



Pose & Pair Game



GA548



DA	p. 5	ES	p. 4	NL	p. 2	CZ	p. 6
DE	p. 3	FR	p. 3	PL	p. 5	SK	p. 7
EN	p. 2	IT	p. 4	RO	p. 6	HEB	p. 7



0-3

NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanuste lastele. Väikesed osad. Kägistamisohut **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.



Copyright © 2025 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B | 2031 BH Haarlem | The Netherlands



Goal of the Game

To find matching cards by mimicking the poses.

Preparation

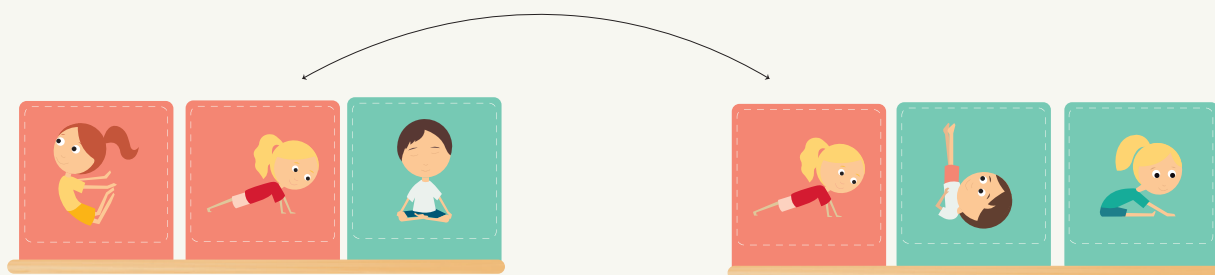
Shuffle the cards and give each player places 3 cards. Place your cards on the wooden base without showing to anyone. Make sure the cards are upright. Put the remaining cards on a pile

How to Play

- Everyone copies the poses on their three cards.
- Count "1-2-3!" and on 3 ever player chooses one card (any order) and does that pose. Keep counting "1-2-3!" and switch to a different card each time while watching the other players.
- If you see someone doing the same pose as you, shout "Pair!" You both remove that matching card, and replace it with a new card from the pile
- Keep playing until all cards have been paired. The player with the most cards wins.
- You can only claim a match if you can make the pose - if it's tricky, just do your best!
- If you play 6 rounds without anyone making any pair, grab another card from the pile and continue playing

Game Variation

Memory: Take turns turning over two cards to find a matching pair. Turn back if they do not match. If you find a pair, mimic the pose to keep the cards. When all cards have been paired, the player with the most pairs wins.



Doel van het spel

Zo veel mogelijk setjes vinden door de houdingen na te doen.

Vorbereiding

Schud de kaarten en geef elke speler 3 kaarten. Zet je kaarten rechtop in de houten standaard zonder ze aan anderen te laten zien. Leg de overige kaarten als een stapel in het midden.

Spelverloop

- Iedereen doet de houdingen na die op hun drie kaarten staan.
- Tel samen: "1-2-3!" Bij 3 kiest elke speler één van zijn kaarten (in willekeurige volgorde) en doet die houding. Blijf telkens "1-2-3!" tellen en wissel steeds van kaart, terwijl je goed naar de anderen kijkt.
- Zie je iemand die dezelfde houding doet als jij? Roep dan "Setje!" Jullie verwijderen allebei die kaart uit je standaard en pakken een nieuwe kaart van de stapel.
- Speel door totdat alle kaarten zijn gecombineerd. De speler met de meeste kaarten wint.
- Je mag alleen een setje claimen als je de houding ook echt (ongeveer) kunt uitvoeren – doe gewoon je best!
- Als er 6 rondes voorbijgaan zonder dat iemand een setje maakt, pakt iedereen een extra kaart van de stapel en ga je verder.

Spelvariant: Memory

Draai om de beurt twee kaarten om en zoek dezelfde houding. Zijn ze geen setje? Draai ze terug. Vind je wél een setje, doe dan de houding na en mag je de kaarten houden. Als alle kaarten op zijn, wint de speler met de meeste setjes.

But du jeu

Trouver des cartes identiques en mimant les poses.

Préparation

Mélangez les cartes et donnez 3 cartes à chaque joueur. Chaque joueur place ses 3 cartes sur la base en bois sans les montrer. Les cartes doivent être à l'endroit.

Fomez une pioche avec les cartes restantes.

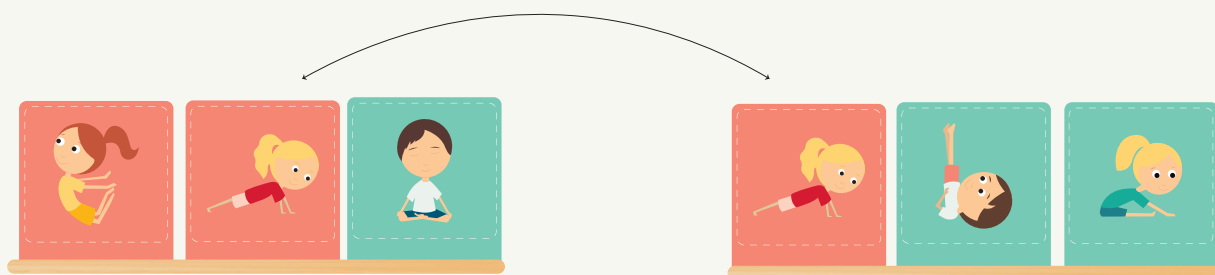
Comment jouer

- Tout le monde mime les poses de ses trois cartes.
- Comptez « 1-2-3 ! » et à 3 chaque joueur choisit une carte (dans n'importe quel ordre) et fait la pose. Continuez à compter « 1-2-3 ! » et changez de carte à chaque fois, tout en regardant les autres joueurs.
- Si vous voyez quelqu'un faire la même pose que vous, criez « Paire ! ». Vous retirez tous les deux la carte identique et vous la remplacez par une nouvelle carte de la pile.
- Continuez jusqu'à ce que toutes les cartes aient été appariées. Le joueur qui a le plus de cartes gagne.
- Vous pouvez annoncer une paire qu'au moment où vous réussissez à faire la pose - si c'est difficile, faites de votre mieux !
- Si vous faites 6 tours sans qu'aucune paire ne soit trouvée, prenez chacun une carte de la pile et continuez.

Variante du jeu : mémo

À tour de rôle, retournez deux cartes pour trouver une paire. Si elles ne vont pas ensemble, remettez-les face cachée.

Si vous trouvez une paire, mimez la pose pour pouvoir garder les cartes. Quand toutes les cartes ont été appariées, le joueur avec le plus de paires gagne.



Ziel des Spiels

Gleiche Karten finden, indem ihr die Posen nachmacht.

Vorbereitung

Mische die Karten und gib jedem Spieler 3 Karten. Jeder Spieler legt seine 3 Karten auf die Holz-Basis, ohne sie zu zeigen. Die Karten müssen aufrecht stehen.

Lege die übrigen Karten als Stapel bereit.

So wird gespielt

- Alle machen die Posen ihrer drei Karten nach.
- Zählt „1-2-3!“ und bei 3 wählt jeder Spieler eine Karte (in beliebiger Reihenfolge) und macht diese Pose. Zählt weiter „1-2-3!“ und wechselt jedes Mal zu einer anderen Karte, während ihr die anderen Spieler beobachtet.
- Wenn du siehst, dass jemand die gleiche Pose macht wie du, ruf „Paar!“. Ihr nehmt beide die passende Karte weg und ersetzt sie durch eine neue Karte vom Stapel.
- Spielt weiter, bis alle Karten zu Paaren geworden sind. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.
- Du darfst nur ein Paar rufen, wenn du die Pose auch machen kannst – wenn es schwierig ist, gib einfach dein Bestes!
- Wenn ihr 6 Runden spielt, ohne dass jemand ein Paar findet, nimmt jeder eine zusätzliche Karte vom Stapel und spielt weiter.

Spielvariante

Memory: Dreht abwechselnd zwei Karten um und versucht ein Paar zu finden. Passen sie nicht, dreht sie wieder zurück.

Findest du ein Paar, mach die Pose nach, um die Karten zu behalten. Wenn alle Karten gepaart sind, gewinnt der Spieler mit den meisten Paaren.

Obiettivo del gioco

Trovare carte uguali imitando le pose.

Preparazione

Mescolare le carte e darne 3 ad ogni giocatore. Ogni giocatore mette le sue 3 carte sulla base di legno senza mostrarle a nessuno. Le carte devono essere dritte.

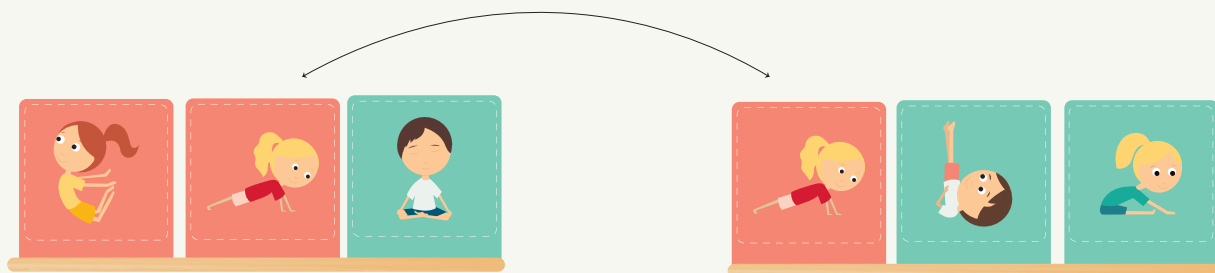
Mettere le carte rimanenti in una pila.

Come si gioca

- Dovranno imitare le pose delle proprie tre carte.
- Contare "Uno...due...tre!" e al 3 ogni giocatore sceglie una carta (in qualsiasi ordine) e fa quella posa. Continuare a contare "Uno...due...tre!" e cambiare carta ogni volta, mentre si osservano gli altri giocatori.
- Se due giocatori stanno facendo la stessa posa, uno dei due deve gridare "Coppia!". Entrambi toglieranno la carta uguale e la sostituiranno con una nuova dalla pila.
- Continuare finché tutte le carte sono state abbinare. Vince il giocatore con più carte.
- I giocatori potranno dichiarare una coppia solo se riescono a fare la posa. Se è difficile, dovranno cercare di fare del proprio meglio!
- Se vengono giocati 6 turni senza che nessuno trovi una coppia, ogni giocatore dovrà prendere una carta dalla pila ed il gioco potrà ricominciare.

Variante di gioco

Memory: Girare a turno due carte per trovare una coppia. Se non sono uguali, dovranno essere rigirate. Se si trova una coppia, imitare la posa per tenere le carte.


Objetivo del juego

Encontrar cartas iguales imitando las poses.

Preparación

Baraja las cartas y da 3 cartas a cada jugador. Cada jugador coloca sus 3 cartas en la base de madera sin enseñarlas. Asegúrate de que las cartas estén en posición vertical.

Pon el resto de cartas en un montón.

Cómo jugar

- Todos imitan las poses de sus tres cartas.
- Contad "1-2-3!" y, al 3, cada jugador elige una carta (en cualquier orden) y hace esa pose. Seguid contando "1-2-3!" y cambiad a una carta diferente cada vez, mientras miráis a los demás jugadores.
- Si ves a alguien haciendo la misma pose que tú, grita "¡Pareja!". Los dos quitáis esa carta igual y la reemplazáis por una carta nueva del montón.
- Seguid jugando hasta que todas las cartas estén emparejadas. Gana el jugador que consiga más cartas.
- Solo puedes decir que hay pareja si puedes hacer la pose; si es difícil, ¡hazlo lo mejor que puedas!
- Si jugáis 6 rondas sin que nadie haga ninguna pareja, cada uno toma otra carta del montón y seguid jugando.

Variación del juego

Memoria: Por turnos, dad la vuelta a dos cartas para encontrar una pareja. Si no coinciden, volved a ponerlas boca abajo. Si encuentras una pareja, imita la pose para quedarte con esas cartas. Cuando todas las cartas estén emparejadas, gana el jugador con más parejas.

Spillets mål

At finde matchende kort ved at efterligne positurene.

Forberedelse

Bland kortene og giv hver spiller 3 kort. Hver spiller placerer sine 3 kort på træbasen uden at vise dem til nogen. Sørg for, at kortene står oprejst.

Læg de resterende kort i en bunke.

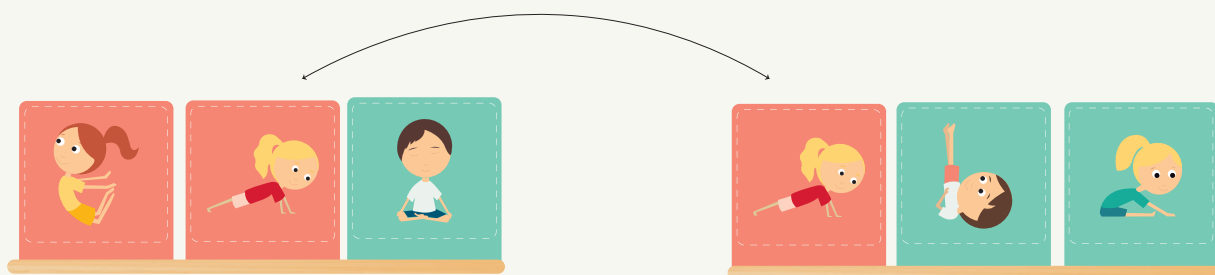
Sådan spiller I

- Alle efterligner positurene på deres tre kort.
- Tæl "1-2-3!" og på 3 vælger hver spiller ét kort (i vilkårlig rækkefølge) og laver den positur. Fortsæt med at tælle "1-2-3!" og skift til et andet kort hver gang, mens I holder øje med de andre spillere.
- Hvis du ser nogen lave den samme positur som dig, råb "Par!". I fjerner begge det matchende kort og erstatter det med et nyt kort fra bunken.
- Bliv ved, indtil alle kort er blevet parret. Spilleren med flest kort vinder.
- Du må kun råbe "Par!", hvis du kan lave posituren — hvis den er svær, så gør dit bedste!
- Hvis I spiller 6 runder uden at nogen finder et par, tager alle ét ekstra kort fra bunken og fortsætter.

Spilvariation

Hukommelse: Skift til at vende to kort for at finde et par. Vend dem tilbage, hvis de ikke passer sammen.

Finder du et par, efterligner du posituren for at beholde kortene. Når alle kort er parret, vinder spilleren med flest par.



Cel gry

Znajdować pasujące karty, naśladowując pozy.

Przygotowanie

Potasuj karty i rozdaj każdemu graczowi 3 karty. Każdy gracz kładzie swoje 3 karty na drewnianej podstawce, nie pokazując ich innym. Upewnij się, że karty stoją prosto.

Pozostałe karty połóż w stosie.

Jak grać

- Wszyscy naśladowują pozy z trzech swoich kart.
- Policzcie „1-2-3!” i na 3 każdy gracz wybiera jedną kartę (w dowolnej kolejności) i robi tę pozę. Liczcie dalej „1-2-3!” i za każdym razem zmieniajcie kartę na inną, obserwując pozostałych graczy.
- Jeśli zobaczysz, że ktoś robi tę samą pozę co ty, krzyknij „Para!”. Oboje zdejmujecie pasującą kartę i dobieracie nową ze stosu.
- Grajcie dalej, aż wszystkie karty zostaną sparowane. Wygrywa gracz, który ma najwięcej kart.
- Możesz krzyknąć „Para!” tylko wtedy, gdy potrafisz zrobić tę pozę — jeśli jest trudna, zrób jak najlepiej!
- Jeśli zagrać 6 rund i nikt nie znajdzie pary, każdy dobiera jedną dodatkową kartę ze stosu i gracie dalej.

Wariant gry

Memory: Na zmianę odwracajcie dwie karty, aby znaleźć parę. Jeśli nie pasują, odwróćcie je z powrotem.

Jeśli znajdziesz parę, naśladowuj pozę, żeby zatrzymać karty. Gdy wszystkie karty zostaną sparowane, wygrywa gracz z największą liczbą par.

Scopul jocului

Să găsești cărți care se potrivesc, imitând pozițiile.

Pregătire

Amestecă cărțile și dă fiecărui jucător 3 cărți. Fiecare jucător își pune cele 3 cărți pe suportul de lemn fără să le arate celorlalți. Asigură-te că sunt așezate drept. Pune cărțile rămase într-un teanc.

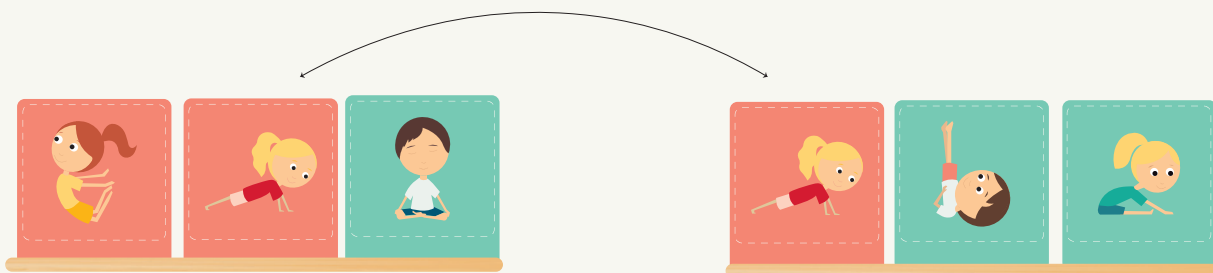
Cum se joacă

- Toți imită pozițiile de pe cele trei cărți.
- Numărați „1–2–3!” și la 3 fiecare jucător alege o carte (în orice ordine) și face poziția. Continuați să numărați „1–2–3!” și schimbați de fiecare dată pe o altă carte, în timp ce îi urmăriți pe ceilalți.
- Dacă vezi pe cineva făcând aceeași poziție ca tine, strigă „Pereche!”. Amândoi scoateți cartea potrivită și o înlocuiți cu o carte nouă din teanc.
- Jucați până când toate cărțile au fost potrivite. Câștigă jucătorul cu cele mai multe cărți.
- Poți striga „Pereche!” doar dacă poți face poziția — dacă e dificil, fă tot ce poți!
- Dacă jucați 6 runde fără ca nimeni să găsească o pereche, fiecare ia încă o carte din teanc și continuați să jucați.

Variantă de joc

Memory: Pe rând, întoarceți două cărți ca să găsiți o pereche. Întoarceți-le la loc dacă nu se potrivesc.

Dacă găsești o pereche, imită poziția ca să păstrezi cărțile. Când toate cărțile au fost potrivite, câștigă jucătorul cu cele mai multe perechi.



Cíl hry

Najít stejné karty napodobováním póz.

Příprava

Zamíchejte karty a dejte každému hráči 3 karty. Každý hráč si své 3 karty postaví na dřevěnou základnu tak, aby je nikdo neviděl. Karty musí být správně otočené. Zbylé karty dejte na hromádku.

Jak hrát

- Všichni napodobují pózy na svých třech kartách.
- Počítejte „1–2–3!” a na 3 si každý hráč vybere jednu kartu (v libovolném pořadí) a udělá její pózu. Pokračujte v počítání „1–2–3!” a pokaždé přepněte na jinou kartu, přitom sledujte ostatní hráče.
- Když uvidíš někoho dělat stejnou pózu jako ty, zakřič „Pár!”. Oba odstraní stejnou kartu a nahradí ji novou z hromádky.
- Hrajte dál, dokud nejsou všechny karty spárované. Vyhrává hráč, který má nejvíc karet.
- Pár můžeš nahlásit jen tehdy, když pózu opravdu dokážeš udělat — když je těžká, udělej to, jak nejlépe umíš!
- Pokud odehrajete 6 kol a nikdo nenajde žádný pár, každý si vezme ještě jednu kartu z hromádky a pokračujte ve hře.

Varianta hry

Pexeso: Střídejte se v otáčení dvou karet a hledejte pár. Pokud se neshodují, otočte je zpět.

Když najdeš pár, napodob pózu, abys si karty nechal(a). Když jsou všechny karty spárované, vyhrává hráč s nejvíce páry.

Ciel' hry

Nájsť rovnaké karty napodobňovaním póz.

Príprava

Zamiešaj karty a daj každému hráčovi 3 karty. Každý hráč si položí svoje 3 karty na drevenú podložku tak, aby ich nikomu neukázal. Uisti sa, že karty sú otočené správne. Zvyšné karty daj na kôpku.

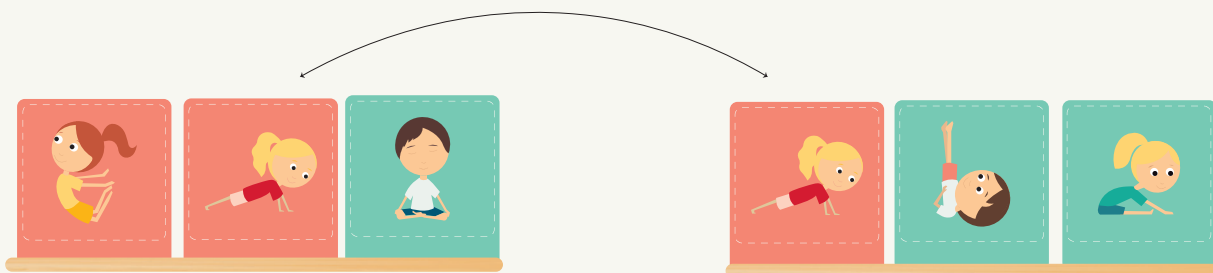
Ako hrať

- Všetci napodobňujú pózy na svojich troch kartách.
- Počítajte „1–2–3!“ a na 3 si každý hráč vyberie jednu kartu (v ľubovoľnom poradí) a urobí jej pózu. Pokračujte v počítaní „1–2–3!“ a zakaždým prejdite na inú kartu, pričom sledujte ostatných hráčov.
- Keď uvidíš niekoho robiť rovnakú pózu ako ty, zakrič „Pár!“: Obaja odstránite zhodnú kartu a nahradíte ju novou kartou z kôpky.
- Hrajte ďalej, kým nebudú všetky karty spárované. Vyhráva hráč, ktorý má najviac kariet.
- Pár môžeš nahlásiť len vtedy, ak tú pózu naozaj dokážeš urobiť — ak je ťažká, urob to čo najlepšie!
- Ak odohráte 6 kôl bez toho, aby niekto našiel pár, každý si vezme ešte jednu kartu z kôpky a pokračujte v hre.

Varianta hry

Pexeso: Striedajte sa v otáčaní dvoch kariet a hľadajte pár. Ak sa nezhodujú, otočte ich späť.

Ak nájdeš pár, napodob pózu, aby si si karty nechal(a). Keď sú všetky karty spárované, vyhráva hráč s najviac pármí.



מטרת המשחק

למצוא קלפים תואמים על-ידי חיקוי התנוחות.

הכנת המשחק

ערבבו את הקלפים וחלקו לכל שחקן 3 קלפים. הניחו את הקלפים שלכם על בסיס העץ מבלי להראות אותם לאף אחד. ודאו שהקלפים עומדים ישר. הניחו את הקלפים הנותרים בערימה.

מהלך המשחק

- כל אחד מחקה את התנוחות שעל שלושת הקלפים שלו בלבד.
- ספרו "1 – 2 – 3!" ובספירה 3 כל שחקן בוחר קלף אחד (בסדר כלשהו) ומבצע את התנוחה. המשיכו לספור "1 – 2 – 3!" והחליפו לקלף אחר בכל פעם תוך צפייה בשחקנים האחרים.
- אם אתם רואים מישהו עושה את אותה תנוחה כמוכם, קראו "זוג!". שניכם מסירים את הקלף המשותף ומחליפים אותו בקלף חדש מן הערימה.
- המשיכו לשחק עד שכל הקלפים שולבו בזוגות. השחקן עם מספר הקלפים הגדול ביותר מנצח.
- ניתן לקרוא "זוג" רק אם אתם מסוגלים לבצע את התנוחה - אם זה קשה, עשו כמיטב יכולתכם.
- אם שיחקתם 6 סבבים מבלי שאף אחד יוצר זוג, קחו קלף נוסף מן הערימה והמשיכו לשחק.

אפשרויות נוספות למשחק

משחק זיכרון:

- שחקו בתורות, סובבו שני קלפים כדי למצוא זוג תואם. סובבו אותם אם אינם תואמים.
- אם שחקן מצא זוג, חקו את התנוחה כדי לשמור את הקלפים. כאשר כל הקלפים שולבו בזוגות, השחקן עם מספר הזוגות הרב ביותר מנצח.