



Thread & Code



GA519



DA p. 4

ES p. 3

NL p. 2

DE p. 5

FR p. 6

PL p. 5

EN p. 2

IT p. 3

RO p. 4



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Lang koord. Wurgingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Long cord. Strangulation hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Longue corde. Danger de strangulation. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Lange Schnur. Strangulationsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Lang snor. Stranguleringsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisoht. Pikk nöör. Poomisoht. **FIN** Varoitus. Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pitkä naru. Kuristumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μακρύ κορδόνι. Κίνδυνος στραγγαλισμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Corde lunghe. Rischio di strangolamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Lang snor. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Długa linka. Niebezpieczeństwo zadzierzgnięcia. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Corda comprida. Risco de estrangulamento. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Coardă lungă. Pericol de strangulare. **SL** Opozorilo. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Nevarnost zadavitve. Dolga vrvica. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Cuerda larga. Peligro de estrangulamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Långt snöre. Risk för strypning.

Copyright © 2025 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B | 2031 BH Haarlem | The Netherlands

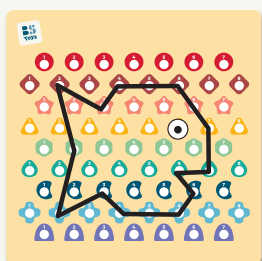
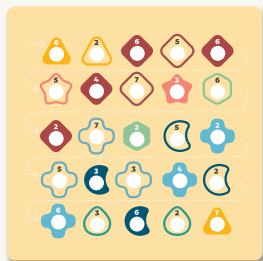


Purpose of the Game

Follow the codes on the card to recreate the design on the board.

Preparation

Choose a card, start with a green card, this is the starter level.



Levels

-  Starter
-  Beginner
-  Advanced
-  Expert
-  Hero

Rules

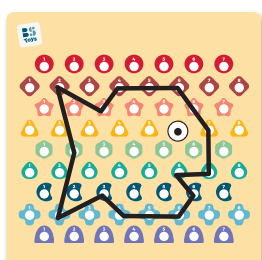
- Follow the sequence shown on the card.
- Thread the wooden pin into the hole that matches the color, number, and filling (either full  or open ) indicated on the card.
- The starting position can be on either side of the board.
- If the card shows this symbol , it means you need to start with a new rope.
- Once you've completed the code, flip the card to check if your board matches the design.

Doel van het spel

Volg de codes op de kaart om het ontwerp op het bord na te maken.

Voorbereiding

Kies een kaart om te beginnen. Start met een groene kaart – dit is het beginnerviveau.



Levels

-  Beginner
-  Nieuweling
-  Gevorderd
-  Expert
-  Held

Spelregels

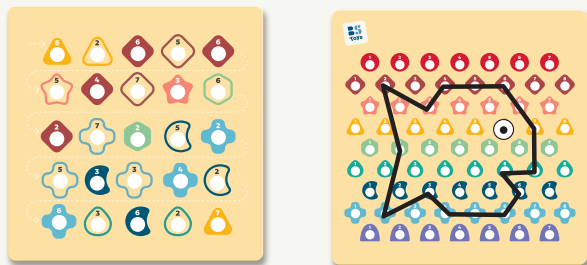
- Volg de volgorde zoals aangegeven op de kaart.
- Rijg de houten pin door het gat dat overeenkomt met de kleur, het nummer en de vulling (vol  of open ) op het bord, in de volgorde van de codes op de kaart.
- De startpositie kan aan beide zijden van het bord zijn.
- Zie je dit symbool op de kaart? Dan begin je met een nieuw touwtje. 
- Als je de volledige code hebt gevolgd, draai dan de kaart om om te controleren of jouw bord overeenkomt met het ontwerp.

Scopo del gioco

Segui i codici sulla carta per ricreare il disegno sulla plancia.

Preparazione

Scegli una carta, inizia con una carta verde, questo è il livello base.



Levels

	Novellino
	Principiante
	Avanzato
	Esperto
	Eroe

Regole

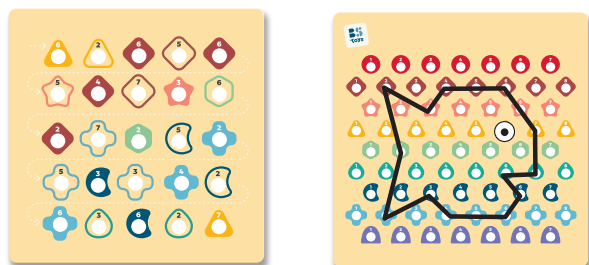
- Segui la sequenza mostrata sulla carta.
-
- Infila il perno di legno nel foro che corrisponde al colore, numero e riempimento (pieno o vuoto) indicati sulla carta.
-
- La posizione di partenza può essere su entrambi i lati della plancia.
-
- Se la carta mostra questo simbolo , significa che devi iniziare con una nuova corda.

Objetivo del juego

Sigue los códigos en la tarjeta para recrear el diseño en el tablero.

Preparación

Elige una tarjeta, comienza con una tarjeta verde, este es el nivel inicial.



Levels

	Iniciado
	Principiante
	Avanzado
	Experto
	Héroe

Reglas

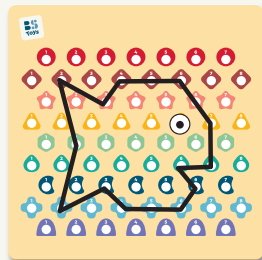
- Sigue la secuencia mostrada en la tarjeta.
-
- Enfila el pasador de madera en el agujero que coincida con el color, número y relleno (ya sea lleno o abierto) indicado en la tarjeta.
-
- La posición inicial puede estar en cualquiera de los dos lados del tablero.
-
- Si la tarjeta muestra este símbolo , significa que debes comenzar con una cuerda nueva.

Formålet med spillet

Følg koderne på kortet for at genskabe designet på brættet.

Forberedelse

Vælg et kort, start med et grønt kort, det er begynder-niveauet.



Levels

-  Startet
-  Begynder
-  Avanceret
-  Ekspert
-  Helt

Regler

Følg sekvensen vist på kortet.

Træk træpinden gennem hullet, der matcher farven, tallet og udfyldningen (enten fuld  eller åben , som angivet på kortet.

Startpositionen kan være på begge sider af brættet. 

Hvis kortet viser dette symbol , betyder det, at du skal starte med et nyt reb.

Scopul jocului

Identificați codurile pe carduri pentru a reproduce modelul de pe tabla.

Pregătirea jocului

Alegeți un card. Începeți cu cardurile verzi, ca prim nivel.



Levels

-  Prim nivel
-  Începător
-  Avansat
-  Expert
-  Excelență

Reguli

Urmăriți secvențele de pe card.

Înșiruiți acul din lemn în găurile care corespund culorii, numărului și modelului (deschis  sau închis ) de pe card.

Puteți începe din orice parte pe tablă. 

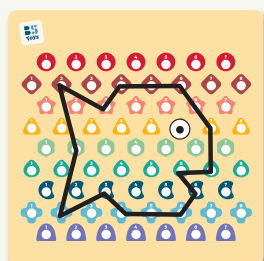
Dacă apare acest simbol, începeți un nou șir. După ce ați terminat modelul, întoarceți cardul pentru a verifica dacă se potrivește cu modelul de pe card.

Ziel des Spiels

Folge den Codes auf der Karte, um das Design auf dem Spielbrett nachzubilden.

Vorbereitung

Wähle eine Karte, beginne mit einer grünen Karte, das ist das Einstiegslevel.



Levels

-  Gestartet
-  Anfänger
-  Fortgeschritten
-  Experte
-  Held

Regeln

Folge der auf der Karte gezeigten Reihenfolge.

Fädle den Holzstift in das Loch, das zur Farbe, Zahl und Füllung (entweder voll  oder offen ) auf der Karte passt.

Die Startposition kann auf beiden Seiten des Brettes sein. 

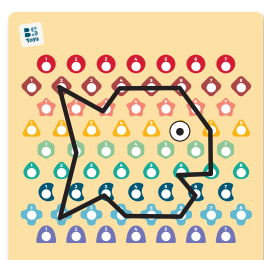
Wenn die Karte dieses Symbol zeigt, bedeutet das, dass du mit einem neuen Faden beginnen musst.

Cel gry

Podłączaj za kodami na karcie, aby odtworzyć wzór na planszy.

Przygotowanie

Wybierz kartę, zacznij od zielonej karty, to jest poziom startowy.



Levels

-  Rozpoczęte
-  Początkujący
-  Zaawansowany
-  Ekspert
-  Bohater

Zasady

Postępuj zgodnie z kolejnością pokazaną na karcie.

Przewlec drewniany kołek przez otwór, który odpowiada kolorowi, liczbie i wypełnieniu (pełne lub  otwarte ) wskazanemu na karcie.

Pozycja startowa może być po obu stronach planszy. 

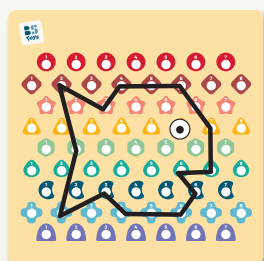
Jeśli karta pokazuje ten symbol, oznacza to, że musisz zacząć z nową nitką. overeenkomt met het ontwerp.

But du jeu

Suivez les codes couleur sur les cartes pour recréer le motif sur le plateau.

Préparation

Choisissez une carte verte pour commencer.



Levels

	Débuté
	Débutant
	Avancé
	Expert
	Héros

Règles

Suivez la séquence indiquée sur la carte.

Insérez la tige en bois dans le trou qui correspond à la couleur, au numéro et au remplissage (plein  ou ouvert ) indiqué sur la carte.

Le départ peut s'effectuer des deux côtés du plateau. 

Si la carte montre ce symbole , cela signifie que vous devez commencer avec une nouvelle corde.