



Yatzy Junior



GA522



DA p. 6

ES p. 4

NL p. 3

DE p. 9

FR p. 5

PL p. 8

EN p. 2

IT p. 7

RO p. 10



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisohut **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.

Copyright © 2025 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B | 2031 BH Haarlem | The Netherlands



Goal of the game

Collect combinations of animals and numbers to score points. The player with the most points at the end wins.

Preparation

Choose which side of the score sheet you want to play with: the classic version or Yatzy Junior.

Decide in advance how many columns you'll play with. If you play with one column, you may only fill in each row once.

You can also choose to play with 2, 3, or more columns, allowing you to fill in each row multiple times.

Rolling the dice

- Roll all 5 dice.
- Choose which dice you want to keep.
- You may roll up to 3 times per turn.
- After your third roll (or earlier if you're satisfied), choose a combination to score.
- Record this score on the score sheet.

You may only fill in each box once. Can't fill in a box? Then cross out a box of your choice — you can't use it anymore.



Yatzy Junior

	
	
	
	
	
	
Total	

Count all dice with **bunnies**.

Count all dice with **dogs**.

Count all dice with **sheep**.

Count all dice with **cats**.

Count all dice with **pigs**.

Count all dice with **goats**.

Total of all above

3x		3
	or 	
4x		4
	or 	
5x		5
	or 	
4x		3
5x		4
		1
		1
Total		
TOTAL		

Roll **three of the same animals**.
You get **3 points**.

Roll **four of the same animals**.
You get **4 points**.

Roll **five of the same animals**.
You get **5 points**.

Roll **three different animals**.
You get **3 points**.

Roll **four different animals**.
You get **4 points**.

It doesn't matter what you roll:
You get **1 point**.

It doesn't matter what you roll:
You get **1 point**.

Total of **lower section**

Total of **upper and lower section**



Yatzy

		1
		2
		3
		4
		5
		6
TOTAL		
 = 63		+35
TOTAL		

Count all **bunnies**.

Count all **dogs**.

Count all **sheep**.

Count all **cats**.

Count all **pigs**.

Count all **goats**.

Total of all above

If your total score is **63 or more**,
You receive a bonus of **35 points**.

total + bonus

	
	
	50
 + 	25
	30
	40
	
TOTAL	
*or  TOTAL	

Roll **three of the same animal** - it doesn't matter which animal. Add up the values of **all five dice**.

Roll **four of the same animal** - it doesn't matter which animal. Add up the values of **all five dice**.

Roll **five of the same animal** - it doesn't matter which animal. You get **50 points**

Roll **2 of the same animal and 3 of the same animal** - It doesn't matter which animal. You get **25 points**

Roll **four different animal**.
You get **30 points**

Roll **five different animal**.
You get **40 points**

Roll **five dice** - it doesn't matter what you roll. Add up the values of **all five dice** to get your score.

Total van **lower section**.

Total of the **upper section + lower section**.

Verzamel combinaties van dieren/cijfers om punten te scoren. De speler met de meeste punten aan het einde wint.

Kies met welke kant van het scoreblok je speelt; de klassieke variant of Yatzy Junior.

Bepaal vooraf met hoeveel kolommen je speelt. Speel je met één kolom, dan mag je iedere rij maar één keer invullen. Je kan er ook voor kiezen om 2, 3 of nog meer rijen te spelen, zodat je ieder rij meerdere keren mag invullen

- Gooi alle 5 dobbelstenen.
- Kies welke dobbelstenen je wilt houden.
- Je mag maximaal 3 keer gooien per beurt.
- Na je derde worp (of eerder als je tevreden bent), kies je een combinatie om te scoren.
- Vul deze score in op het scoreformulier

Je mag ieder vakje maar één keer invullen. Kun je geen vakje invullen? Kruis dan een vakje naar keuze weg. Deze mag je niet meer gebruiken.



Yatzy Junior

	
	
	
	
	
	
Total	

Totaal van alle vakjes hierboven

3x	 or 	3
4x	 or 	4
5x	 or 	5
4x	 1x 1x 1x 1x	3
5x	 1x 1x 1x 1x 1x	4
		1
		1
		Total
		TOTAL

Totaal van **onderste en bovenste helft.**



Yatzy

	1
	2
	3
	4
	5
	6
TOTAL	
      = 63	+35
TOTAL	

total + eventuele bonus

	
	
	50
	25
 1x 1x 1x 1x	30
 1x 1x 1x 1x 1x	40
	
TOTAL	
*or 	TOTAL

Totaal van **onderste en bovenste helft.**

Objetivo del juego

Recoge combinaciones de animales y números para sumar puntos. El jugador con más puntos al final gana.

Preparación

Elige qué lado de la hoja de puntuación quieres usar: la versión clásica o Yatzy Junior.

Decide de antemano con cuántas columnas vas a jugar. Si juegas con una columna, solo puedes llenar cada fila una vez. También puedes elegir jugar con 2, 3 o más columnas, lo que te permite llenar cada fila varias veces.

Lanzar los dados

- Lanza los 5 dados.
- Elige qué dados quieres conservar.
- Puedes lanzar hasta 3 veces por turno.
- Después de tu tercer lanzamiento (o antes si estás satisfecho), elige una combinación para puntuar.
- Anota esta puntuación en la hoja de puntuación.

Solo puedes llenar cada casilla una vez.

¿No puedes llenar una casilla? Entonces tacha una casilla de tu elección — ya no podrás usarla.



Yatzy Junior

	Cuenta todos los dados con conejos.
	Cuenta todos los dados con perros.
	Cuenta todos los dados con ovejas.
	Cuenta todos los dados con gatos.
	Cuenta todos los dados con cerdos.
	Cuenta todos los dados con cabras.
Total	Total de todo lo anterior

3x		3	Lanza tres animales iguales. Obtienes 3 puntos.
	or 		
4x		4	Lanza cuatro animales iguales. Obtienes 4 puntos.
	or 		
5x		5	Lanza cinco animales iguales. Obtienes 5 puntos.
	or 		
4x		3	Lanza tres animales diferentes. Obtienes 3 puntos.
	1x 1x 1x 1x		
5x		4	Lanza cuatro animales diferentes. Obtienes 4 puntos.
	1x 1x 1x 1x 1x		
		1	No importa lo que lances: obtienes 1 punto.
		1	No importa lo que lances: obtienes 1 punto.
Total	Total de la sección inferior		
TOTAL	Total de la sección superior e inferior		



Yatzy

	1	Cuenta todos los conejos.
	2	Cuenta todos los perros.
	3	Cuenta todas las ovejas.
	4	Cuenta todos los gatos.
	5	Cuenta todos los cerdos.
	6	Cuenta todas las cabras.
TOTAL		Total de todo lo anterior
 = 63	+35	Si tu puntuación total es de 63 o más, recibes un bono de 35 puntos.
TOTAL		total + bono

		Lanza tres veces el mismo animal – no importa cuál. Suma los valores de los cinco dados.
		Lanza cuatro veces el mismo animal – no importa cuál. Suma los valores de los cinco dados.
	50	Lanza cinco veces el mismo animal – no importa cuál. Obtienes 50 puntos.
	25	Lanza 2 veces el mismo animal y 3 veces otro – no importa cuáles. Obtienes 25 puntos.
	30	Lanza cuatro animales diferentes. Obtienes 30 puntos.
	40	Lanza cinco animales diferentes. Obtienes 40 puntos.
		Lanza cinco dados – no importa qué saques. Suma los valores de los cinco dados para obtener tu puntuación.
TOTAL	Total de la sección inferior.	
*or 	TOTAL	Total de la sección superior + inferior

But du jeu

Collectionnez des animaux et des chiffres pour marquer des points. Le joueur avec le plus de points à la fin gagne.

Préparation

Choisissez quel côté de la feuille de score vous voulez utiliser : la version classique ou junior.

Décidez à l'avance avec combien de colonnes vous jouerez. Si vous jouez avec une colonne, vous ne pouvez remplir chaque ligne qu'une seule fois. Vous pouvez aussi choisir de jouer avec 2, 3 ou plus de colonnes, ce qui vous permet de remplir chaque ligne plusieurs fois.

Lancer les dés

- Lancez les 5 dés.
- Choisissez quels dés vous souhaitez garder.
- Vous pouvez lancer jusqu'à 3 fois par tour.
- Après votre troisième lancer (ou plus tôt si vous êtes satisfait), choisissez une combinaison.
- Notez ce score sur la feuille de score.

Vous ne pouvez remplir chaque case qu'une seule fois. Impossible de remplir une case ? Alors rayez une case de votre choix — vous ne pouvez plus l'utiliser.



Yatzy Junior

	Comptez tous les dés avec des lapins.
	Comptez tous les dés avec des chiens.
	Comptez tous les dés avec des moutons.
	Comptez tous les dés avec des chats.
	Comptez tous les dés avec des cochons.
	Comptez tous les dés avec des chèvres.
Total	Total de tout ce qui précède
3x or	Lancez trois animaux identiques. Vous obtenez 3 points.
4x or	Lancez quatre animaux identiques. Vous obtenez 4 points.
5x or	Lancez cinq animaux identiques. Vous obtenez 5 points.
4x 1x 1x 1x 1x	Lancez trois animaux différents. Vous obtenez 3 points.
5x 1x 1x 1x 1x 1x	Lancez quatre animaux différents. Vous obtenez 4 points.
	Peu importe ce que vous lancez : vous obtenez 1 point.
	Peu importe ce que vous lancez : vous obtenez 1 point.
Total	Total de la section inférieure
TOTAL	Total de la section supérieure et inférieure



Yatzy

1	Comptez tous les lapins.
2	Comptez tous les chiens.
3	Comptez tous les moutons.
4	Comptez tous les chats.
5	Comptez tous les cochons.
6	Comptez toutes les chèvres.
TOTAL	Total de tout ce qui précède
= 63	Si votre score total est de 63 ou plus, vous recevez un bonus de 35 points.
+35	
TOTAL	total + bonus
	Lancez trois fois le même animal – peu importe lequel. Additionnez les valeurs des cinq dés.
	Lancez quatre fois le même animal – peu importe lequel. Additionnez les valeurs des cinq dés.
50	Lancez cinq fois le même animal – peu importe lequel. Vous obtenez 50 points.
+ 25	Lancez 2 fois le même animal et 3 fois un autre – peu importe lesquels. Vous obtenez 25 points.
1x 1x 1x 1x 30	Lancez quatre animaux différents. Vous obtenez 30 points.
1x 1x 1x 1x 1x 40	Lancez cinq animaux différents. Vous obtenez 40 points.
	Lancez cinq dés – peu importe le résultat. Additionnez les valeurs des cinq dés pour obtenir votre score.
TOTAL	Total de la section inférieure.
*or TOTAL	Total de la section supérieure + inférieure.

Spillets mål

Samle kombinationer af dyr og tal for at score point. Spilleren med flest point til sidst vinder.

Forberedelse

Vælg hvilken side af pointarket du vil spille med: den klassiske version eller Yatzy Junior.

Beslut på forhånd, hvor mange kolonner du vil spille med. Hvis du spiller med én kolonne, må du kun udfylde hver række én gang. Du kan også vælge at spille med 2, 3 eller flere kolonner, hvilket giver dig mulighed for at udfylde hver række flere gange.

Kast terningerne

- Kast alle 5 terninger.
- Vælg hvilke terninger du vil beholde.
- Du må kaste op til 3 gange pr. tur.
- Efter dit tredje kast (eller tidligere, hvis du er tilfreds), vælg en kombination at score.
- Notér denne score på pointarket.

Du må kun udfylde hver boks én gang.
Kan du ikke udfylde en boks? Så streger du en boks ud efter eget valg — den kan du ikke bruge mere.



Yatzy Junior

	Tæl alle terninger med kaniner.
	Tæl alle terninger med hunde.
	Tæl alle terninger med får.
	Tæl alle terninger med katte.
	Tæl alle terninger med grise.
	Tæl alle terninger med geder.
Total	Samlet total af ovenstående

3x   	3	Kast tre af samme dyr. Du får 3 point.
or    		
4x    	4	Kast fire af samme dyr. Du får 4 point.
or    		
5x     	5	Kast fem af samme dyr. Du får 5 point.
or     		
4x    	3	Kast tre forskellige dyr. Du får 3 point.
1x 1x 1x 1x		
5x     	4	Kast fire forskellige dyr. Du får 4 point.
1x 1x 1x 1x 1x		
    	1	Det er ligegyldigt, hvad du kaster: Du får 1 point.
    	1	Det er ligegyldigt, hvad du kaster: Du får 1 point.
Total		Samlet total for nederste sektion
TOTAL		Samlet total for øverste og nederste sektion



Yatzy

	1	Tæl alle kaniner.
	2	Tæl alle hunde.
	3	Tæl alle får.
	4	Tæl alle katte.
	5	Tæl alle grise.
	6	Tæl alle geder.
TOTAL		Samlet total af ovenstående
      = 63	+35	Hvis din samlede score er 63 eller mere, får du en bonus på 35 point.
TOTAL		total + bonus

  	   	Slå tre af samme dyr – det er ligegyldigt hvilket. Læg værdierne af alle fem terninger sammen.
    	   	Slå fire af samme dyr – det er ligegyldigt hvilket. Læg værdierne af alle fem terninger sammen.
     	50	Slå fem af samme dyr – det er ligegyldigt hvilket. Du får 50 point.
     	25	Slå 2 af samme dyr og 3 af et andet – det er ligegyldigt hvilke. Du får 25 point.
   	30	Slå fire forskellige dyr. Du får 30 point.
    	40	Slå fem forskellige dyr. Du får 40 point.
      	    	Slå fem terninger – det er ligegyldigt, hvad du slår. Læg værdierne af alle fem terninger sammen for at få din score.
TOTAL		Total for den nederste sektion.
*or      	TOTAL	Total for den øverste + nederste sektion.

Scopo del gioco

Raccogli le combinazioni di animali e numeri per guadagnare punti. Il giocatore con il punteggio più alto alla fine vince.

Preparazione

Scegli quale lato del foglio punteggi usare: la versione classica o quella Yatzy Junior.

Decidi in anticipo con quante colonne vuoi giocare. Se giochi con una colonna, puoi compilare ogni riga una sola volta. Puoi anche scegliere di giocare con 2, 3 o più colonne, permettendoti di compilare ogni riga più volte.

Lancio dei dadi

Lancia tutti e 5 i dadi.

- Scegli quali dadi vuoi tenere.
- Puoi lanciare fino a 3 volte per turno.
- Dopo il terzo lancio (o prima, se sei soddisfatto) scegli una combinazione da segnare.
- Segna questo punteggio sul foglio dei punteggi.

Puoi compilare ogni casella una sola volta.
Non puoi compilare una casella? Allora barra una casella a tua scelta — non potrai più usarla.



Yatzy Junior

		Conta tutti i dadi con i conigli.
		Conta tutti i dadi con i cani.
		Conta tutti i dadi con le pecore.
		Conta tutti i dadi con i gatti.
		Conta tutti i dadi con i maiali.
		Conta tutti i dadi con le capre.
	Total	Totale di tutto quanto sopra
3x	   or     	3 Lancia tre animali uguali. Ottieni 3 punti.
4x	    or     	4 Lancia quattro animali uguali. Ottieni 4 punti.
5x	     or     	5 Lancia cinque animali uguali. Ottieni 5 punti.
4x	    1x 1x 1x 1x	3 Lancia tre animali diversi. Ottieni 3 punti.
5x	     1x 1x 1x 1x 1x	4 Lancia quattro animali diversi. Ottieni 4 punti.
	    	1 Non importa cosa lanci: ottieni 1 punto.
	    	1 Non importa cosa lanci: ottieni 1 punto.
	Total	Totale della sezione inferiore
	TOTAL	Totale della sezione superiore e inferiore



Yatzy

		1	Conta tutti i conigli.
		2	Conta tutti i cani.
		3	Conta tutte le pecore.
		4	Conta tutti i gatti.
		5	Conta tutti i maiali.
		6	Conta tutte le capre.
	TOTAL		Totale di tutto quanto sopra
     	= 63	+35	Se il tuo punteggio totale corrisponde a 63 o più, ricevi un punteggio bonus di 35 punti.
	TOTAL		totale + bonus
  	      		Lancia 3 dello stesso animale - non importa quale. Aggiungi il risultato di tutti e 5 i dadi.
    	      		Lancia 4 dello stesso animale - non importa quale. Aggiungi il risultato di tutti e 5 i dadi.
     	50		Lancia 5 dello stesso animale - non importa quale. Ottieni 50 punti.
     	25		Lancia 2 dello stesso animale e 3 uguali di un altro animale, non importa quale. Ottieni 25 punti.
    	30		Lancia 4 animali differenti. Ottieni 30 punti.
     	40		Lancia 5 animali differenti. Ottieni 40 punti.
       	      		Lancia cinque dadi - non importa cosa lanci. Aggiungi i valori di tutti e 5 i dadi al tuo punteggio.
	TOTAL		Totale della sezione inferiore.
*or       	TOTAL		Totale della sezione superiore + inferiore.

Cel gry

Zbieraj kombinacje zwierząt i liczb, aby zdobywać punkty. Gracz z największą liczbą punktów wygrywa.

Przygotowanie

Wybierz, której strony arkusza wyników chcesz używać: klasycznej wersji lub Yatzy Junior.

Zdecyduj ile kolumn będziesz używać. Jeśli grasz z jedną kolumną, możesz wypełnić każdy wiersz tylko raz. Możesz też wybrać grę z 2, 3 lub większą liczbą kolumn, co pozwala na wielokrotne wypełnianie każdego wiersza.

Rzucanie kośćmi

- Rzuć wszystkimi 5 kośćmi.
- Wybierz, które kości chcesz zachować.
- Możesz rzucać do 3 razy na turę.
- Po trzecim rzucie (lub wcześniej, jeśli jesteś zadowolony), wybierz kombinację do zdobycia punktów.
- Zapisz tę punktację na arkuszu wyników.

Możesz wypełnić każde pole tylko raz.
Nie możesz wypełnić pola? Przekreśl wybrane przez siebie pole — nie możesz go już użyć.



Yatzy Junior

	Zlicz wszystkie kości z królikami.
	Zlicz wszystkie kości z psami.
	Zlicz wszystkie kości z owcami.
	Zlicz wszystkie kości z kotami.
	Zlicz wszystkie kości z świniami.
	Zlicz wszystkie kości z kozami.
Total	Suma powyższych

3x	3	Rzuć trzy takie same zwierzęta. Zdobywasz 3 punkty.
or		
4x	4	Rzuć cztery takie same zwierzęta. Zdobywasz 4 punkty.
or		
5x	5	Rzuć pięć takich samych zwierząt. Zdobywasz 5 punktów.
or		
4x	3	Rzuć trzy różne zwierzęta. Zdobywasz 3 punkty.
1x 1x 1x 1x		
5x	4	Rzuć cztery różne zwierzęta. Zdobywasz 4 punkty.
1x 1x 1x 1x 1x		
	1	Nieważne, co wyrzucisz: Zdobywasz 1 punkt.
	1	Nieważne, co wyrzucisz: Zdobywasz 1 punkt.
Total		Suma dolnej sekcji
TOTAL		Suma górnej i dolnej sekcji



Yatzy

 1	Zlicz wszystkie króliki.
 2	Zlicz wszystkie psy.
 3	Zlicz wszystkie owce.
 4	Zlicz wszystkie koty.
 5	Zlicz wszystkie świnię.
 6	Zlicz wszystkie kozy.
TOTAL	Suma wszystkich powyższych
      = 63	+35
TOTAL	suma + bonus

  	   	Rzuć trzy takie same zwierzęta – nie ma znaczenia jakie. Zsumuj wartości wszystkich pięciu kości.
   	    	Rzuć cztery takie same zwierzęta – nie ma znaczenia jakie. Zsumuj wartości wszystkich pięciu kości.
    	50	Rzuć pięć takich samych zwierząt – nie ma znaczenia jakie. Otrzymujesz 50 punktów.
  +   	25	Rzuć 2 takie same zwierzęta i 3 inne takie same – nie ma znaczenia jakie. Otrzymujesz 25 punktów.
    1x 1x 1x 1x	30	Rzuć cztery różne zwierzęta. Otrzymujesz 30 punktów.
     1x 1x 1x 1x 1x	40	Rzuć pięć różnych zwierząt. Otrzymujesz 40 punktów.
    	    	Rzuć pięć kości – nie ma znaczenia, co wypadnie. Zsumuj wartości wszystkich pięciu kości, aby uzyskać wynik.
TOTAL		Suma dolnej sekcji.
*or      	TOTAL	Suma górnej i dolnej sekcji.

Ziel des Spiels

Samme Kombinationen aus Tieren und Zahlen, um Punkte zu erzielen. Der Spieler mit den meisten Punkten am Ende gewinnt.

Vorbereitung

Wähle, welche Seite des Wertungsbogens du spielen möchtest: die klassische Version oder Yatzy Junior.

Entscheide im Voraus, mit wie vielen Spalten du spielen willst. Wenn du mit einer Spalte spielst, darfst du jede Zeile nur einmal ausfüllen.

Du kannst auch mit 2, 3 oder mehr Spalten spielen, sodass du jede Zeile mehrmals ausfüllen kannst.

Würfeln

- Wirf alle 5 Würfel.
- Wähle, welche Würfel du behalten möchtest.
- Du darfst bis zu 3 Mal pro Runde würfeln.
- Nach deinem dritten Wurf (oder früher, wenn du zufrieden bist), wähle eine Kombination zum Punkten.
- Trage diesen Punktestand in den Wertungsbogen ein.

Du darfst jedes Feld nur einmal ausfüllen. Kannst du ein Feld nicht ausfüllen? Dann streiche ein Feld deiner Wahl durch – du kannst es nicht mehr benutzen.



Yatzy Junior

	Zähle alle Würfel mit Kaninchen.
	Zähle alle Würfel mit Hunden.
	Zähle alle Würfel mit Schafen.
	Zähle alle Würfel mit Katzen.
	Zähle alle Würfel mit Schweinen.
	Zähle alle Würfel mit Ziegen.
Total	Gesamtsumme aller oben genannten

3x	 or 	3	Wirf drei gleiche Tiere. Du bekommst 3 Punkte.
4x	 or 	4	Wirf vier gleiche Tiere. Du bekommst 4 Punkte.
5x	 or 	5	Wirf fünf gleiche Tiere. Du bekommst 5 Punkte.
4x	 1x  1x  1x  1x	3	Wirf drei verschiedene Tiere. Du bekommst 3 Punkte.
5x	 1x  1x  1x  1x  1x	4	Wirf vier verschiedene Tiere. Du bekommst 4 Punkte.
		1	Es spielt keine Rolle, was du wirfst: Du bekommst 1 Punkt.
		1	Es spielt keine Rolle, was du wirfst: Du bekommst 1 Punkt.
Total			Gesamtsumme des unteren Abschnitts
TOTAL			Gesamtsumme des oberen und unteren Abschnitts



Yatzy

	1	Zähle alle Kaninchen.
	2	Zähle alle Hunde.
	3	Zähle alle Schafe.
	4	Zähle alle Katzen.
	5	Zähle alle Schweine.
	6	Zähle alle Ziegen.
TOTAL	Gesamtsumme aller oben genannten	
	= 63	Wenn deine Gesamtpunktzahl 63 oder mehr beträgt, erhältst du einen Bonus von 35 Punkten.
TOTAL	+35	Gesamt + Bonus

		Würfle dreimal das gleiche Tier – es ist egal welches. Addiere die Werte aller fünf Würfel.
		Würfle viermal das gleiche Tier – es ist egal welches. Addiere die Werte aller fünf Würfel.
	50	Würfle fünfmal das gleiche Tier – es ist egal welches. Du bekommst 50 Punkte.
	25	Würfle 2 gleiche Tiere und 3 gleiche Tiere – es ist egal welche. Du bekommst 25 Punkte.
	30	Würfle vier verschiedene Tiere. Du bekommst 30 Punkte.
	40	Würfle fünf verschiedene Tiere. Du bekommst 40 Punkte.
		Würfle fünf Würfel – es ist egal, was du würfelst. Addiere die Werte aller fünf Würfel, um deine Punktzahl zu erhalten.
TOTAL	Gesamtsumme des unteren Abschnitts.	
*or		Gesamtsumme des oberen + unteren Abschnitts.

Scopul jocului

Adunați combinațiile de animale și numere pentru a obține puncte. Jucătorul cu cele mai multe puncte la sfârșit, câștigă jocul.

Pregătirea jocului

Alegeți varianta de joc: Yatzy clasic sau Yatzy Junior.

Decideți cu câte coloane vreți să vă jucați. Dacă alegeți o singură coloană, completați doar câte un rând.

Dacă alegeți mai multe coloane, puteți completa mai multe rânduri de mai multe ori.

Aruncarea zarului

- Aruncați toate cele 5 zaruri.
- Alegeți un zar pe care îl păstrați.
- Puteți arunca de 3 ori în fiecare rundă.
- După a treia aruncare (sau mai devreme dacă sunteți mulțumiți), alegeți o combinație de scor.

Notați scorul pe foaie.

Completați fiecare rubrică doar o dată. Nu puteți completa o rubrică? Eliminați rubrica respectivă, nu-l mai veți folosi.



Yatzy Junior

	Numărați toate zarurile cu iepurași.
	Numărați toate zarurile cu câini.
	Numărați toate zarurile cu oi.
	Numărați toate zarurile cu pisici.
	Numărați toate zarurile cu purceluși.
	Numărați toate zarurile cu capre.
Total	Totalul

3x		3	Aruncați 3 animale identice. Obțineți 3 puncte
4x		4	Aruncați 4 animale identice. Obțineți 4 puncte
5x		5	Aruncați 5 animale identice. Obțineți 5 puncte
4x		3	Aruncați 3 animale diferite. Obțineți 3 puncte
5x		4	Aruncați 4 animale diferite. Obțineți 4 puncte
		1	Indiferent ce aruncați: obțineți 1 punct.
		1	Indiferent ce aruncați: obțineți 1 punct.
Total	Total partea de jos		
TOTAL	Total partea de sus și jos		



Yatzy

	1	Numărați toate zarurile cu iepurași.
	2	Numărați toate zarurile cu câini.
	3	Numărați toate zarurile cu oi.
	4	Numărați toate zarurile cu pisici.
	5	Numărați toate zarurile cu purceluși.
	6	Numărați toate zarurile cu capre.
TOTAL		Total
 = 63	+35	Dacă totalul este 63 sau peste, obțineți un bonus de 35 de puncte.
TOTAL		Total+bonus

		Aruncați 3 animale identice, indiferent care. Adunați valoarea celor 5 zaruri.
		Aruncați 4 animale identice, indiferent care. Adunați valoarea celor 5 zaruri.
	50	Aruncați 5 animale identice, indiferent care. Obțineți 50 de puncte.
 + 	25	Aruncați 2 animale identice și încă 3 identice. Nu contează care. Obțineți 25 de puncte.
	30	Aruncați 4 animale diferite. Obțineți 30 de puncte
	40	Aruncați 5 animale diferite. Obțineți 40 de puncte
		Aruncați 5 zaruri, indiferent ce obțineți. Adunați valoarea celor 5 zaruri pentru scor.
TOTAL		Total partea de jos
*or 	TOTAL	Total partea de sus și de jos.