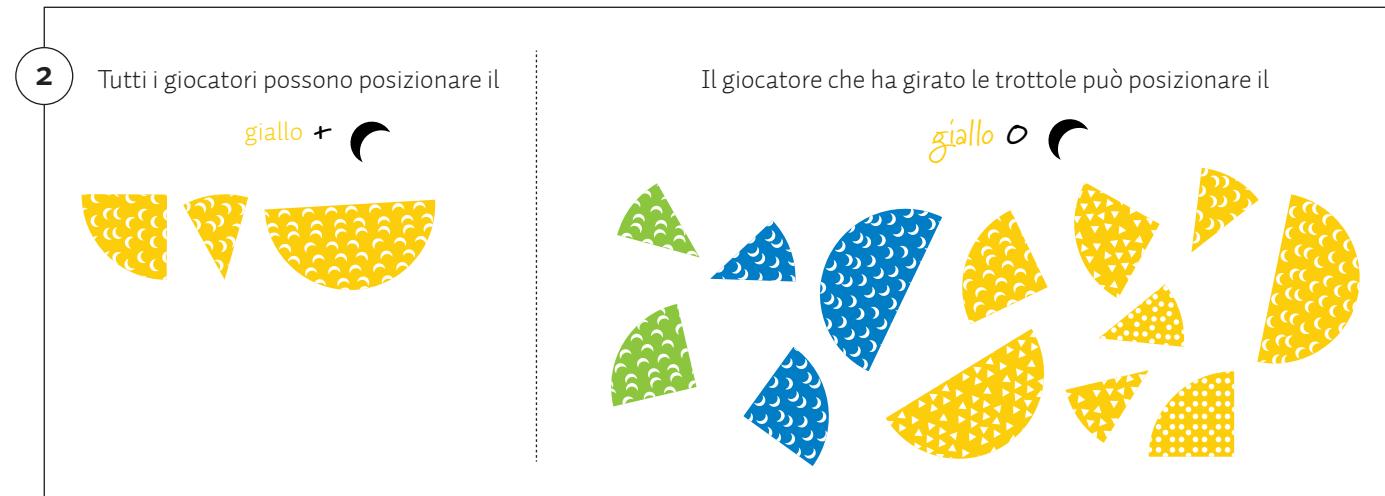
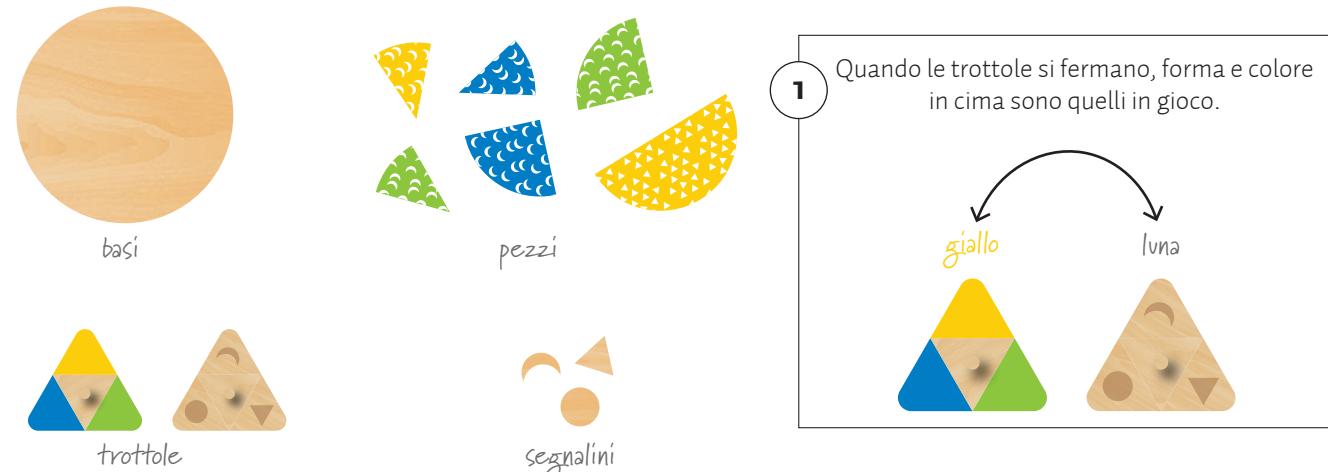
(1) Scegliete il primo giocatore, il quale dovrà far girare tutte e due le trottole. Quando si fermano mostreranno 1 forma e 1 colore sulla cima. I giocatori devono cercare i pezzi colorati con quelle caratteristiche da inserire nella base.

(2) Il giocatore che ha fatto girare le trottole può scegliere di prendere un pezzo che combacia o per forma o per colore, mentre gli altri giocatori devono rispettare le due caratteristiche. Max. 1 pezzo a persona.

Se riuscite a posizionare un pezzo, prendetene un altro qualsiasi dal centro del tavolo. Dovete sempre avere 3 pezzi, senza contare quello già presente sulla base.

(3) Potete cambiare uno dei pezzi che avete messo nella base con uno degli altri 3 che avete. Potete farlo una volta sola per puzzle in qualsiasi momento della partita.

(4) Quando avete completato il puzzle, prendete un segnalino. Mettete tutti i vostri pezzi colorati nel centro del tavolo e prendetene 3 nuovi come ad inizio partita (1 grande + 2 altri due). Il primo giocatore che colleziona 3 segnalini vince la partita.



But du jeu

Remportez 3 jetons en complétant le puzzle circulaire 3 fois.

Préparation du jeu

Chaque joueur reçoit 1 base circulaire et 3 pièces de couleur. Vous devez absolument choisir une grande pièce et deux petites. Placez toutes les autres pièces face visible au centre de la table.

Règles

(1) Choisissez la personne qui commence, celle-ci fait tourner les deux toupies. Lorsque les toupies s'arrêtent, elles laissent apparaître une couleur et une forme. Tout les joueurs doivent vérifier s'ils peuvent poser une pièce sur leur socle.

(2) Le joueur qui a fait tourné les toupies peut lui poser n'importe quelle pièce qui correspond à la couleur ou à la forme. Tous les autres joueurs peuvent uniquement poser une pièce que si elle est de la même couleur et de la même forme. Maximum une pièce par personne.

Si vous posez une pièce sur votre socle, prenez une autre pièce du centre de la table, choisissez celle que vous préférez. Vous devez toujours avoir 3 pièces, sans compter celles posées sur le socle.

(3) Il est autorisé d'échanger une pièce déjà placée sur votre socle contre une de vos trois autres pièces. L'échange est autorisé une fois par puzzle, à n'importe quel moment de la partie.

(4) Une fois le puzzle complété, prenez un jeton. Remettez toutes vos pièces de couleur au centre de la table et prenez à nouveau 3 nouvelles pièces (1 grande et 2 petites). La première personne à remporter 3 jetons, gagne.



socles



pièces



toupies



jetons

1 Lorsque la toupie s'arrête de tourner, la couleur et la forme sur le dessus sont celles en jeu.



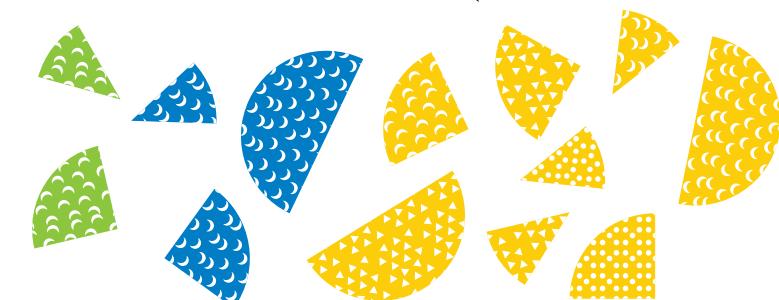
2 Tous les joueurs peuvent poser du

jaune + ⚡



Le joueur qui a fait tourner la toupie peut poser

jaune OU ⚡

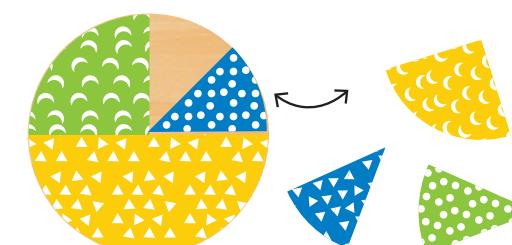


3

Les toupies tombent

sur la couleur
jaune + ⚡

Donc si vous échangez ces deux pièces, vous gagnez. Assurez-vous d'utiliser votre unique échange à bon escient !



4

3 jetons = vainqueur !



Cel gry

Zbierz 3 kształty (księżyc, koło, trójkąt) rozwiązuając łamigłówkę 3 razy.

Przygotowanie

Każdy gracz otrzymuje 1 okrągłą podstawkę (na niej uklada łamigłówkę) i 3 kolorowe elementy. Musisz wybrać 1 duży + dowolne 2 mniejsze elementy. Pozostałe elementy położ odkryte na środku stołu.

Zasada 1

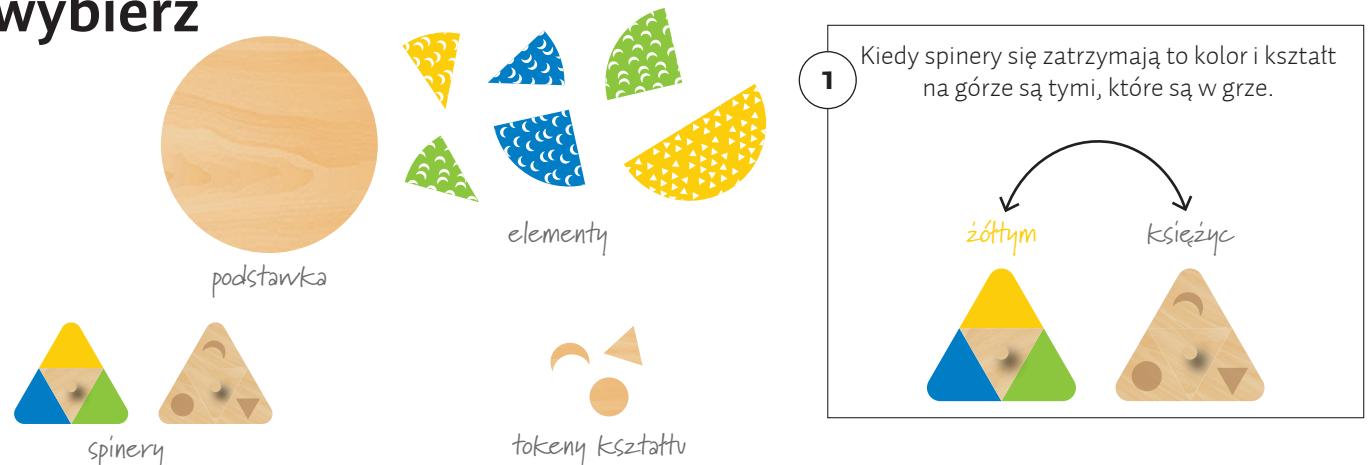
Wybierzcie kto zaczyna. Ta osoba kręci obydwooma spinnerami. Kiedy spinery się zatrzymają będzie: 1 kolor i 1 kształt. Teraz wszyscy muszą sprawdzić, czy mogą umieścić swój kolorowy element na swojej okrągłej podstawce

(2) Gracz, który kręci spinnerem może umieścić dowolny element pasujący do koloru lub kształtu. Wszyscy pozostali gracze mogą umieścić element na podstawce tylko wtedy, gdy ma on ten sam kolor i kształt. Maksymalnie 1 element na gracza.

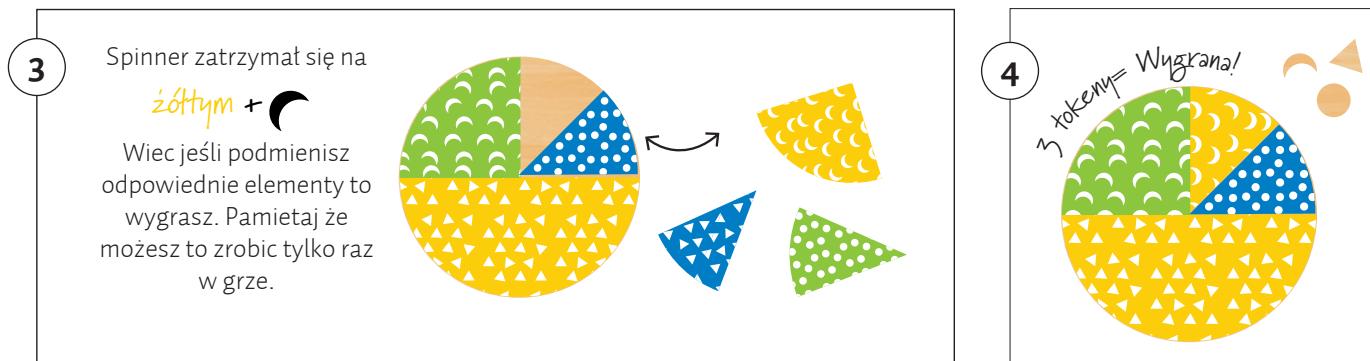
Jeśli umieścicieś element na podstawce, pamiętaj, aby wziąć inny kawałek ze środka. Wybierz dowolny, który ci się podoba. Zawsze musisz mieć 3 elementy (nie licząc tych na okrągłej podstawce).

(3) Możesz zamienić 1 element, który już masz na podstawce na 1 z pozostałych trzech. Możesz to zrobić 1 raz na grę w dowolnym momencie.

(4) Kiedy ułożyłeś łamigłówkę, weź token kształty. Umieść wszystkie swoje kolorowe elementy z powrotem na środku i weź 3 nowe (1 duży + 2 inne dowolne). Pierwsza osoba, która zbierze 3 tokeny kształty wygrywa.



1 Kiedy spinery się zatrzymają to kolor i kształt na górze są tymi, które są w grze.



Doel van het spel

Verzamel 3 tokens door de ronde puzzel 3 keer te voltooien.

Voorbereiding

Elke speler krijgt 1 ronde basis en 3 gekleurde stukken. Je moet 1 grote + een willekeurige andere 2 kiezen. Leg alle andere stukken met de bovenkant zichtbaar in het midden van de tafel.

Speelregels

(1) Kies wie begint, die persoon gaat nu beide tollen draaien. Als de tollen stoppen ligt er 1 kleur en 1 vorm bovenaan. Iedereen moet nu kijken of hij een gekleurd stuk op zijn ronde basis kan plaatsen.

(2) De speler die de tollen heeft gedraaid mag een stuk plaatsen dat overeenkomt met de kleur of de vorm. Alle andere spelers mogen alleen een stuk plaatsen als beide kleur en vorm overeenkomen met de tol. Maximaal 1 stuk per persoon.

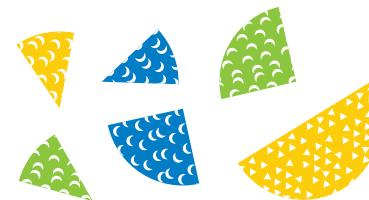
Als je een stuk kan plaatsen, pak dan een ander stuk uit het midden, maakt niet uit welke. Je moet altijd 3 stukken hebben, de stukken op de ronde basis niet meegerekend.

(3) Je mag 1 stuk dat je al op het bord hebt staan omwisselen voor 1 van je andere drie. Je mag dit 1x per puzzel doen op elk moment in het spel.

(4) Als je de puzzel af hebt, neem je een token. Leg al je gekleurde stukken terug in het midden en neem 3 nieuwe stukken (1 grote + een 2 willekeurige andere). De eerste persoon die de 3 tokens heeft verzameld wint.



borden



stukken



tollen



tokens

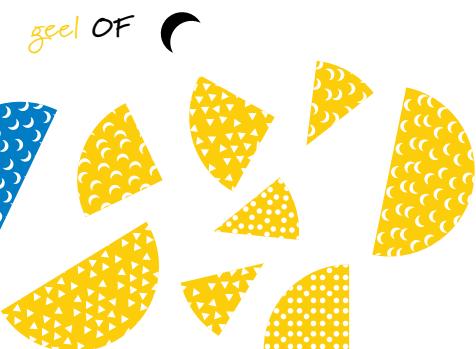
1 Als de tolletjes stoppen met draaien, zijn de kleur en vorm aan de bovenzijde diegene die je moet matchen.

**2**

Alle spelers mogen plaatsen

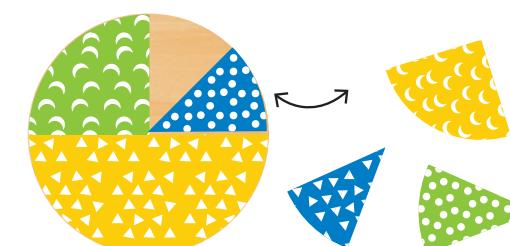


Speler die tolde kan plaatsen

**3**

De tollen vielen op

geel +
dus als je deze 2
stukken omwisselt win
je. Zorg ervoor dat je je
1 ruil verstandig
gebruikt!

**4**

3 tokens = winnaar!

