



GA542

Baseball Starter Set

**DA** p. 8**ES** p. 7**NL** p. 3**CZ** p. 11**DE** p. 5**FR** p. 4**PL** p. 9**SK** p. 12**EN** p. 2**IT** p. 6**RO** p. 10

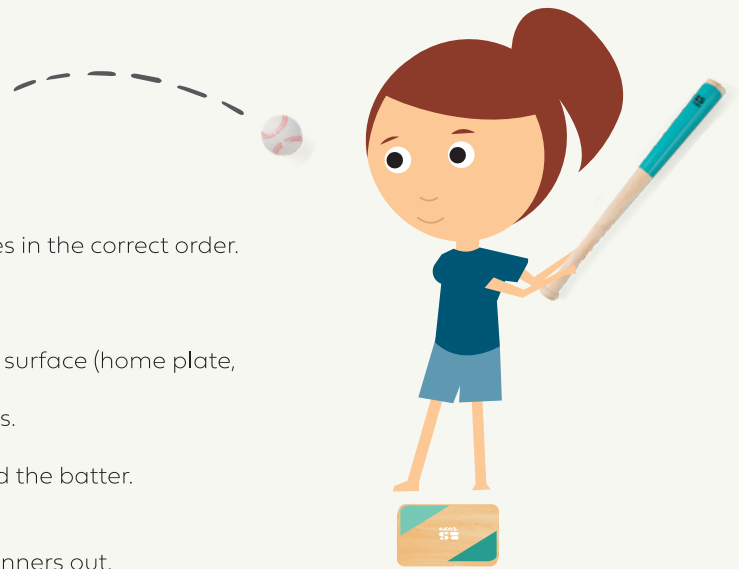
NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **CZ** Upozornění. Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Malé části. Nebezpečí zalknutí. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningssfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisohht. **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvælningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Opozorilo. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **SK** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Malé časti. Nebezpečenstvo dusenia. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningssrisk.

Copyright © 2025 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B | 2031 BH Haarlem | The Netherlands





Goal of the Game

Score runs by hitting the ball and running through all four bases in the correct order. The team with the most runs at the end of the game wins!

Preparation

Set up the field: Place four bases in a diamond shape on a flat surface (home plate, first base, second base, third base).

Divide into 2 teams: Decide batting order and fielding positions.

Assign roles:

Pitcher: Stands on the pitching spot and throws the ball toward the batter.

Catcher: Stands behind the batter to catch missed balls.

Batters: Players who take turns hitting the ball.

Fielders: Players who try to catch or retrieve the ball and tag runners out.

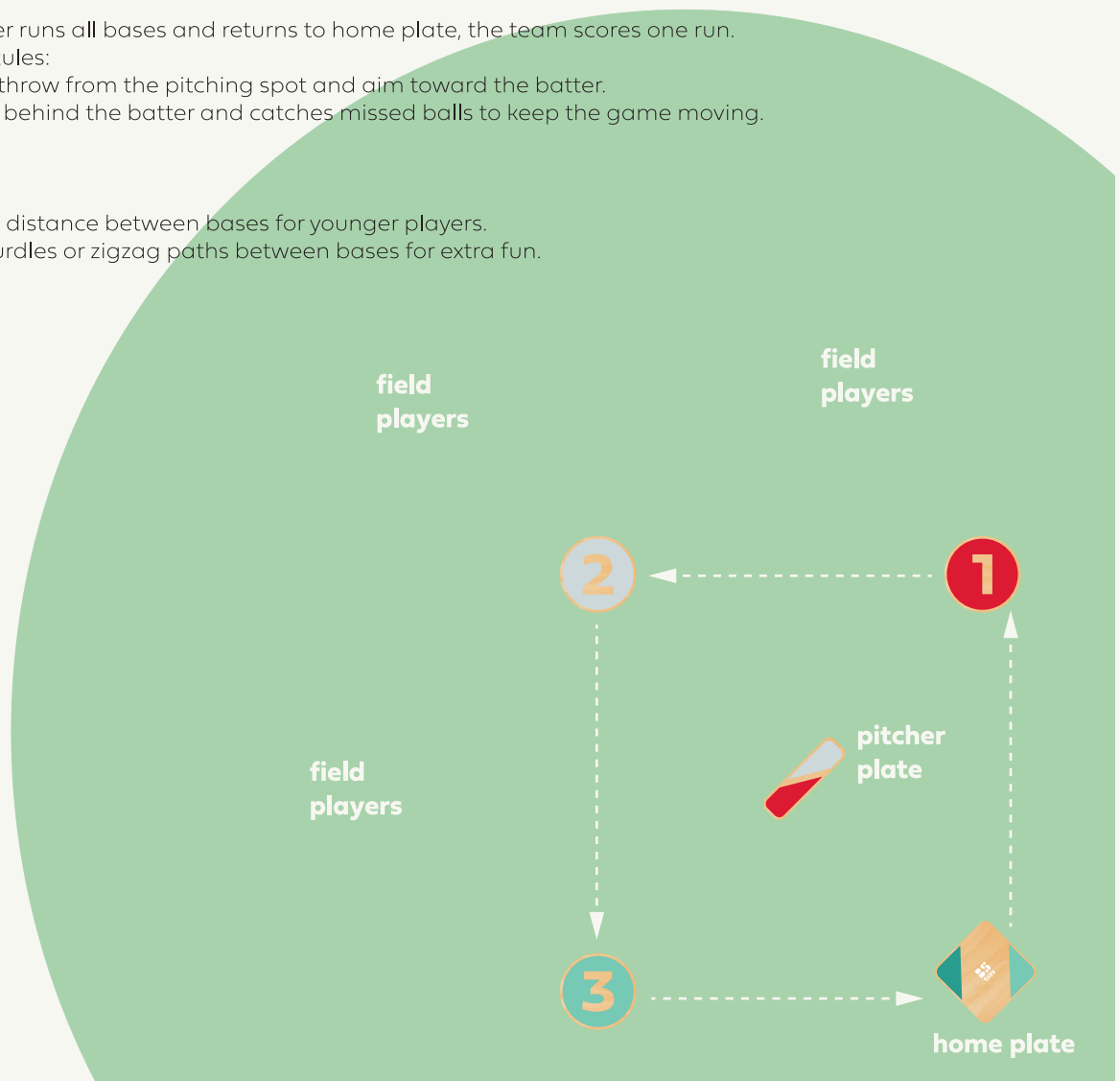
Rules

1. Start of Play:
 - The pitcher throws the ball toward the batter.
 - The batter tries to hit the ball and then runs to first base.
2. Running the Bases:
 - After hitting, run to first base, then second, third, and back to home plate.
 - You must touch each base in order.
3. Outs:
 - If the ball is caught before it touches the ground, the batter is out.
 - If a fielder touches a base with the ball before the runner arrives, the runner is out.
 - Three outs end the batting team's turn.
 - If the batter misses three throws, they are out.
4. Scoring:
 - Each time a player runs all bases and returns to home plate, the team scores one run.
5. Pitcher and Catcher Rules:
 - The pitcher must throw from the pitching spot and aim toward the batter.
 - The catcher stays behind the batter and catches missed balls to keep the game moving.

Game Variations

Mini Baseball: Reduce the distance between bases for younger players.

Obstacle Baseball: Add hurdles or zigzag paths between bases for extra fun.





Doel van het Spel

Scoor punten door de bal te slaan en langs alle vier de honken te rennen in de juiste volgorde. Het team met de meeste punten aan het einde van het spel wint!

Vorbereiding

Zet het veld klaar: Plaats vier honken in een ruitvorm op een vlakke ondergrond (thuisplaat, eerste honk, tweede honk, derde honk).

Verdeel in 2 teams: Bepaal de slagvolgorde en de veldposities.

Wijs rollen toe:

Pitcher: Staat op de werpplek en gooit de bal naar de slagman.

Catcher: Staat achter de slagman om gemiste ballen te vangen.

Slagmannen: Spelers die om de beurt proberen de bal te slaan.

Veldspelers: Spelers die proberen de bal te vangen of op te rapen en lopers uit te tikken.

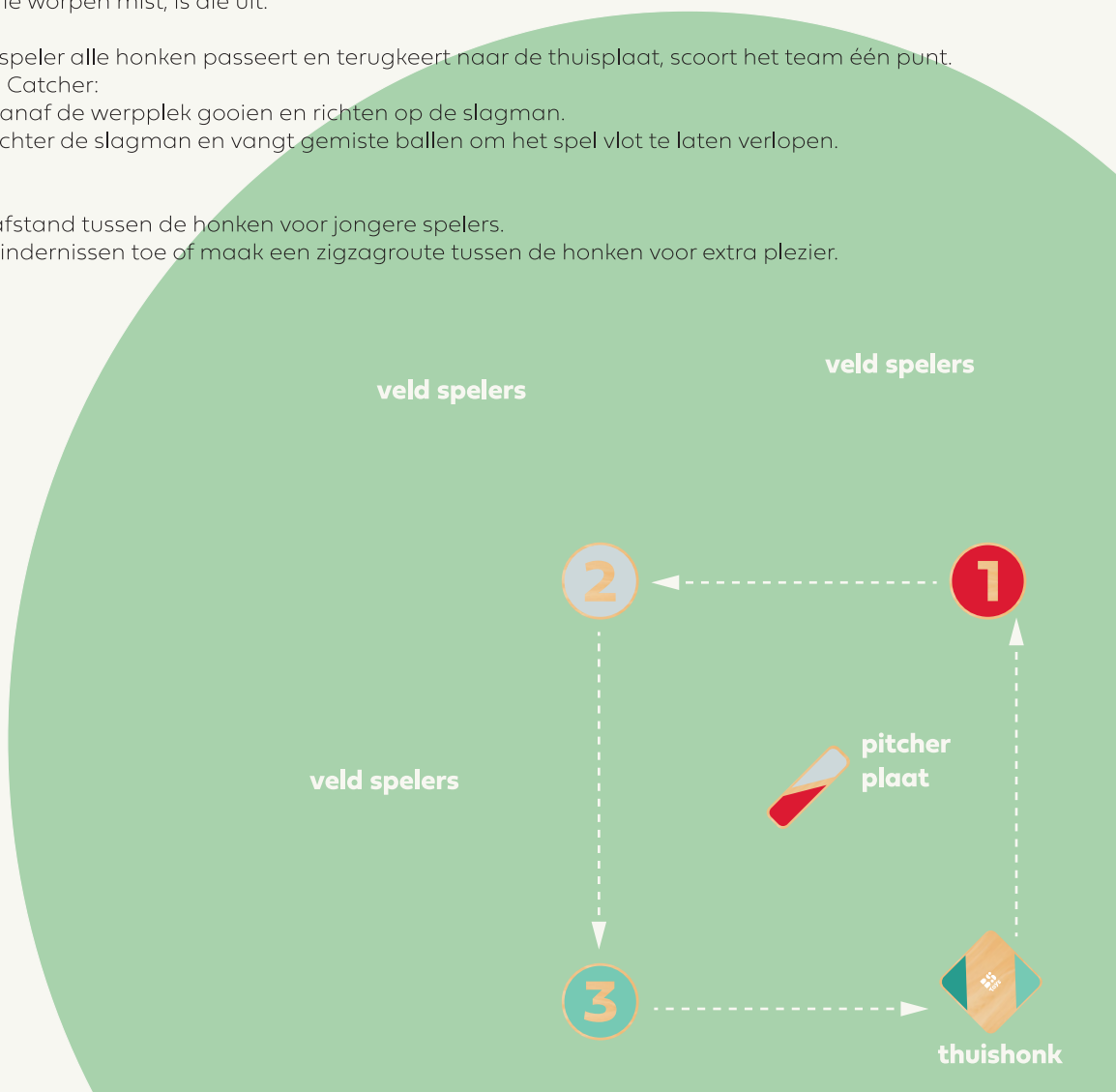
Spelregels

1. Start van het spel:
 - De pitcher gooit de bal naar de slagman.
 - De slagman probeert de bal te slaan en rent daarna naar het eerste honk.
2. Rennen langs de honken:
 - Na het slaan ren je naar het eerste honk, daarna tweede, derde en terug naar de thuisplaat.
 - Je moet elk honk in de juiste volgorde aanraken.
3. Uit:
 - Als de bal wordt gevangen voordat hij de grond raakt, is de slagman uit.
 - Als een veldspeler een honk met de bal aanraakt voordat de loper aankomt, is de loper uit.
 - Drie uit betekent dat de slagbeurt van het team voorbij is.
 - Als de slagman drie worpen mist, is die uit.
4. Punten:
 - Elke keer dat een speler alle honken passeert en terugkeert naar de thuisplaat, scoort het team één punt.
5. Regels voor Pitcher en Catcher:
 - De pitcher moet vanaf de werpplek gooien en richten op de slagman.
 - De catcher blijft achter de slagman en vangt gemiste ballen om het spel vlot te laten verlopen.

Spelvarianties

Mini Baseball: Verkort de afstand tussen de honken voor jongere spelers.

Obstacle Baseball: Voeg hindernissen toe of maak een zigzagroute tussen de honken voor extra plezier.





Objectif du jeu

Marquez des points en frappant la balle et en courant sur les quatre bases dans le bon ordre. L'équipe avec le plus de points à la fin du jeu gagne !

Préparation

Mettez en place le terrain : placez les quatre bases en forme de losange sur une surface plane (marbre, première base, deuxième base, troisième base).

Divisez en 2 équipes : Déterminez l'ordre de frappe et les positions de défense.

Attribuez les rôles :

Lanceur (Pitcher): Se tient sur le point de lancer et envoie la balle vers le frappeur.

Receveur (Catcher): Se tient derrière le frappeur pour attraper les balles manquées.

Frappeurs: Joueurs qui frappent la balle à tour de rôle.

Joueurs de champ: Joueurs qui essaient d'attraper ou de récupérer la balle et d'éliminer les coureurs.

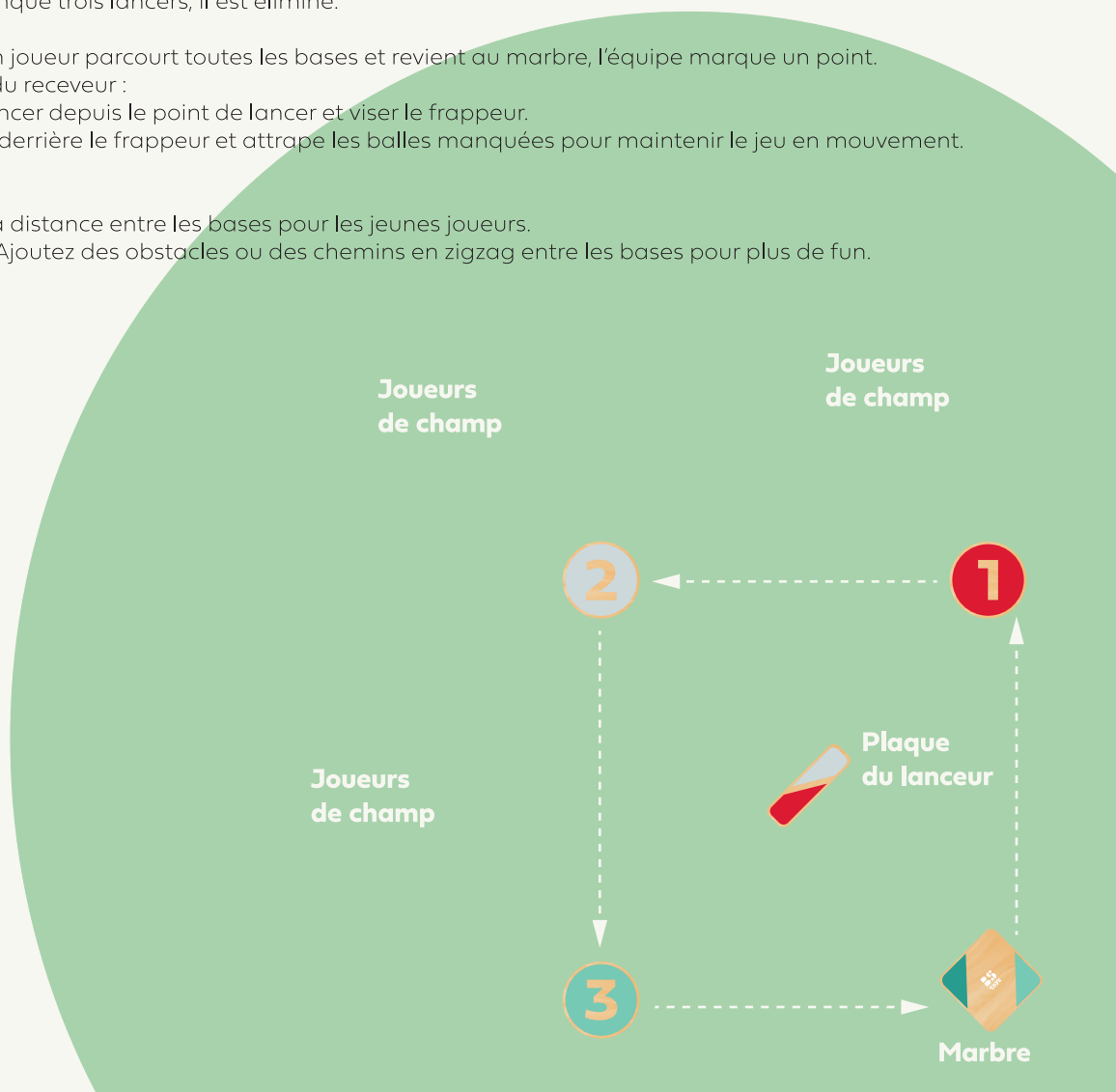
Règles

1. Début du jeu :
 - Le lanceur lance la balle vers le frappeur.
 - Le frappeur essaie de frapper la balle puis court vers la première base.
2. Courir sur les bases :
 - Après avoir frappé, courez vers la première base, puis la deuxième, la troisième et revenez au marbre.
 - Vous devez toucher chaque base dans l'ordre.
3. Éliminations :
 - Si la balle est attrapée par le receveur avant de toucher le sol, le frappeur est éliminé.
 - Si un joueur touche une base avec la balle avant que le coureur n'arrive, le coureur est éliminé.
 - Trois éliminations mettent fin au tour de frappe de l'équipe.
 - Si le frappeur manque trois lancers, il est éliminé.
4. Points :
 - Chaque fois qu'un joueur parcourt toutes les bases et revient au marbre, l'équipe marque un point.
5. Règles du lanceur et du receveur :
 - Le lanceur doit lancer depuis le point de lancer et viser le frappeur.
 - Le receveur reste derrière le frappeur et attrape les balles manquées pour maintenir le jeu en mouvement.

Variantes du jeu

Mini Baseball : Réduisez la distance entre les bases pour les jeunes joueurs.

Baseball avec obstacles : Ajoutez des obstacles ou des chemins en zigzag entre les bases pour plus de fun.





Ziel des Spiels

Erziele Punkte, indem du den Ball schlägst und alle vier Bases in der richtigen Reihenfolge umrundest. Das Team mit den meisten Punkten am Ende des Spiels gewinnt!

Vorbereitung

Spielefeld aufbauen: Platziere vier Bases in einer Diamantform auf einer ebenen Fläche (Home Plate, erste Base, zweite Base, dritte Base).

In 2 Teams aufteilen: Schlagreihenfolge und Feldpositionen festlegen.

Rollen zuweisen:

Pitcher: Steht auf dem Wurfpunkt und wirft den Ball zum Schlagmann.

Catcher: Steht hinter dem Schlagmann und fängt verfehlt Bälle.

Schlagmänner: Spieler, die abwechselnd den Ball schlagen.

Feldspieler: Spieler, die versuchen, den Ball zu fangen oder zurückzuholen und Läufer auszuwerfen.

Spelregeln

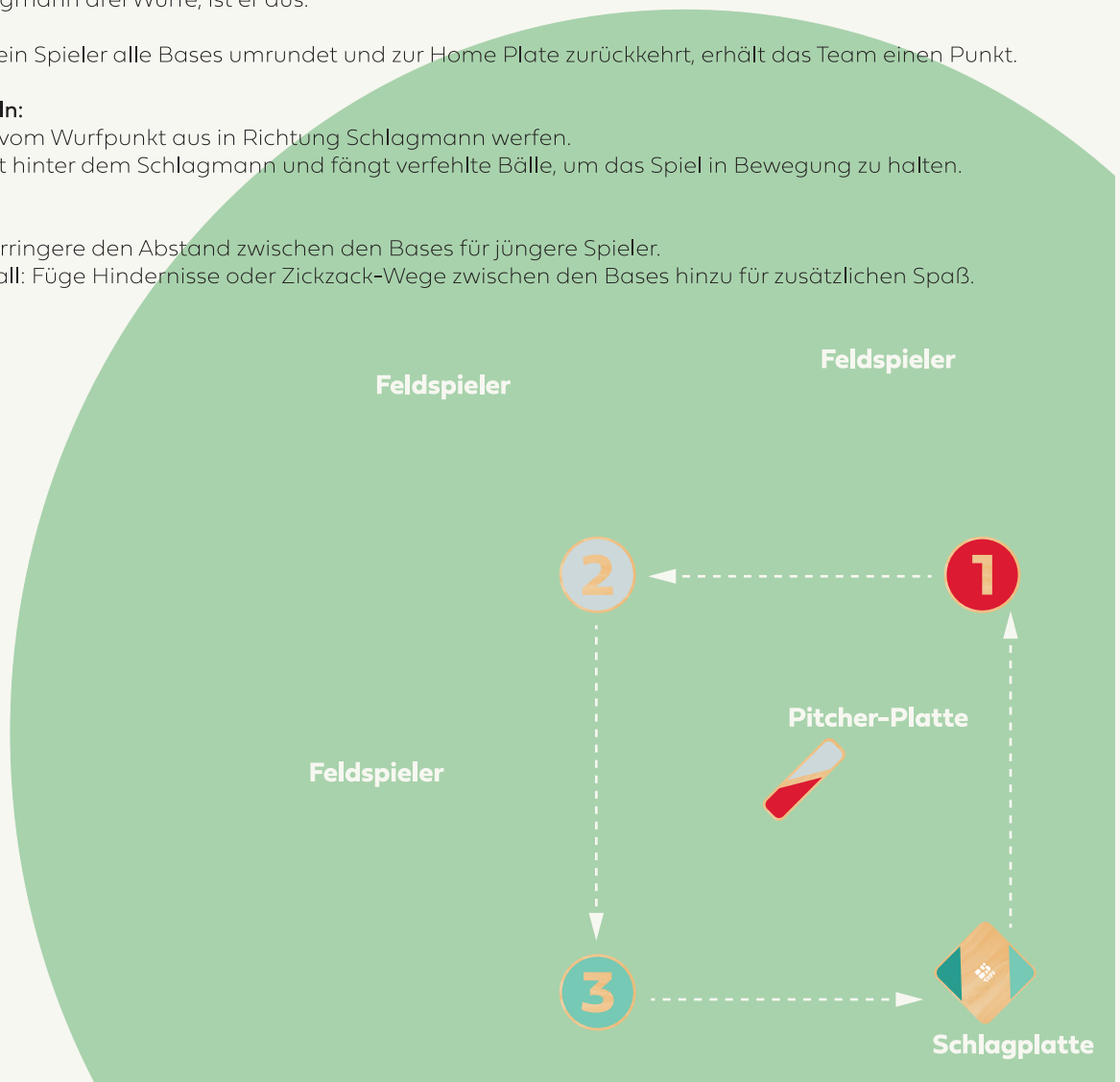
1. Spielbeginn:
 - Der Pitcher wirft den Ball zum Schlagmann.
 - Der Schlagmann versucht, den Ball zu treffen und läuft dann zur ersten Base.
2. Bases umrunden:
 - Nach dem Schlag zur ersten Base laufen, dann zur zweiten, dritten und zurück zur Home Plate.
 - Jede Base muss in der richtigen Reihenfolge berührt werden.
3. Aus:
 - Wird der Ball gefangen, bevor er den Boden berührt, ist der Schlagmann aus.
 - Berührt ein Feldspieler eine Base mit dem Ball, bevor der Läufer ankommt, ist der Läufer aus.
 - Drei Aus beenden den Schlagdurchgang des Teams.
 - Verfehlt der Schlagmann drei Würfe, ist er aus.
4. Punkte:
 - Jedes Mal, wenn ein Spieler alle Bases umrundet und zur Home Plate zurückkehrt, erhält das Team einen Punkt.

Pitcher- und Catcher-Regeln:

- Der Pitcher muss vom Wurfpunkt aus in Richtung Schlagmann werfen.
- Der Catcher bleibt hinter dem Schlagmann und fängt verfehlt Bälle, um das Spiel in Bewegung zu halten.

Spielvarianten

- Mini-Baseball: Verringere den Abstand zwischen den Bases für jüngere Spieler.
- Hindernis-Baseball: Füge Hindernisse oder Zickzack-Wege zwischen den Bases hinzu für zusätzlichen Spaß.





Obiettivo del gioco

I giocatori dovranno fare punti colpendo la palla e correndo attraverso tutte e quattro le basi nell'ordine corretto. La squadra con più punti alla fine della partita vince!

Preparazione

I giocatori dovranno allestire il campo posizionando quattro basi a forma di diamante su una superficie piana (home plate, prima base, seconda base, terza base).

I giocatori dovranno dividersi in due squadre e decidere l'ordine di..battuta e le posizioni in campo.

Si dovranno poi assegnare i ruoli seguenti:

Lanciatore (Pitcher): Si posiziona sul punto di lancio e tira la palla verso il battitore.

Ricevitore (Catcher): si posiziona dietro al battitore per prendere le palle mancate.

Battitori: A turno colpiscono la palla.

Difensori: Cercano di prendere o recuperare la palla ed eliminare i corridori.

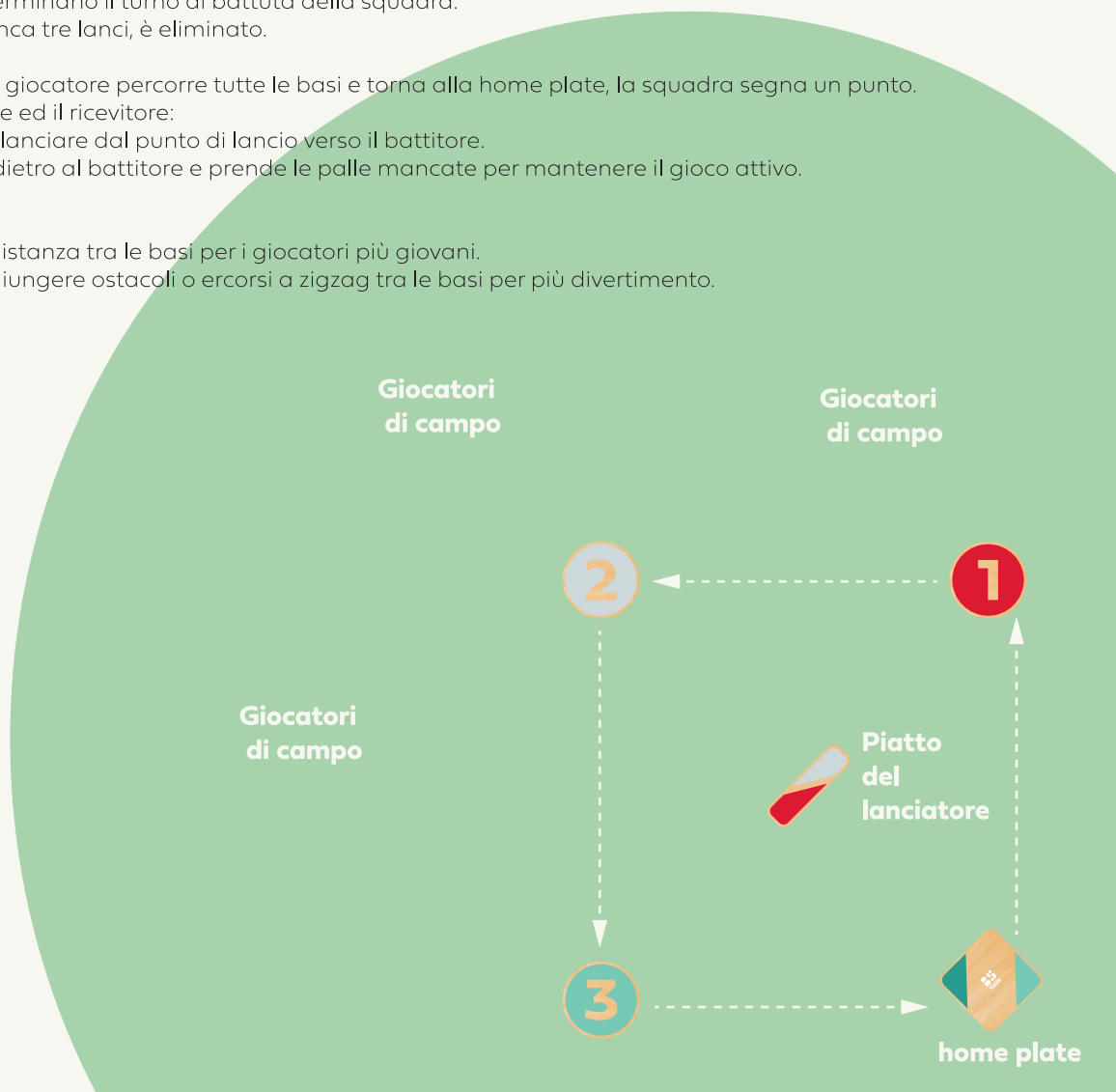
Regole

1. Inizio del gioco:
 - Il lanciatore lancia la palla verso il battitore.
 - Il battitore cerca di colpire la palla e corre verso la prima base.
2. Correre sulle basi:
 - Dopo aver colpito, il battitore corre verso la prima base, poi seconda, terza e infine torna alla home plate.
 - Deve toccare ogni base nell'ordine corretto.
3. Eliminazioni:
 - Se la palla viene presa prima di toccare terra, il battitore è eliminato.
 - Se un difensore tocca una base con la palla prima che il corridore arrivi, il corridore è eliminato.
 - Tre eliminazioni terminano il turno di battuta della squadra.
 - Se il battitore manca tre lanci, è eliminato.
4. Punteggio:
 - Ogni volta che un giocatore percorre tutte le basi e torna alla home plate, la squadra segna un punto.
5. Regole per il lanciatore ed il ricevitore:
 - Il lanciatore deve lanciare dal punto di lancio verso il battitore.
 - Il ricevitore resta dietro al battitore e prende le palle mancate per mantenere il gioco attivo.

Varianti del gioco

Mini Baseball: Ridurre la distanza tra le basi per i giocatori più giovani.

Baseball con ostacoli: Aggiungere ostacoli o percorsi a zigzag tra le basi per più divertimento.





Objetivo del juego

Anota carreras golpeando la pelota y corriendo por las cuatro bases en el orden correcto. ¡El equipo con más carreras al final del juego gana!

Preparación

Preparar el campo: Coloca cuatro bases en forma de diamante sobre una superficie plana (home, primera base, segunda base, tercera base).

Dividir en 2 equipos: Decide el orden de bateo y las posiciones en el campo.

Asignar roles:

Lanzador (Pitcher): Se coloca en el punto de lanzamiento y lanza la pelota hacia el bateador.

Receptor (Catcher): Se coloca detrás del bateador para atrapar las pelotas fallidas.

Bateadores: Jugadores que golpean la pelota por turnos.

Defensores: Jugadores que intentan atrapar o recuperar la pelota y eliminar a los corredores.

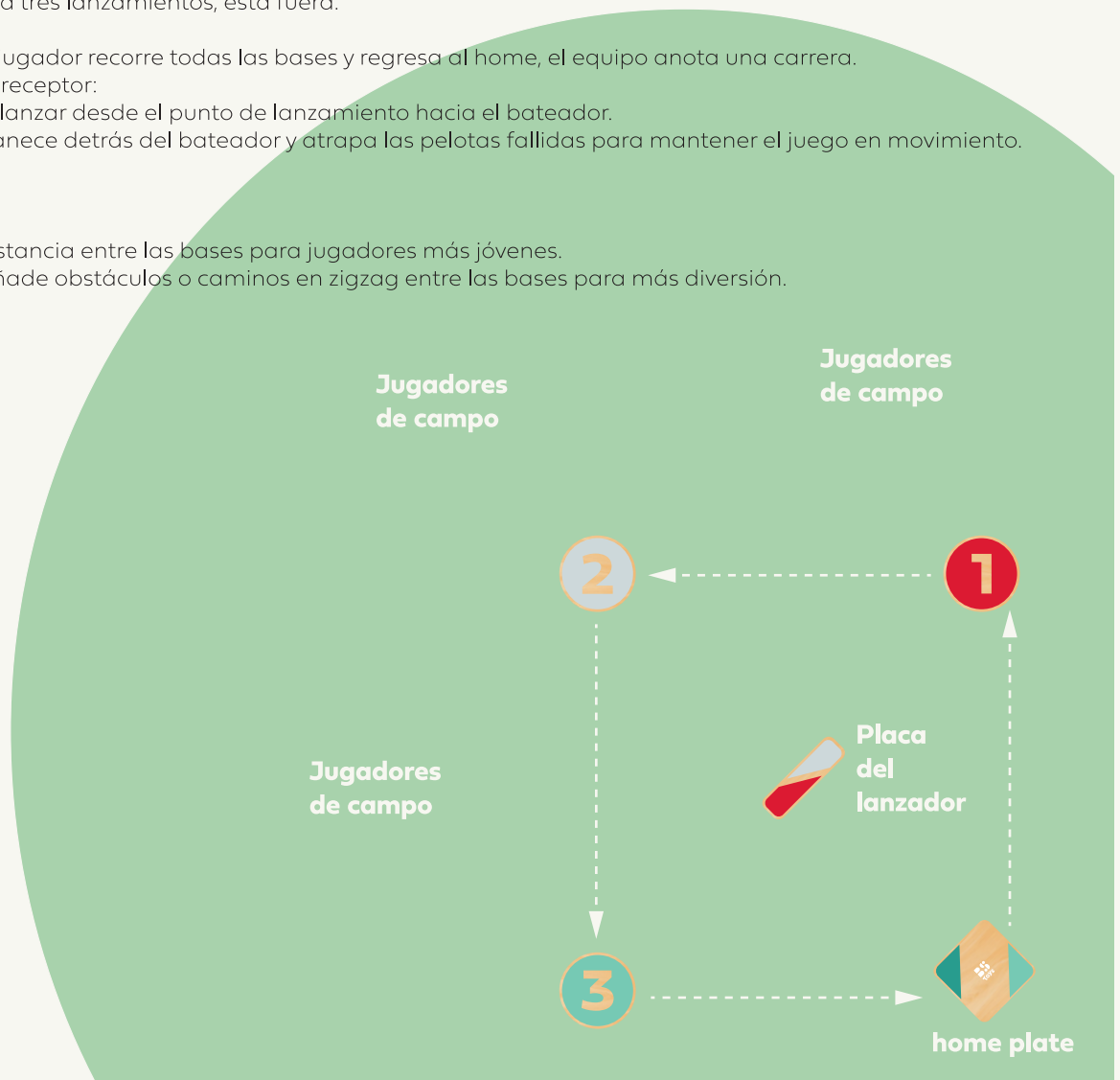
Reglas

1. Inicio del juego
 - El lanzador lanza la pelota hacia el bateador.
 - El bateador intenta golpear la pelota y corre hacia la primera base.
2. Correr las bases:
 - Después de golpear, corre a la primera base, luego segunda, tercera y regresa al home.
 - Debes tocar cada base en orden.
3. Outs:
 - Si la pelota se atrapa antes de tocar el suelo, el bateador está fuera.
 - Si un defensor toca una base con la pelota antes de que llegue el corredor, el corredor está fuera.
 - Tres outs terminan el turno de bateo del equipo.
 - Si el bateador falla tres lanzamientos, está fuera.
4. Puntuación:
 - Cada vez que un jugador recorre todas las bases y regresa al home, el equipo anota una carrera.
5. Reglas del lanzador y receptor:
 - El lanzador debe lanzar desde el punto de lanzamiento hacia el bateador.
 - El receptor permanece detrás del bateador y atrapa las pelotas fallidas para mantener el juego en movimiento.

Variantes del juego

Mini Béisbol: Reduce la distancia entre las bases para jugadores más jóvenes.

Béisbol con obstáculos: Añade obstáculos o caminos en zigzag entre las bases para más diversión.





Spilleets mål

Score point ved at slå bolden og løbe gennem alle fire baser i den rigtige rækkefølge. Holdet med flest point ved spillets afslutning vinder!

Forberedelse

Opsæt banen: Placer fire baser i en diamantform på en flad overflade (hjemmebase, første base, anden base, tredje base).

Del i 2 hold: Afgør slagrækkefølge og feltpositioner.

Tildel roller:

Pitcher: Står på kastestedet og kaster bolden mod batteren.

Catcher: Står bag batteren for at gribe missede bolde.

Battere: Spillere, der skiftes til at slå bolden.

Feltspillere: Spillere, der forsøger at gribe eller hente bolden og få løbere ud.tikken.

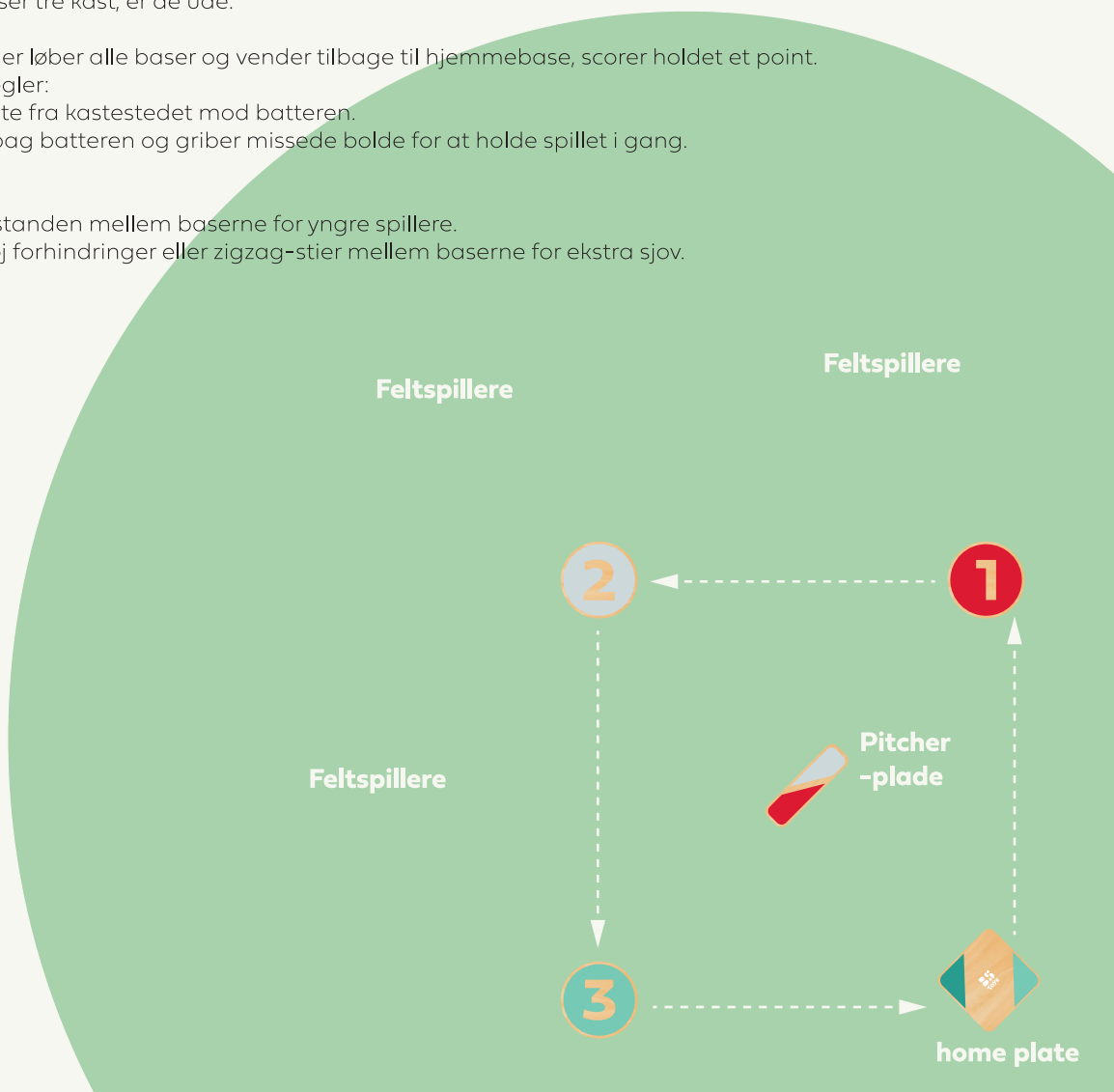
Regler

- Start af spil:
 - Pitcheren kaster bolden mod batteren.
 - Batteren forsøger at slå bolden og løber derefter til første base.
- Løb mellem baserne:
 - Efter slaget løb til første base, derefter anden, tredje og tilbage til hjemmebase.
 - Du skal røre hver base i rækkefølge.
- Outs:
 - Hvis bolden gribes, før den rammer jorden, er batteren ude.
 - Hvis en feltspiller rører en base med bolden, før løberen ankommer, er løberen ude.
 - Tre outs afslutter holdets slagrunde.
 - Hvis batteren misser tre kast, er de ude.
- Point:
 - Hver gang en spiller løber alle baser og vender tilbage til hjemmebase, scorer holdet et point.
- Pitcher- og catcher-regler:
 - Pitcheren skal kaste fra kastestedet mod batteren.
 - Catcheren bliver bag batteren og griber missede bolde for at holde spillet i gang.

Spilvariationer

Mini Baseball: Reducer afstanden mellem baserne for yngre spillere.

Forhindringsbaseball: Tilføj forhindringer eller zigzag-stier mellem baserne for ekstra sjov.





Cel gry

Zdobywaj punkty, uderzając piłkę i przebiegając przez wszystkie cztery bazy w odpowiedniej kolejności. Drużyna z największą liczbą punktów na końcu gry wygrywa!

Przygotowanie

Ustaw boisko: Umieść cztery bazy w kształcie rombu na płaskiej powierzchni (home plate, pierwsza baza, druga baza, trzecia baza).

Podziel na 2 drużyny: Ustal kolejność odbijania i pozycje w polu.

Przydziel role:

Miotacz (Pitcher): Stoi na miejscu do rzutu i rzuca piłkę w stronę odbijającego.

Łapacz (Catcher): Stoi za odbijającym, aby łapać nieudane rzuty.

Odbijający: Gracze, którzy na zmianę odbijają piłkę.

Obrońcy: Gracze, którzy próbują złapać lub odzyskać piłkę i wyeliminować biegaczy.

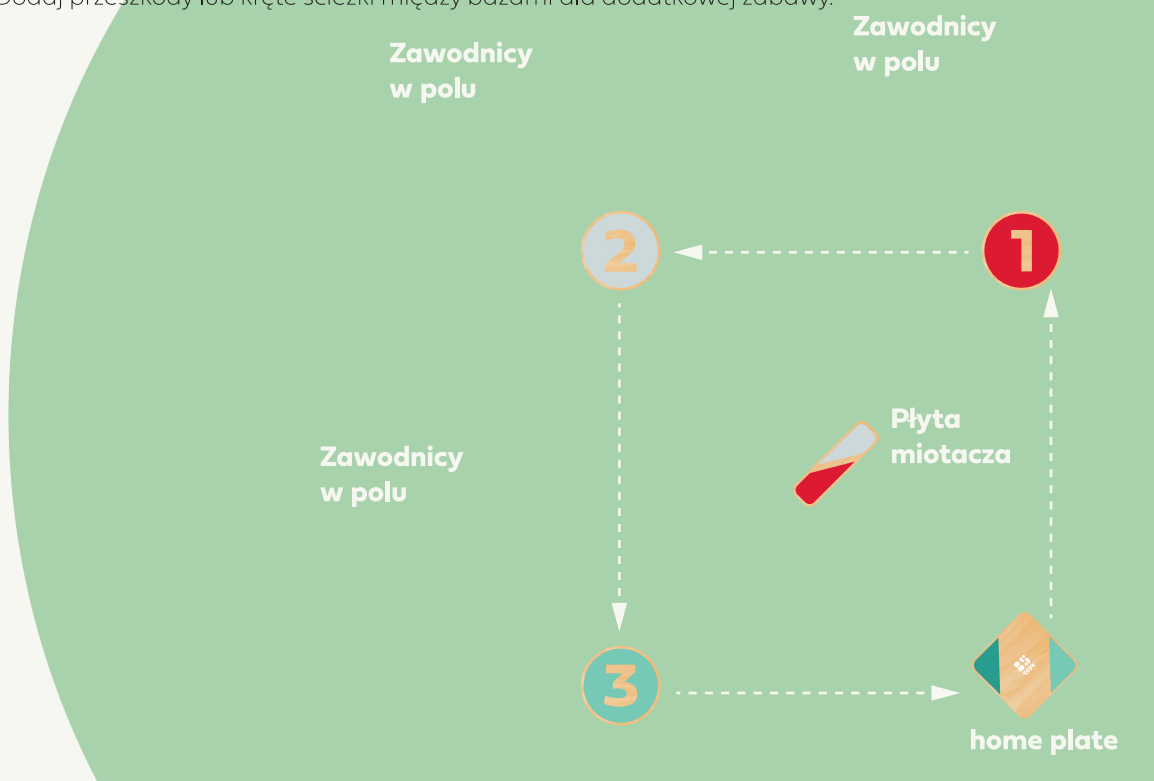
Zasady

- Rozpoczęcie gry
 - Miotacz rzuca piłkę w stronę odbijającego.
 - Odbijający próbuje uderzyć piłkę i biegnie do pierwszej bazy.
- Bieganie po bazach:
 - Po uderzeniu biegnij do pierwszej bazy, potem drugiej, trzeciej i wróć na home plate.
 - Musisz dotknąć każdej bazy w kolejności.
- Outy
 - Jeśli piłka zostanie złapana, zanim dotknie ziemi, odbijający jest wyeliminowany.
 - Jeśli obrońca dotknie bazy z piłką przed przybyciem biegacza, biegacz jest wyeliminowany.
 - Trzy outy kończą turę odbijania drużyny.
 - Jeśli odbijający nie trafi w trzy rzuty, jest wyeliminowany.
- Punktacja:
 - Za każdym razem, gdy gracz przebiegnie wszystkie bazy i wróci na home plate, drużyna zdobywa punkt.
- Zasady miotacza i łapacza:
 - Miotacz musi rzucać z miejsca do rzutu w stronę odbijającego.
 - Łapacz pozostaje za odbijającym i łapie nieudane rzuty, aby utrzymać grę w ruchu.

Warianty gry

Mini Baseball: Zmniejsz odległość między bazami dla młodszych graczy.

Baseball z przeszkodami: Dodaj przeszkody lub kręte ścieżki między bazami dla dodatkowej zabawy.





Scopul jocului

Marchează puncte lovind mingea și alergând prin toate cele patru baze în ordinea corectă. Echipa cu cele mai multe puncte la finalul jocului câștigă!

Pregătire

Amenajează terenul: Plasează patru baze în formă de diamant pe o suprafață plană (home plate, prima bază, a doua bază, a treia bază).

Împarte în 2 echipe: Stabilește ordinea la bat și pozițiile în teren.

Atribuie roluri:

Aruncător (Pitcher): Stă pe locul de aruncare și aruncă mingea spre jucătorul la bat.

Prinzător (Catcher): Stă în spatele jucătorului la bat pentru a prinde mingile ratate.

Jucători la bat: Cei care lovesc mingea pe rând.

Jucători de câmp: Cei care încearcă să prindă sau să recupereze mingea și să elimine alergătorii.

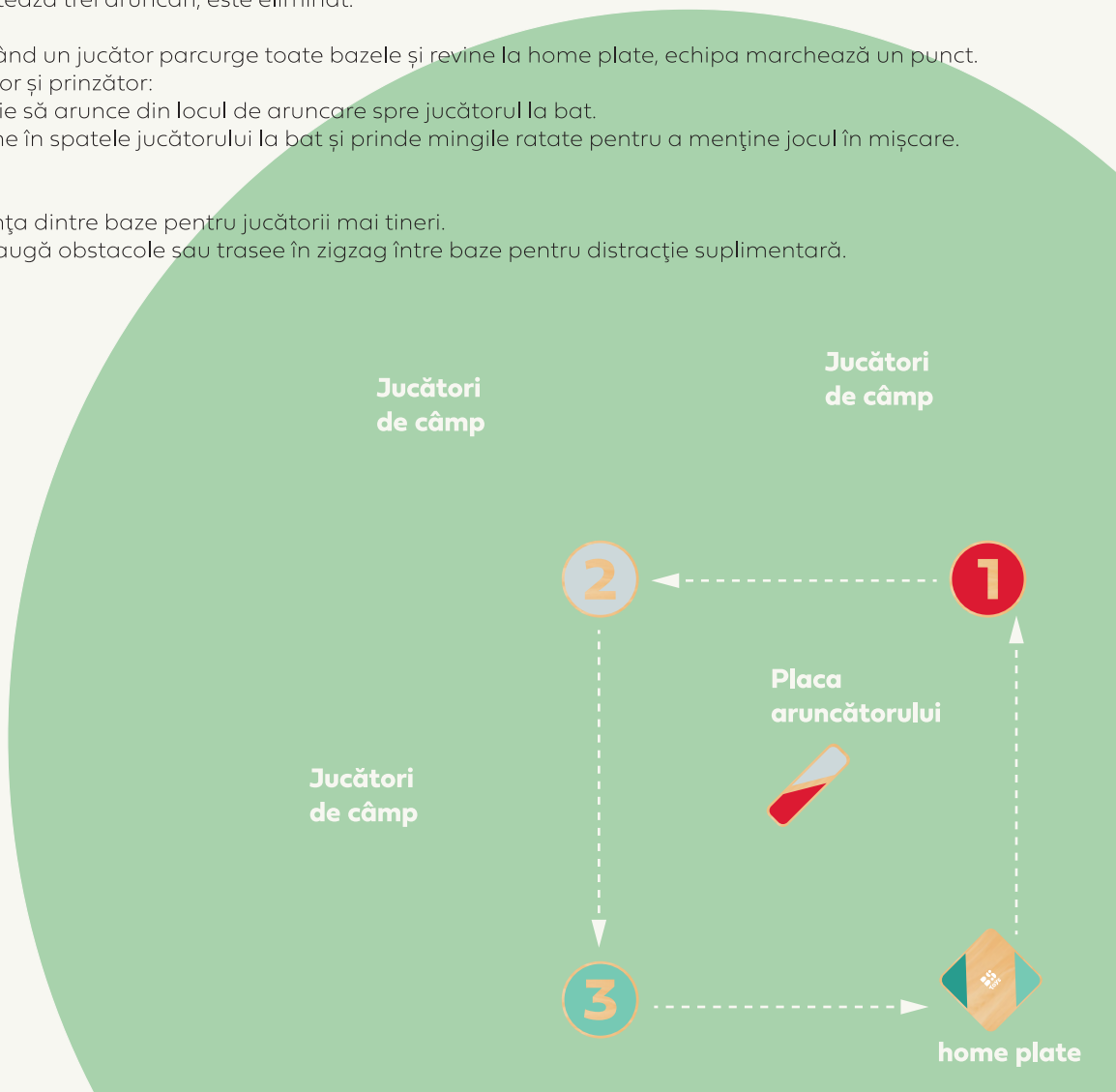
Reguli

- Începerea jocului:
 - Aruncătorul aruncă mingea spre jucătorul la bat.
 - Jucătorul la bat încearcă să lovească mingea și aleargă spre prima bază.
- Alergarea între baze:
 - După lovire, aleargă la prima bază, apoi a doua, a treia și înapoi la home plate.
 - Trebuie să atingi fiecare bază în ordine.
- Eliminări:
 - Dacă mingea este prinsă înainte să atingă solul, jucătorul la bat este eliminat.
 - Dacă un jucător atinge baza cu mingea înainte ca alergătorul să ajungă, alergătorul este eliminat.
 - Trei eliminări încheie runda echipei la bat.
 - Dacă jucătorul ratează trei aruncări, este eliminat.
- Scor:
 - De fiecare dată când un jucător parcurge toate bazele și revine la home plate, echipa marchează un punct.
- Reguli pentru aruncător și prințător:
 - Aruncătorul trebuie să arunce din locul de aruncare spre jucătorul la bat.
 - Prinzătorul rămâne în spatele jucătorului la bat și prinde mingile ratate pentru a menține jocul în mișcare.

Variante de joc

Mini Baseball: Redu distanța dintre baze pentru jucătorii mai tineri.

Baseball cu obstacole: Adaugă obstacole sau trasee în zigzag între baze pentru distracție suplimentară.





Cíl hry

Získej body tím, že udeříš míč a proběhneš všechny čtyři mety ve správném pořadí. Tým s nejvíce body na konci hry vyhrává!

Příprava

Příprav hřiště: Umístí čtyři mety do tvaru diamantu na rovný povrch (domácí meta, první meta, druhá meta, třetí meta).

Rozděl se do 2 týmů: Urči pořadí pálkařů a pozice v poli.

Přiřaď role:

Nadhazovač (Pitcher): Stojí na místě pro nadhoz a hází míč směrem k pálkaři.

Catcher: Stojí za pálkařem a chytá neúspěšné míče.

Pálkaři: Hráči, kteří se střídají v úderech do míče.

Polní hráči: Hráči, kteří se snaží chytit nebo získat míč a vyautovat běžce.

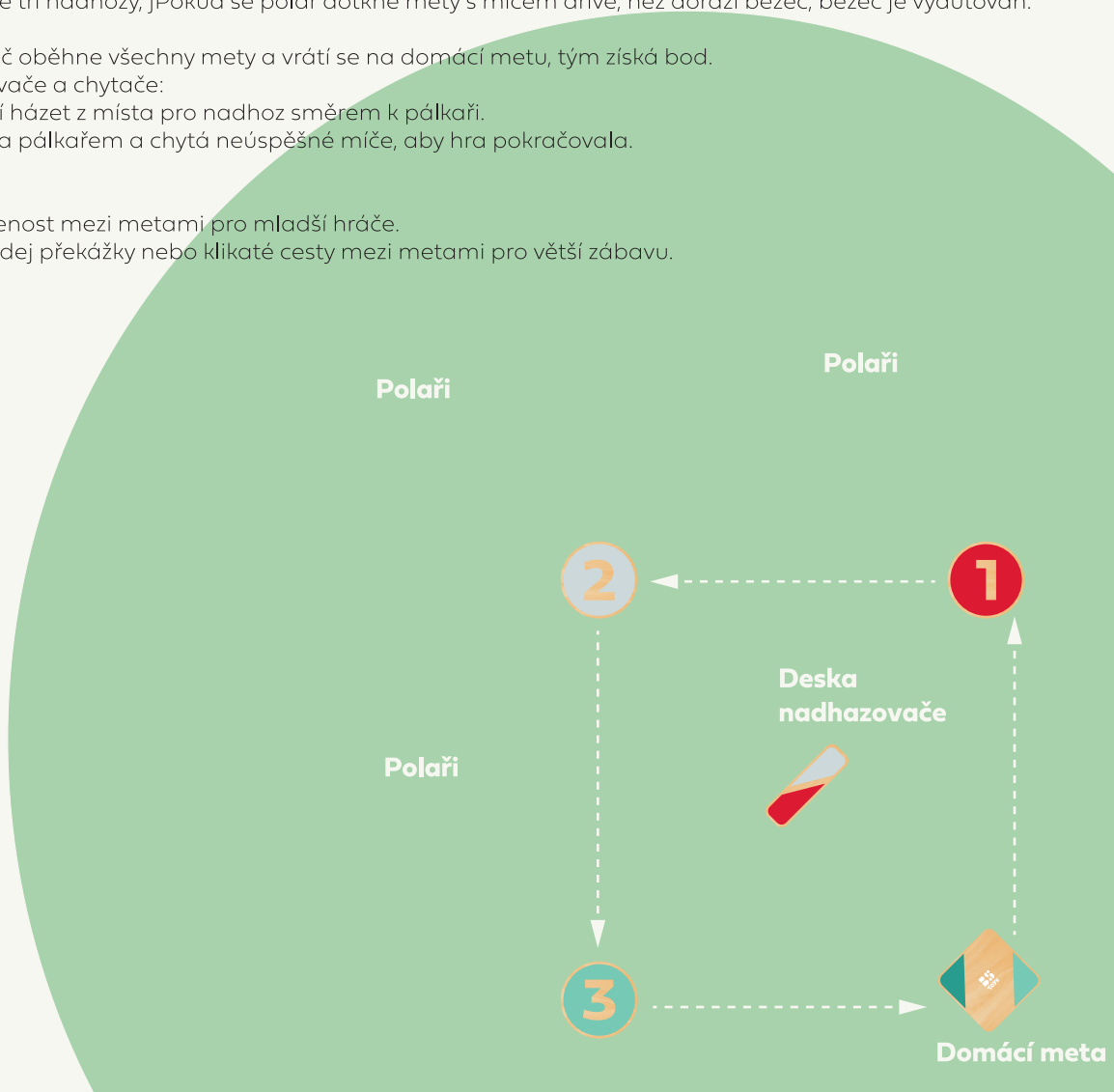
Pravidla

- Začátek hry:
 - Nadhazovač hodí míč směrem k pálkaři.
 - Pálkař se snaží udeřit míč a běží na první metu.
- Běh mezi metami:
 - Po úderu běž na první metu, pak druhou, třetí a zpět na domácí metu.
 - Musíš se dotknout každé mety v pořadí.
- Auty:
 - Pokud je míč chycen dříve, než dopadne na zem, pálkař je vyautován.
 - Pokud se polař dotkne mety s míčem dříve, než dorazí běžec, běžec je vyautován.
 - Tři auty ukončí kolo pálkařského týmu.
 - Pokud pálkař mine tři nadhozy, pokud se polař dotkne mety s míčem dříve, než dorazí běžec, běžec je vyautován.
- Skórování:
 - Pokaždé, když hráč oběhne všechny mety a vrátí se na domácí metu, tým získá bod.
- Pravidla pro nadhazovače a chytače:
 - Nadhazovač musí házet z místa pro nadhoz směrem k pálkaři.
 - Catcher zůstává za pálkařem a chytá neúspěšné míče, aby hra pokračovala.

Varianty hry

Mini Baseball: Zkrát vzdálenost mezi metami pro mladší hráče.

Baseball s překážkami: Přidej překážky nebo klikaté cesty mezi metami pro větší zábavu.





Cieľ hry

Získaj body tým, že trafiš loptu a prebehneš všetky štyri méty v správnom poradí. Tím s najviac bodmi na konci hry vyhráva!

Príprava

- Pripravte ihrisko: Umiestnite štyri méty do tvaru diamantu na rovný povrch (domáca méta, prvá méta, druhá méta, tretia méta).
- Rozdeľte sa do 2 tímov: Určte poradie páľkarov a pozície v poli.
- Priradte úlohy:
 - Nadhadzovač (Pitcher): Stojí na mieste pre nadhod a hádže loptu smerom k páľkarovi.
 - Chytač: Stojí za páľkarom a chytá neúspešné lopty.
 - Páľkari; Hráči, ktorí sa striedajú v úderoch do lopty.
 - Hráči v poli: Hráči, ktorí sa snažia chytiť alebo získať loptu a vyradiť bežcov.

Pravidlá

1. Začiatok hry:
 - Nadhadzovač hodí loptu smerom k páľkarovi.
 - Páľkar sa snaží trafiť loptu a beží na prvú métu.
2. Beh medzi métami:
 - Po údere bež na prvú métu, potom druhú, tretiu a späť na domácu métu.
 - Musíš sa dotknúť každej méty v poradí.
3. Auty:
 - Ak je lopta chytená skôr, než dopadne na zem, páľkar je aut.
 - Ak sa hráč v poli dotkne méty s loptou skôr, než dorazí bežec, bežec je aut.
 - Tri auty ukončia kolo páľkarského tímu.
 - Ak páľkar minie tri nadhody, je aut.
4. Skórovanie:
 - Za každé obehnutie všetkých mét a návrat na domácu métu tím získava jeden bod.
5. Pravidlá pre nadhadzovača a chytača:
 - Nadhadzovač musí hádzať z miesta pre nadhod smerom k páľkarovi.
 - Chytač zostáva za páľkarom a chytá neúspešné lopty, aby hra pokračovala.

Varianty hry

Mini Baseball: Skráťte vzdialenosť medzi métami pre mladších hráčov.

Baseball s prekážkami: Pridajte prekážky alebo kľukaté cesty medzi métami pre väčšiu zábavu.

