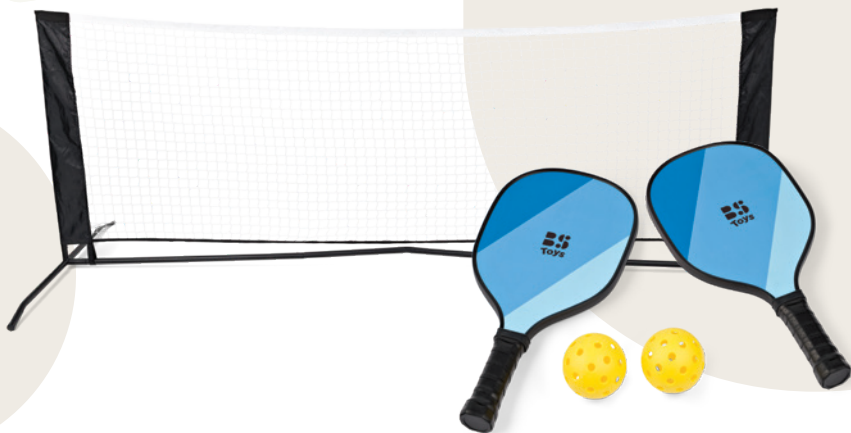




Pickleball Set



GA524



DA p. 7

ES p. 5

NL p. 3

DE p. 5

FR p. 4

PL p. 9

EN p. 2

IT p. 6

RO p. 10



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Lang koord. Wurgingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. Long cord. Strangulation hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Longue corde. Danger de strangulation. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Lange Schnur. Strangulationsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningsfare. Lang snor. Stranguleringsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisoht. Pikk nööri. Poomisoht. **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. Pitkä naru. Kuristumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. Μακρύ κορδόνι. Κίνδυνος στραγγαλισμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Corde lunghe. Rischio di strangolamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. Lang snor. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. Długa linka. Niebezpieczeństwo zadzierzgnięcia. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. Corda comprida. Risco de estrangulamento. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. Coardă lungă. Pericol de strangulare. **SL** Opozorilo! Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Nevarnost zadušitve zaradi zunanje zapore. Majhni deli. Nevarnost zadavitve. Dolga vrvica. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Cuerda larga. Peligro de estrangulamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk. Långt snöre. Risk för strypning.

Copyright © 2025 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

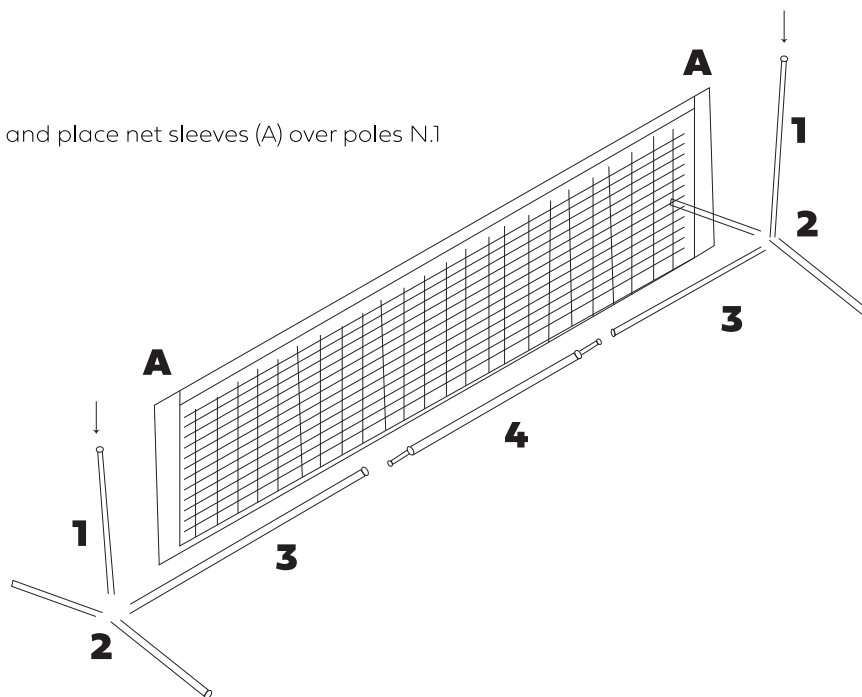
All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B | 2031 BH Haarlem | The Netherlands



Assembly

Assemble poles to complete the frame and place net sleeves (A) over poles N.1



Objective

Score points by hitting the ball over the net and into your opponent's court without committing a fault.

Serving

- The serve must be underhand and hit diagonally into the opponent's service box.
- The server must stand behind the baseline and serve cross-court.
- The ball must clear the net and land past the non-volley zone (the "kitchen").
- Only one serve attempt is allowed (unless it's a let serve, which is replayed).
- In singles, only one player serves per side (no second server like in doubles).

Scoring

- Only the server can score points.
- Games are usually played to 11 points, and you must win by 2.
- If the server wins the rally, they score a point and switch sides (left/right) to serve again.
- If the receiver wins the rally, they gain the serve (but no point is scored).

Double Bounce Rule

After the serve, the ball must bounce once on each side before players can volley (hit it in the air).

Serve -> bounce -> return -> bounce -> then volleying is allowed.

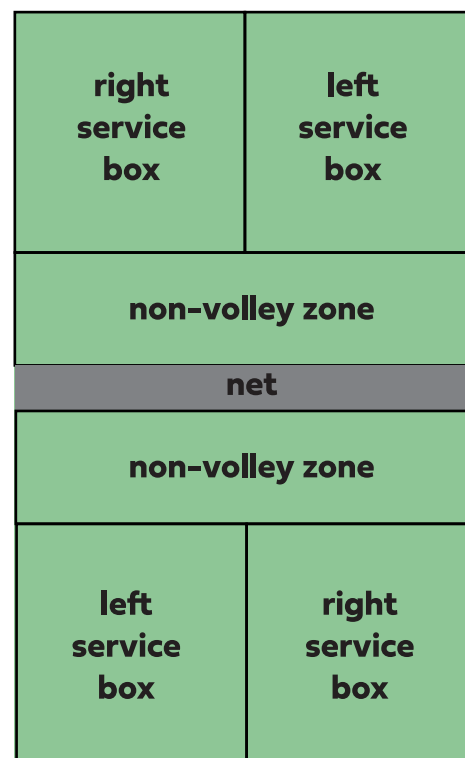
Non-Volley Zone ("The Kitchen")

- A foot area on both sides of the net.
- You cannot volley (hit the ball in the air) while standing in the kitchen.
- You can enter the kitchen to play a ball that has bounced, but must exit before volleying again.

Faults

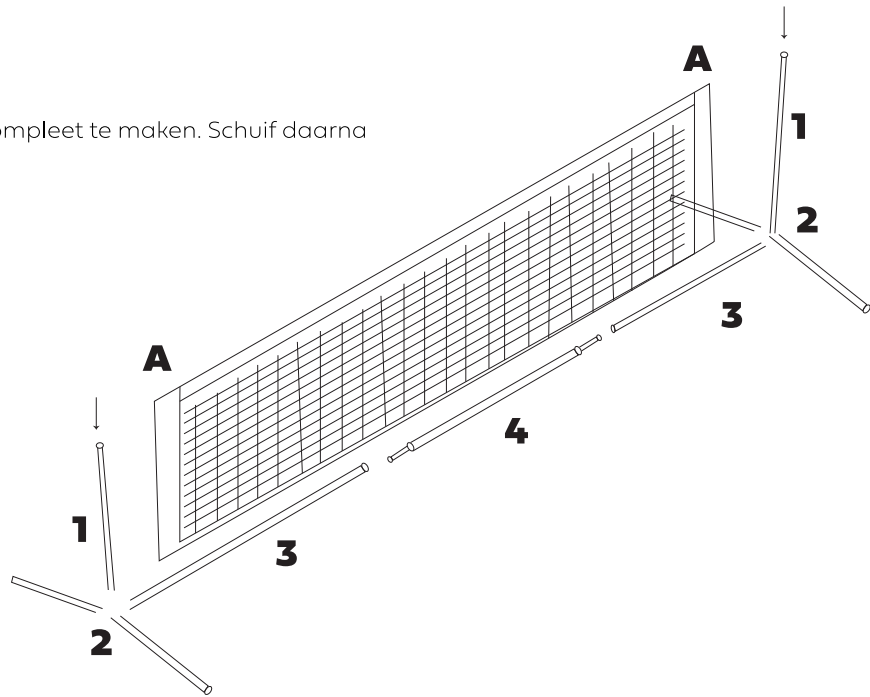
A fault ends the rally. Common faults include:

- Hitting the ball out of bounds
- Hitting the ball into the net
- Volleying in the kitchen
- Violating the double bounce rule



Montage

Zet de palen in elkaar om het frame compleet te maken. Schuif daarna de nethoezen (A) over paal nummer 1.



Doel

Scoor punten door de bal over het net in het veld van de tegenstander te slaan, zonder een fout te maken.

Service

- Je moet onderhands opslaan, en de bal moet diagonaal in het servicevak van de tegenstander komen.
- Je staat achter de achterlijn als je opslaat.
- De bal moet over het net gaan en landen achter de non-volleyzone (de "keuken").
- Je mag maar één keer proberen op te slaan (behalve als de bal het net raakt, dan mag je opnieuw).
- In enkelspel serveert één speler per kant. In dubbelspel zijn er twee servers per team.

Puntentelling

- Alleen de speler die serveert kan punten scoren.
- Een wedstrijd gaat meestal tot 11 punten. Je moet met 2 punten verschil winnen.
- Als de server wint, krijgt hij een punt en wisselt van kant om opnieuw te serveren.
- Als de tegenstander wint, krijgt hij de opslag, maar geen punt.

Dubbelstuiterregel

Na de opslag moet de bal eerst één keer stuiteren aan beide kanten van het net. Pas daarna mag je de bal uit de lucht slaan (volleren).

Volgorde: opslag -> stuiter -> terugslaan -> stuiter -> dan mag je volleren.

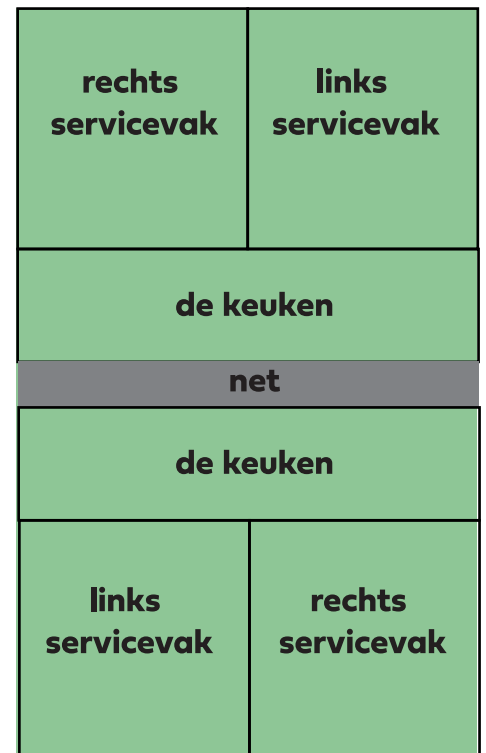
Non-volleyzone ("De Keuken")

- Dit is het gebied vlak bij het net.
- Je mag de bal niet uit de lucht slaan als je in de keuken staat.
- Je mag wel in de keuken komen om een bal te slaan die eerst gestuiterd is.
- Daarna moet je de keuken verlaten voordat je weer mag volleren.

Fouten

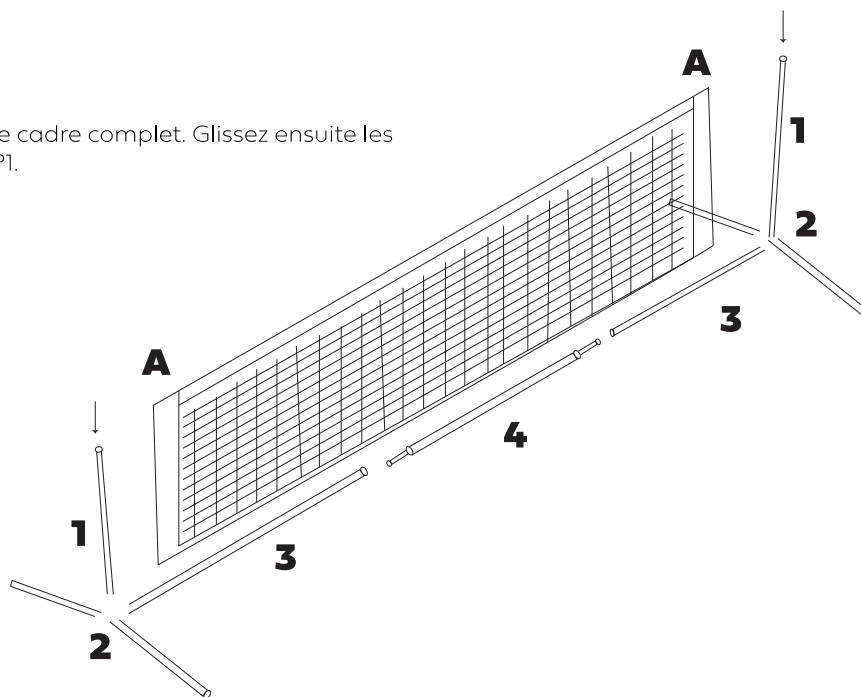
Een fout beëindigt de rally. Veelvoorkomende fouten zijn:

- De bal buiten de lijnen slaan
- De bal in het net slaan
- Volleren in de keuken
- Het overtreden van de dubbelstuitregel



Assemblage

Assemblez les poteaux afin de former le cadre complet. Glissez ensuite les manchons de filet (A) sur les poteaux n°1.



Objectif

Marquez des points en faisant passer la balle au-dessus du filet et dans le camp de votre adversaire sans commettre de faute.

Service

- Le service s'effectue sous la main et doit être frappé en diagonale vers la zone de service adverse.
- Le serveur doit rester derrière la ligne de fond au moment de frapper.
- La balle doit :
 - Passer au-dessus du filet.
 - Atterrir au-delà de la zone de non-volée (appelée la "cuisine").
- Une seule tentative de service est autorisée, sauf en cas de let (la balle touche le filet mais retombe dans la bonne zone), auquel cas le service est rejoué.
- Un seul joueur par camp effectue le service (contrairement au double où deux serveurs se relaient).

Marquage des points

- Seul le serveur peut marquer des points.
- Une partie se joue généralement en 11 points, avec l'obligation d'avoir 2 points d'avance pour l'emporter.
- Si le serveur gagne l'échange, il marque 1 point et change de côté (gauche/droite) pour servir à nouveau.
- Si le receveur gagne l'échange, il prend le service (mais aucun point n'est attribué).

Règle du double rebond

Après le service, la balle doit rebondir une fois de chaque côté avant que les joueurs puissent frapper en volée (dans les airs).

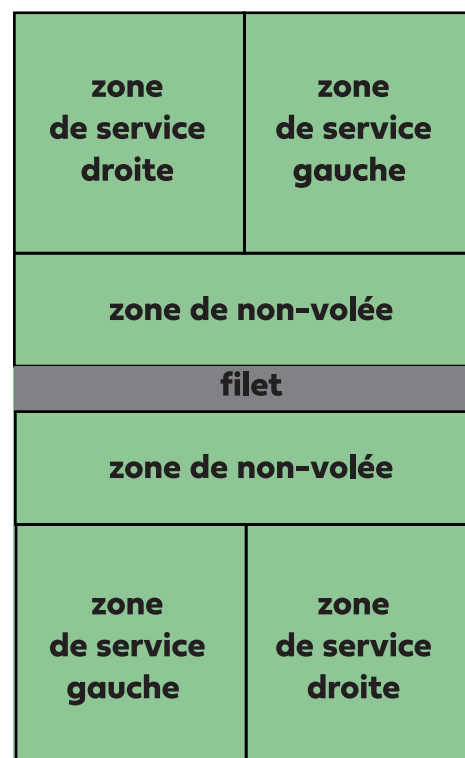
Service -> rebond -> retour -> rebond -> puis les volées sont autorisées.

La zone de non-volée ("la cuisine")

- Il est interdit de frapper en volée en se tenant dans la cuisine.
- Vous pouvez entrer dans la cuisine pour jouer une balle qui a rebondi, mais vous devez en sortir avant de frapper en volée.

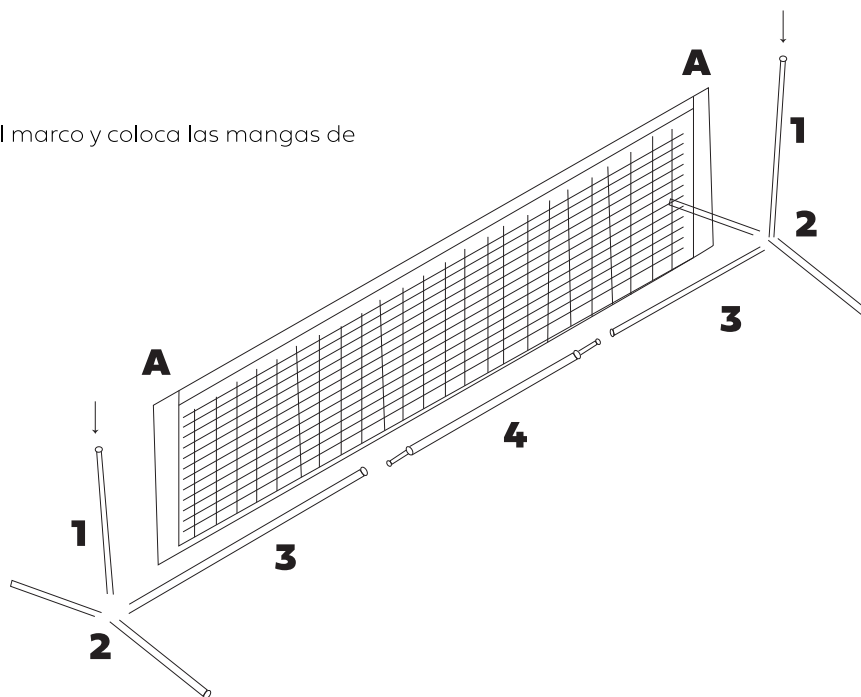
Fautes

- Une faute met fin à l'échange. Les fautes courantes incluent :
 - Frapper la balle hors des limites du terrain
 - Frapper la balle dans le filet
 - Effectuer une volée dans la cuisine
 - Violation de la règle du double rebond



Montaje

Ensambla los postes para completar el marco y coloca las mangas de la red (A) sobre los postes N.1.



Objetivo

Anota puntos golpeando la pelota por encima de la red y dentro de la cancha de tu oponente sin cometer faltas.

Saque

- El saque debe ser por debajo y golpeado en diagonal hacia la caja de servicio del oponente.
- El servidor debe estar detrás de la línea de fondo y servir cruzado.
- La pelota debe pasar por encima de la red y caer más allá de la zona de no volea (la "cocina").
- Solo se permite un intento de saque (a menos que sea un let, que se repite).
- En individuales, solo un jugador sirve por lado (no hay segundo servidor como en dobles).

Puntuación

- Solo el servidor puede anotar puntos.
- Los juegos generalmente se juegan a 11 puntos, y debes ganar por 2.
- Si el servidor gana el punto, anota y cambia de lado (izquierda/derecha) para servir nuevamente.
- Si el receptor gana el punto, obtiene el saque (pero no se anota punto).

Regla del doble rebote

Después del saque, la pelota debe botar una vez en cada lado antes de que los jugadores puedan volear (golpear en el aire).

Saque -> bote -> devolución -> bote -> luego se permite volear.

Zona de no volea ("La cocina")

- Una zona a nivel del suelo a ambos lados de la red.
- No puedes volear mientras estés parado en la cocina.
- Puedes entrar en la cocina para jugar una pelota que ha botado, pero debes salir antes de volear nuevamente.

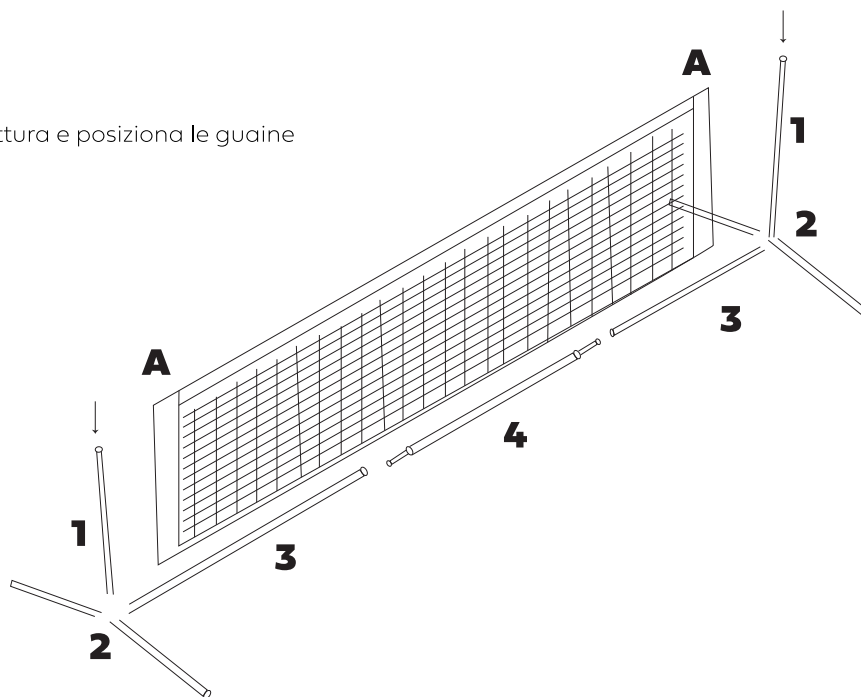
Faltas

- Una falta termina el punto. Las faltas comunes incluyen:
- Golpear la pelota fuera de límites
- Golpear la pelota en la red
- Volear en la cocina
- Violar la regla del doble rebote

cuadro de servicio derecho	cuadro de servicio izquierdo
zona de no volea	
red	
zona de no volea	
cuadro de servicio izquierdo	cuadro de servicio derecho

Montaggio

"Assembla i pali per completare la struttura e posiziona le guaine della rete (A) sopra i pali N.1.



Obiettivo

Segna punti colpendo la pallina oltre la rete e nel campo dell'avversario senza commettere un fallo.

Servizio

.

Punteggio

- Solo chi serve può segnare punti.
- Le partite si giocano solitamente a 11 punti, con un vantaggio di 2 punti per vincere.
- Se chi serve vince lo scambio, ottiene un punto e cambia lato (sinistra/destra) per servire di nuovo.
- Se chi riceve vince lo scambio, guadagna il diritto a servire (ma non segna punti).

Regola del doppio rimbalzo

Dopo il servizio, la pallina deve rimbalzare una volta su ciascun lato prima che si possa colpire al volo (senza farla rimbalzare).

Sequenza: Servizio → rimbalzo → risposta → rimbalzo → poi si può colpire al volo.

Zona di non volée ("La cucina")

- Una zona a terra su entrambi i lati della rete di circa 2 metri.
- Non si può colpire di volée stando dentro la cucina.
- È permesso entrare nella cucina per colpire una pallina che ha già rimbalzato, ma bisogna uscirne prima di poter colpire di nuovo al volo.

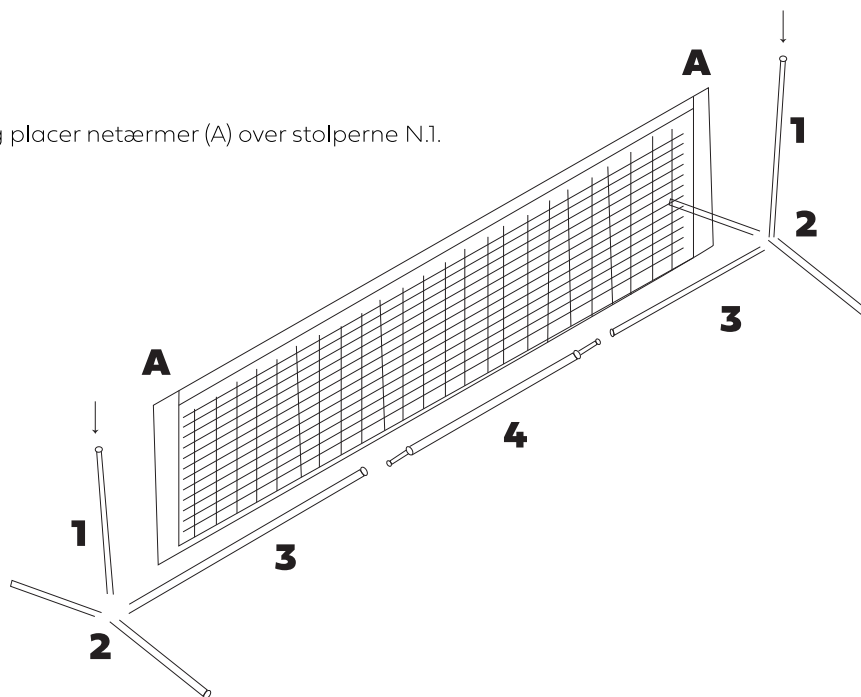
Falli

- Un fallo termina lo scambio. I falli più comuni includono:
- Colpire la pallina fuori dal campo
- Colpire la pallina nella rete
- Colpire di volée stando nella cucina
- Violare la regola del doppio rimbalzo

zona di servizio destra	zona di servizio sinistra
zona di non-volée	
rete	
zona di non-volée	
zona di servizio sinistra	zona di servizio destra

Samling

Saml stolper for at fuldføre rammen og placer netærmer (A) over stolperne N.1.



Formål:

Score point ved at slå bolden over nettet og ind på modstanderens banehalvdel uden at begå fejl.

Servering

- Serveren skal være underhånd og slå diagonalt ind i modstanderens servefelt.
- Serveren skal stå bag baglinjen og serve på tværs af banen.
- Bolden skal klare nettet og lande forbi ikke-volley-zonen ("køkkenet").
- Der er kun ét serverforsøg tilladt (medmindre det er en let, som skal tages om).
- I single server kun én spiller pr. side (ingen anden server som i double).

Pointtælling

- Kun serveren kan score point.
- Spillet spilles som regel til 11 point, og man skal vinde med 2.
- Hvis serveren vinder duellen, får vedkommende et point og skifter side (venstre/højre) for at serve igen.
- Hvis modtageren vinder duellen, får han/hun serveretten (men der gives ikke point).

Reglen om dobbelt bounce

Efter serveren skal bolden hoppe én gang på hver side, før spillerne kan volley (slå bolden i luften).

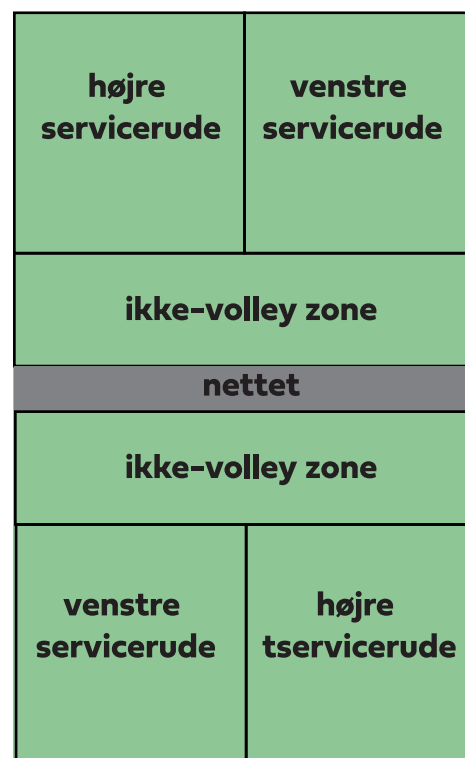
Serve -> hop -> returnering -> hop -> så er volley tilladt.

Ikke-volley-zone ("køkkenet")

- Et område på begge sider af nettet.
- Man må ikke volley, mens man står i køkkenet.
- Man kan gå ind i køkkenet for at spille en bold, der har hoppet, men skal ud igen, før man kan volley igen.

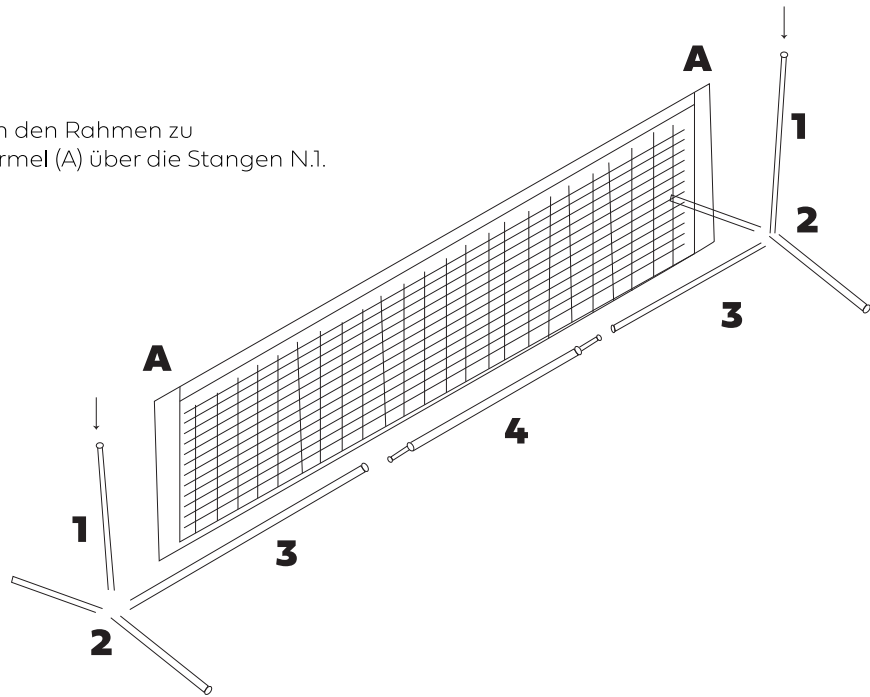
Fejl

- En fejl afslutter duellen. Almindelige fejl inkluderer:
- At slå bolden ud af banen
- At slå bolden i nettet
- Volley i køkkenet
- At bryde reglen om dobbelt bounce"
- Hitting the ball into the net
- Volleying in the kitchen
- Violating the double bounce rule



Montage

"Bauen Sie die Stangen zusammen, um den Rahmen zu vervollständigen, und setzen Sie Netzürmel (A) über die Stangen N.1.



Ziel

Punkte erzielen, indem Sie den Ball über das Netz und in das Feld des Gegners schlagen, ohne einen Fehler zu machen.

Aufschlag

- Der Aufschlag muss unterhands erfolgen und diagonal in das Aufschlagfeld des Gegners geschlagen werden.
- Der Aufschläger muss hinter der Grundlinie stehen und diagonal servieren.
- Der Ball muss das Netz überqueren und hinter der Nicht-Volley-Zone (die „Küche“) landen.
- Es ist nur ein Aufschlagversuch erlaubt (außer bei einem Let, der wiederholt wird). Was ist ein Let - viele wissen dies vielleicht nicht.
- Im Einzel serviert nur ein Spieler pro Seite (kein zweiter Aufschläger wie im Doppel).

Punktstand

- Nur der Aufschläger kann Punkte erzielen.
- Spiele werden normalerweise bis 11 Punkte gespielt, und man muss mit 2 Punkten gewinnen.
- Wenn der Aufschläger den Ballwechsel gewinnt, erhält er einen Punkt und wechselt die Seite (links/rechts), um erneut aufzuschlagen.
- Wenn der Rückspieler den Ballwechsel gewinnt, erhält er den Aufschlag (aber keine Punkte).

Regel des doppelten Bodenkontakts

Nach dem Aufschlag muss der Ball auf jeder Seite einmal aufkommen, bevor die Spieler volley spielen können (den Ball in der Luft schlagen).

Aufschlag -> Aufkommen -> Rückgabe -> Aufkommen -> dann ist Volleyspiel erlaubt.

Nicht-Volley-Zone („Die Küche“)

- Ein Bereich auf beiden Seiten des Netzes.
- Man darf nicht volley spielen, während man in der Küche steht.
- Man darf die Küche betreten, um einen Ball zu spielen, der aufgesprungen ist, muss sie aber verlassen, bevor man wieder volley spielt.

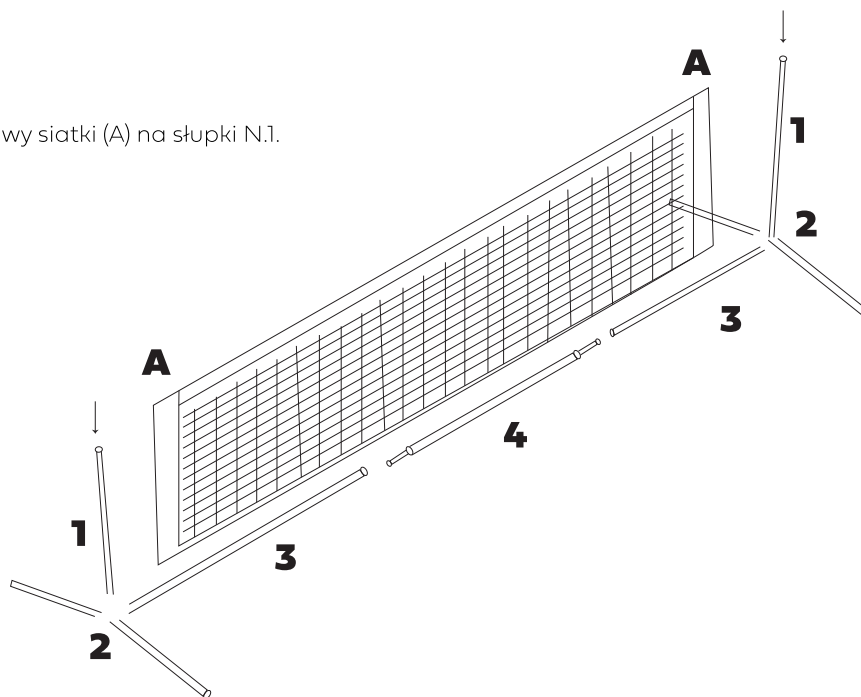
Fehler

- Ein Fehler beendet den Ballwechsel. Häufige Fehler sind:
- Den Ball außerhalb der Grenzen schlagen
- Den Ball ins Netz schlagen
- Volleyspiel in der Küche
- Verstoß gegen die Regel des doppelten Bodenkontakts"

rechter Aufschlagfeld	linker Aufschlagfeld
Nicht-Volley-Zone	
Netzes	
Nicht-Volley-Zone	
linker Aufschlagfeld	rechter Aufschlagfeld

Montaż

Złóż słupki, aby złożyć ramę i nałóż rękawy siatki (A) na słupki N.1.



Cel

Zdobywaj punkty, uderzając piłkę nad siatką i na pole przeciwnika bez popełnienia błędu.

Serwowanie

- Serw musi być wykonany z dołu i trafiony po skosie do pola serwisowego przeciwnika.
- Serwujący musi stać za linią końcową i serwować po skosie.
- Piłka musi przejść nad siatką i wylądować za strefą bez odbicia (tzw. „kuchnia”).
- Dozwolony jest tylko jeden serw (chyba że jest to serw „let” (dotknięcie siatki), który jest powtarzany).
- W grze pojedynczej serwuje tylko jeden zawodnik po każdej stronie (brak drugiego serwującego jak w deblu).

Punktacja

- Punkty zdobywa tylko serwujący.
- Mecze zwykle gra się do 11 punktów z koniecznością wygrania z przewagą 2 punktów.
- Jeśli serwujący wygra wymianę, zdobywa punkt i zmienia stronę (lewa/prawa), by ponownie serwować.
- Jeśli odbierający wygra wymianę, zdobywa serw (ale nie punkt).

Zasada podwójnego odbicia

Po serwie piłka musi odbić się raz po każdej stronie, zanim zawodnicy mogą grać volley (uderzać piłkę w powietrzu).

Serw -> odbicie -> odbiór -> odbicie -> wtedy dozwolone jest volley.

Strefa bez odbicia („Kuchnia”)

- Obszar na obu stronach siatki.
- Nie można grać volley stojąc w kuchni.
- Można wejść do kuchni, by zagrać piłkę, która odbiła się od podłoża, ale trzeba wyjść przed kolejnym volley.

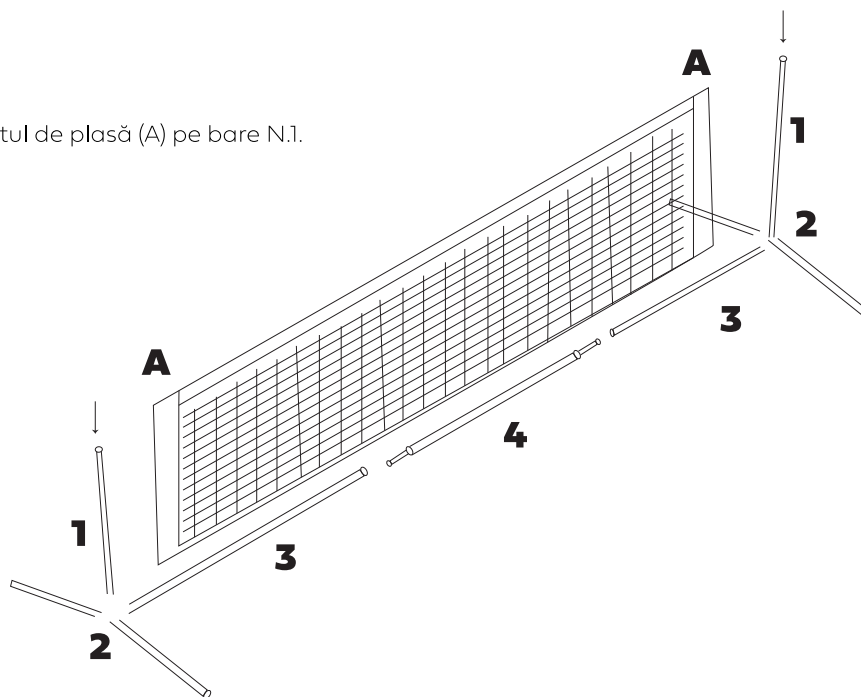
Błędy

- Błąd kończy wymianę. Najczęstsze błędy to:
- Uderzenie piłki poza granicę
- Uderzenie piłki w siatkę
- Granie volley w kuchni
- Naruszenie zasady podwójnego odbicia

prawe pole serwisowe	lewe pole serwisowe
strefa bez odbicia	
siatki	
strefa bez odbicia	
lewe pole serwisowe	prawe pole serwisowe

Asamblarea

Asamblați barele pentru rama și suportul de plasă (A) pe bare N.1.



Obiectivul

Obținerea punctelor prin lansarea mingii peste plasă, pe terenul oponentului fără a comite fault.

Serva se va face de jos în sus pe diagonală în terenul oponentului.

Jucătorul care servește va sta după linia de bază și va servi în diagonală.

Mingea trebuie să treacă peste plasă și să ajungă în zonă "non-volley".

Jucătorii pot servi doar o dată (cu excepția cazurilor când se repetă serva). În jocul cu un singur jucător doar unul servește (nu va fi al doilea ca în dublu)

Punctajul

Numai persoana care servește poate obține puncte. Jocurile se joacă până la 11 puncte, se câștigă cu 2 puncte avans. Dacă persoana care servește câștigă punctul se va schimba terenul (stânga/dreapta) pentru următoarea servă. Dacă celălalt jucător câștigă punctul, va servi, nu va primi puncte.

Săltarea mingii

Mingea trebuie să sară pe ambele terenuri înainte de a fi lovită.

Serva-atingerea terenului-trecerea peste plasă-atingerea terenului-lovitura.

Zona "non-volley": o lungime de picior pe ambele părți a plasei. Mingea nu se poate lovi din zona "non-volley". Se poate intra în zona "non-volley" pentru o minge care atinge terenul acolo, însă jucătorul trebuie să iasă din zonă când lovește mingea.

Fault lovirea mingii în afara terenului și atingerea plasei cu mingea.

Zona de serviciu dreapta	Zona de serviciu stânga
zona non-volley	
plasă	
zona non-volley	
Zona de serviciu stânga	Zona de serviciu dreapta