



Giant Number Tower



GA520



DA

p. 5

ES

p. 3

NL

p. 2

HEB

p. 6

DE

p. 4

FR

p. 6

PL

p. 5

CZ

p. 7

EN

p. 2

IT

p. 3

RO

p. 4

SK

p. 7



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisohut **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozorenje. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.

Copyright © 2025 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B | 2031 BH Haarlem | The Netherlands



Goal of the game

To remove the blocks without letting the tower fall.

Preparation

Shuffle all the blocks. Place 3 blocks side by side to form the first layer. Stack another 3 blocks on top, but in the opposite direction. Continue layering in this alternating pattern until all blocks form a tower.

Rules

Take turns rolling the dice. The number you roll is the total you must remove. You can either:

- Remove one block with that number, or
- Remove two or more blocks that add up to that number.

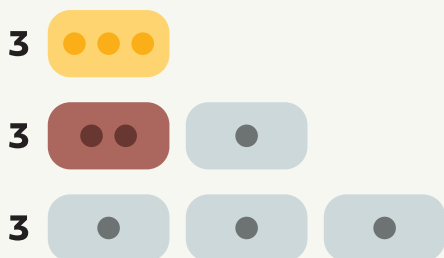
You cannot remove blocks from the top 3 layers, so choose wisely!

Place the blocks you removed on top of the tower, continuing the alternating pattern.

It's now the next player's turn.

Keep playing until someone causes the tower to fall. The player who makes the tower tumble is the loser!

Example: If you roll a 3, then these are the options you can choose from



Doel van het spel

Verwijder de blokken zonder dat de toren omvalt.

Vorbereiding

chud alle blokken. Plaats 3 blokken naast elkaar om de eerste laag te vormen. Leg daarbovenop nog eens 3 blokken, maar in de tegenovergestelde richting. Blijf de lagen op deze afwisselende manier stapelen totdat alle blokken een toren vormen.

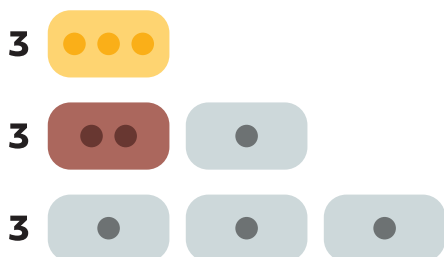
Rules

Gooi om de beurt met de dobbelsteen. Het getal dat je gooit, is het totaal dat je moet verwijderen. Je mag:

- Eén blok verwijderen met dat getal, of
- Twee of meer blokken verwijderen die samen dat getal vormen.

Je mag geen blokken verwijderen uit de bovenste 3 lagen, dus kies verstandig! Plaats de verwijderde blokken bovenop de toren, in het afwisselende patroon. Nu is de volgende speler aan de beurt. Blijf spelen totdat iemand de toren laat omvallen. De speler die de toren laat omvallen is de verliezer van het spel!

Voorbeeld: Als je een 3 gooit, dan kun je kiezen uit:





IT Torre Gigante dei Numeri

GA520

Obiettivo del gioco

Rimuovere i blocchi senza far cadere la torre.

Preparazione

Mescola tutti i blocchi. Disponi 3 blocchi affiancati per formare il primo livello. Impila altri 3 blocchi sopra, ma in direzione opposta. Continua a sovrapporre i livelli alternando la direzione fino a costruire tutta la torre.

Regole

A turno, lancia il dado. Il numero ottenuto è il totale che devi rimuovere. Puoi:

Rimuovere un solo blocco con quel numero

Rimuovere due o più blocchi la cui somma corrisponda a quel numero

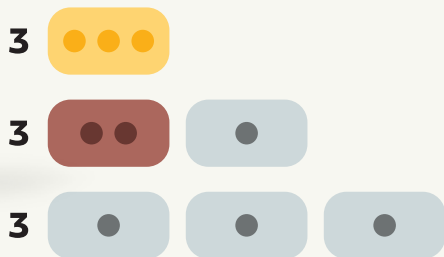
Non puoi rimuovere blocchi dai 3 livelli superiori, quindi scegli con attenzione!

Posiziona i blocchi rimossi in cima alla torre, mantenendo il motivo alternato.

Ora tocca al giocatore successivo.

Continua a giocare finché qualcuno non fa cadere la torre. Il giocatore che la fa cadere perde!

Esempio: Se ottieni un 3 con il dado, queste sono le opzioni che puoi scegliere.



ES Torre Gigante de Números

GA520

Objetivo del juego

Quitar los bloques sin que se caiga la torre.

Preparación

Mezcla todos los bloques. Coloca 3 bloques uno al lado del otro para formar la primera capa. Apila otros 3 bloques encima, pero en la dirección opuesta. Continúa apilando en este patrón alternado hasta que todos los bloques formen una torre.

Reglas

Coger turnos para lanzar el dado. El número que salga es el total que debes quitar. Puedes:

Quitar un solo bloque con ese número

Quitar dos o más bloques cuya suma sea ese número

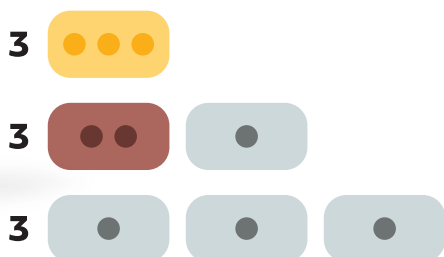
No puedes quitar bloques de las 3 capas superiores, ¡así que elige con cuidado!

Coloca los bloques que quitaste encima de la torre, siguiendo el patrón alternado.

Ahora es el turno del siguiente jugador.

Seguir jugando hasta que alguien haga caer la torre. ¡El jugador que la derribe pierde!

Ejemplo: Si sacas un 3, estas son las opciones que puedes elegir.



Ziel des Spiels

Entferne die Blöcke, ohne den Turm fallen zu lassen.

Vorbereitung

Mische alle Blöcke. Lege 3 Blöcke nebeneinander, um die erste Schicht zu bilden. Staple weitere 3 Blöcke darauf, aber in entgegengesetzter Richtung. Setze dieses abwechselnde Muster fort, bis alle Blöcke einen Turm bilden.

Regeln

Werfe reihum den Würfel. Die Zahl, die du würfelst, ist die Summe, die du entfernen musst. Du kannst:

Einen Block mit dieser Zahl entfernen

Zwei oder mehr Blöcke entfernen, deren Summe dieser Zahl entspricht

Du darfst keine Blöcke aus den oberen 3 Schichten entfernen, also wähle weise!

Lege die entfernten Blöcke oben auf den Turm und setze das abwechselnde Muster fort.

Jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe.

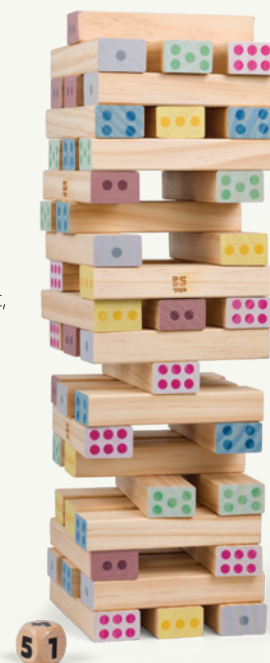
Spieler weiter, bis jemand den Turm zum Einsturz bringt. Der Spieler, der den Turm zum Fallen bringt, verliert!

Beispiel: Wenn du eine 3 würfelst, sind dies deine Optionen.

3 

3 

3 



Scopul jocului

Înlăturați blocurile din lemn fără să cadă turnul.

Pregătirea jocului

Amestecați toate blocurile din lemn. Așezați 3 blocuri unul lângă celălalt, care vor forma primul rând al turnului. Așezați peste primul rând încă 3 blocuri în direcție opusă. Continuați să așezați rândurile până se termină blocurile.

Reguli

Aruncați la rând cu zarul. Numărul de pe zar indică numărul blocurilor care trebuie înlăturate.

Puteți:

Înlătura un zar cu numărul respectiv

Două sau mai multe blocuri însumând numărul de pe zar

Nu puteți înlătura blocuri din cele 3 rânduri de la capătul de sus al turnului.

Blocurile înlăturate vor fi așezate în partea de sus a turnului, continuând modelul alternativ.

După ce terminați urmează următorul jucător.

Jocul continuă până turnul cade. Jucătorul care a răsturnat turnul, pierde jocul.

Exemplu: dacă zarul arată un număr 3, aveți aceste trei opțiuni:

3 

3 

3 



Målet med spillet

At fjerne klodserne uden at vælte tårnet.

Forberedelse

Bland alle klodserne. Læg 3 klodser ved siden af hinanden for at danne det første lag. Stable yderligere 3 klodser ovenpå i modsat retning. Fortsæt med at stable lagene skiftevis, indtil alle klodserne danner et tårn.

Regler

Skiftes til at slå med terningen. Det tal, du slår, er det samlede antal, du skal fjerne. Du kan:

Fjerne én klod med det tal

Fjerne to eller flere klodser, der tilsammen giver det tal

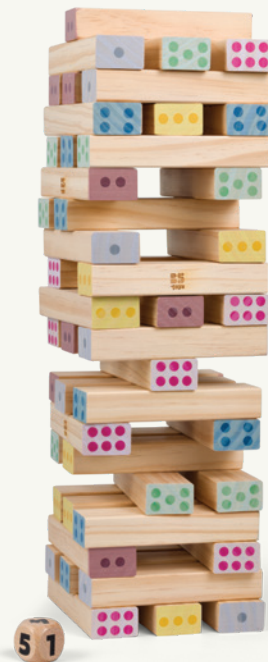
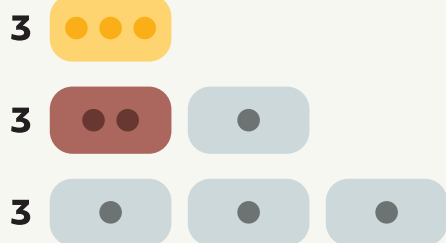
Du må ikke fjerne klodser fra de øverste 3 lag, så vælg med omhu!

Placer de fjernede klodser oven på tårnet og fortsæt det skiftende mønster.

Nu er det næste spillers tur.

Fortsæt spillet, indtil nogen vælter tårnet. Spilleren, der vælter det, taber!

Eksempel: Hvis du slår en 3'er, er dette de muligheder, du kan vælge imellem.



Cel gry

Usunąć klocki, nie dopuszczając do przewrócenia wieży.

Przygotowanie

Potasuj wszystkie klocki. Ułóż 3 klocki obok siebie, aby utworzyć pierwszą warstwę. Ułóż kolejne 3 klocki na wierzchu, ale w przeciwnym kierunku. Kontynuuj układanie warstw na przemian, aż wszystkie klocki utworzą wieżę.

Zasady

Rzuć kostkę na zmianę. Liczba, którą wyrzucisz, to suma, którą musisz usunąć. Możesz:

Usunąć jeden klocek z tą liczbą

Usunąć dwa lub więcej klocków, których suma daje tę liczbę

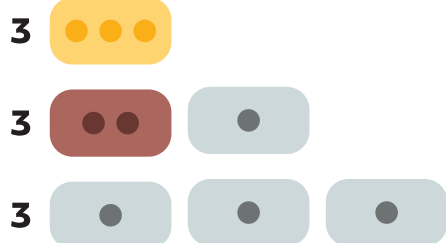
Nie możesz usuwać klocków z górnych 3 warstw, więc wybieraj mądrze!

Położ usunięte klocki na szczycie wieży, kontynuując wzór na przemian.

Teraz kolej następnego gracza.

Gra toczy się dalej, aż ktoś spowoduje przewrócenie wieży. Gracz, który przewróci wieżę, przegrywa!

Przykład: Jeśli wyrzucisz 3, masz do wyboru następujące opcje.



Objectif du jeu

Retirer les blocs sans faire tomber la tour.

Préparation

Mélangez tous les blocs. Placez 3 blocs côte à côte pour former la première couche. Empilez 3 autres blocs par-dessus, dans la direction opposée. Continuez à superposer les couches en alternant les directions jusqu'à ce que tous les blocs forment une tour.

Règles

Lancez le dé à tour de rôle. Le nombre obtenu indique le total à retirer. Choisissez :

Retirer un seul bloc portant ce nombre.

Retirer deux blocs (ou plus) dont la somme donne ce nombre.

Vous ne pouvez pas retirer de blocs dans les 3 couches supérieures, alors choisissez bien !

Placez les blocs retirés au sommet de la tour, en respectant l'alternance des couches.

C'est ensuite au joueur suivant.

Continuez à jouer jusqu'à ce que quelqu'un fasse tomber la tour. Celui qui la fait tomber perd la partie !

Exemple : Si vous faites un 3, voici les options possibles.

3



3



3



מטרת המשחק

להוציא את קוביות המשחק מבלי לתת למגדל ליפול.

הכנת המשחק

ערבבו היטב את כל קוביות המשחק. הניחו 3 קוביות אחד ליד השניה כדי ליצור את השכבה הראשונה. הניחו 3 קוביות נוספות מעל, אך בכיוון הנגדי

המשיכו לבנות שכבות בדפוס מתחלף זה עד שכל הקוביות יוצרות מגדל.

חוקי המשחק

הטילו את הקובייה בתורות, המספר שיצא לכם הוא הסכום הכולל של הנקודות שעליכם להוציא אתם יכולים לבחור אחת מהאפשרויות:

• להוציא קובייה אחת עם מספר הנקודות זהה

• להוציא שני בלוקים או יותר שהסכום שלהם שווה למספר הנקודות המופיע בקובייה

אסור להוציא בלוקים מ-3 השכבות העליונות, אז בחרו בחוכמה!

הניחו את הבלוקים שהוצאתם בראש המגדל, תוך המשך הדפוס המתחלף לאורך ולרוחב. כעת תורו של השחקן הבא.

המשיכו לשחק עד שמישהו יגרום למגדל ליפול. השחקן שגורם למגדל לקרוס הוא המפסיד!

אם יצא לכם 3 בקובייה, אלו האפשרויות שתוכלו לבחור מהן:

3



3



3



Cíl hry

Vyjmout bloky, aniž by věž spadla.

Příprava

Zamíchejte všechny bloky. Položte 3 bloky vedle sebe jako první vrstvu. Na ně položte další 3 bloky, ale v opačném směru. Pokračujte ve střídavém vrstvení, dokud nevznikne celá věž.

Pravidla

Střídejte se v házení kostkou. Hozené číslo je součet hodnot, které musíte odstranit. Můžete:

- Odebrat jeden blok s tímto číslem, nebo
- Odebrat dva či více bloků, jejichž hodnoty se na toto číslo sečtou.

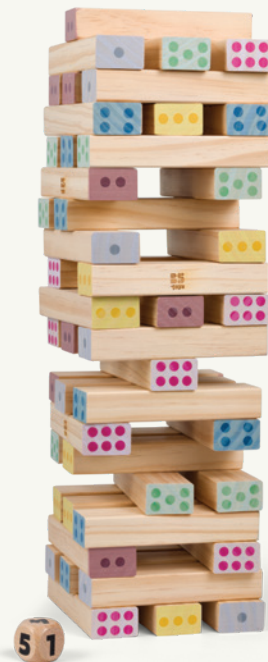
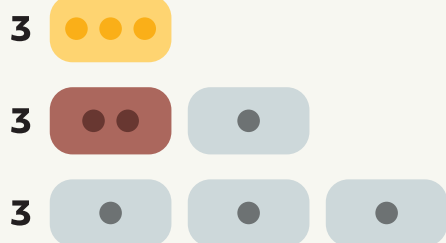
Nesmíte odebírat bloky z horních 3 vrstev, proto vybírejte opatrně!

Odebrané bloky položte navrch věže ve stejném střídavém vzoru.

Poté hraje další hráč.

Pokračujte, dokud některý hráč věž neshodí. Ten, kdo věž povalí, prohrává!

Příklad: Pokud hodíte číslo 3, můžete si vybrat z těchto možností...



Ciel hry

Vyberať bloky bez toho, aby veža spadla.

Príprava

Zamiešajte všetky bloky. Uložte 3 bloky vedľa seba ako prvú vrstvu. Na ne položte ďalšie 3 bloky, ale opačným smerom. Pokračujte v striedavom ukladaní, kým celú vežu nepostavíte.

Pravidlá

Hráči sa striedajú v hode kockou. Číslo, ktoré hodíte, je súčet, ktorý musíte odstrániť. Môžete:

- Odstrániť jeden blok s daným číslom, alebo
- Odstrániť dva alebo viac blokov, ktorých hodnoty sa na toto číslo sčítajú.

Bloky z horných 3 vrstiev sa nesmú odoberať, preto voľte opatrne!

Odstránené bloky položte na vrch veže v rovnakom striedavom vzore.

Potom je na rade ďalší hráč.

Hrajte, kým niekto vežu nezhodí. Hráč, ktorý vežu zrúti, prehráva!

Příklad: Ak hodíte 3, môžete si vybrať z týchto možností...

