

Listen & Place -Fairytales



GA560



DA

p. 5

FR

p. 3

DE

p. 3

IT

p. 4

RO

p. 6

EN

p. 2

NL

p. 2

HR

p. 7

SI

p. 8

ES

p. 4

PL

p. 5

CZ

p. 6

SK

p. 7



CE

**UK
CA**

NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisohut **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **HR** Upozorenje. Nije prikladno za djecu mlađu od 36 mjeseci. Duga vrpca. Opasnost od davljenja. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SI** Opozorilo. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Dolga vrvica. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **CZ** Upozornění. Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části. Nebezpečí udušení. **SK** Upozornenie. Nevhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov. Obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo udusenja. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningsrisk.

Copyright © 2026 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B-21 | 2031 BH Haarlem | The Netherlands



Objective

Listen carefully, remember what you hear and recreate the fairytale scene. This game focuses on listening, describing and placing pieces correctly.

How to play – 2 players

- Player 1 takes a card and looks at it without showing it.
- Player 1 describes what is on the card.
For example: "The princess is in the middle at the front. To the left is a tree and behind it is a frog."
- Player 2 listens carefully and places the pieces on the base.
- When finished, reveal the card.
- Compare the result together.
- Then switch roles.

How to play – 1 player

- Take a card and look at it carefully.
- Recreate the scene on the base.
- Check if your setup matches the card.

Look carefully

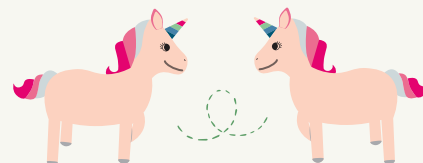
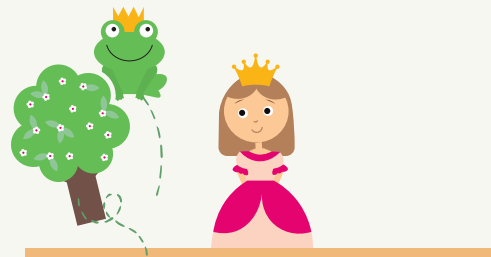
For some elements, it's not just about where they are placed, but also how. For example, is the unicorn facing left or right?

Extra challenge

Look at the card for 15 seconds. Put it away and try to rebuild the scene from memory. Then check your result.

Variations

- Play together and build one scene.
- Try to describe or place more precisely.
- Create your own fairytale scene and let the other player recreate it.


Doel van het spel

Luister goed, onthoud wat je hoort en bouw het sprookjesscène na. Dit spel draait om luisteren, beschrijven en het correct plaatsen van figuren.

Spelverloop – 2 spelers

- Speler 1 neemt een kaartje en bekijkt dit zonder het te laten zien.
- Speler 1 beschrijft wat er op het kaartje staat.
- Bijvoorbeeld: "De prinses staat midden vooraan. Links daarvan staat een boom en daarachter een kikker."
- Speler 2 luistert goed en plaatst de figuren op de speelbasis.
- Als alles geplaatst is, wordt het kaartje bekeken.
- Vergelijk samen of de opstelling klopt.
- Daarna wisselen de rollen.

Spelverloop – 1 speler

- Neem een kaartje en bekijk het goed.
- Bouw het tafereel na op de speelbasis.
- Controleer of het overeenkomt met het kaartje.

Let goed op

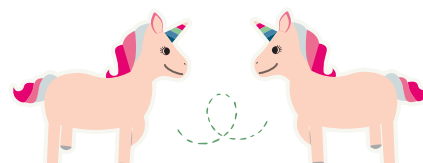
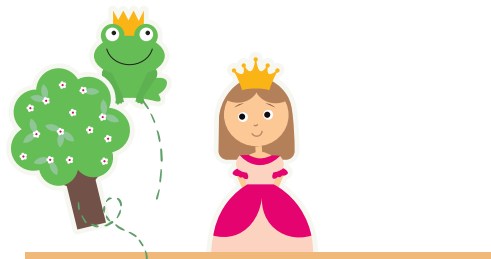
Bij sommige onderdelen gaat er niet alleen om waar ze staan, maar ook hoe. Kijkt de eenhoorn bijvoorbeeld naar links of naar rechts?

Extra uitdaging

Bekijk het kaartje 15 seconden. Leg het daarna weg en probeer het tafereel uit je hoofd na te bouwen. Controleer daarna of het klopt.

Variaties

- Speel samen en bouw één tafereel.
- Probeer steeds preciezer te beschrijven of te bouwen.
- Bedenk zelf een sprookjesscène en laat de ander deze nabouwen.



Objectif

Écoutez attentivement, mémorisez ce que vous entendez et recréez la scène du conte. Ce jeu met l'accent sur l'écoute, la description et le placement correct des pièces.

Comment jouer – 2 joueurs

- Le joueur 1 prend une carte et la regarde sans la montrer.
- Le joueur 1 décrit ce qui se trouve sur la carte.
- Par exemple : « La princesse est au milieu à l'avant. À gauche il y a un arbre et derrière se trouve une grenouille. »
- Le joueur 2 écoute attentivement et place les pièces sur la base.
- Une fois terminé, révélez la carte.
- Comparez le résultat ensemble.
- Puis échangez les rôles.

Comment jouer – 1 joueur

- Prenez une carte et regardez-la attentivement.
- Recréez la scène sur la base.
- Vérifiez si votre installation correspond à la carte.

Observez attentivement

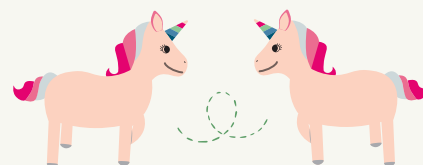
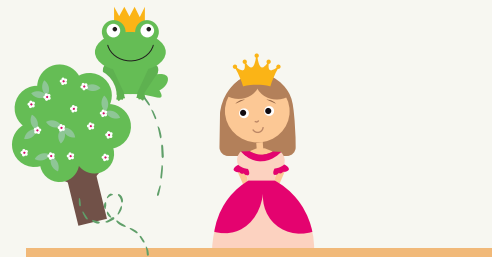
Pour certains éléments, il ne s'agit pas seulement de l'emplacement, mais aussi de l'orientation. Par exemple, la licorne regarde-t-elle à gauche ou à droite ?

Défi supplémentaire

Regardez la carte pendant 15 secondes. Rangez-la et essayez de reconstruire la scène de mémoire. Vérifiez ensuite le résultat.

Variantes

- Jouez ensemble pour créer une scène commune.
- Essayez de décrire ou de positionner les pièces avec plus de précision.
- Imaginez votre propre scène de conte et laissez l'autre joueur la recréer.


Ziel

Höre genau zu, merke dir, was du hörst, und baue die Märchenszene nach. Dieses Spiel trainiert Zuhören, Beschreiben und korrektes Platzieren.

Spielablauf – 2 Spieler

- Spieler 1 nimmt eine Karte und schaut sie an, ohne sie zu zeigen.
- Spieler 1 beschreibt, was auf der Karte zu sehen ist.
- Zum Beispiel: „Die Prinzessin steht vorne in der Mitte. Links ist ein Baum und dahinter ein Frosch.“
- Spieler 2 hört gut zu und platziert die Teile auf der Grundplatte.
- Wenn ihr fertig seid, zeigt die Karte.
- Vergleicht gemeinsam das Ergebnis.
- Dann wechselt ihr die Rollen.

Spielablauf – 1 Spieler

- Nimm eine Karte und sieh sie dir genau an.
- Baue die Szene auf der Grundplatte nach.
- Überprüfe, ob sie mit der Karte übereinstimmt.

Genau hinsehen

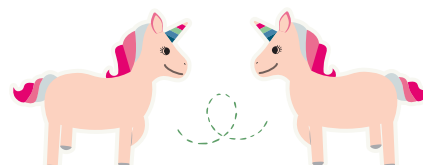
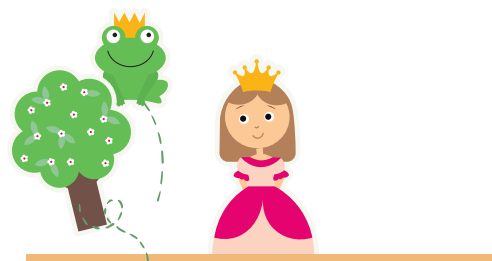
Bei manchen Elementen kommt es nicht nur auf die Position an, sondern auch auf die Ausrichtung. Schaut das Einhorn nach links oder nach rechts?

Extra-Herausforderung

Schaut euch die Karte 15 Sekunden lang an. Legt sie dann weg und baut die Szene aus dem Gedächtnis nach. Anschließend überprüft ihr das Ergebnis.

Varianten

- Spielt zusammen und baut eine Szene.
- Versucht genauer zu beschreiben oder zu platzieren.
- Erstellt eure eigene Märchenszene und lasst sie vom anderen Spieler nachbauen.



Objetivo

Escucha con atención, recuerda lo que oyes y recrea la escena del cuento. Este juego se centra en escuchar, describir y colocar correctamente las piezas.

Cómo jugar - 2 jugadores

- El jugador 1 toma una tarjeta y la observa sin enseñarla.
- El jugador 1 describe lo que aparece en la tarjeta.
- Por ejemplo: «La princesa está al frente en el centro. A la izquierda hay un árbol y detrás hay una rana».
- El jugador 2 escucha atentamente y coloca las piezas en la base.
- Cuando termine, se revela la tarjeta.
- Comparad el resultado juntos.
- Luego cambiad los roles.

Cómo jugar - 1 jugador

- Toma una tarjeta y obsérvala con atención.
- Recrea la escena en la base.
- Comprueba si coincide con la tarjeta.

Observa bien

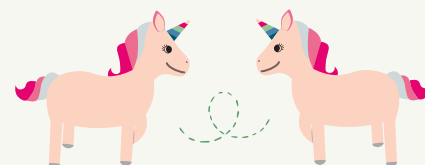
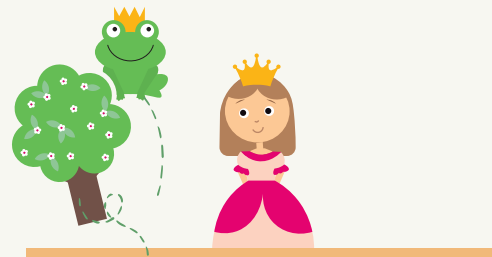
En algunos elementos no solo importa la posición, sino también la orientación. Por ejemplo, ¿el unicornio mira hacia la izquierda o hacia la derecha?

Desafío extra

Observa la tarjeta durante 15 segundos. Guárdala e intenta reconstruir la escena de memoria. Después verifica el resultado.

Variaciones

- Jugad juntos y construid una escena.
- Intentad describir o colocar con mayor precisión.
- Crea tu propia escena de cuento y deja que el otro jugador la recree.


Obiettivo

Ascolta con attenzione, ricorda ciò che senti e ricrea la scena della fiaba. Questo gioco si concentra sull'ascolto, la descrizione e il posizionamento corretto dei pezzi.

Come si gioca - 2 giocatori

- Il giocatore 1 prende una carta e la guarda senza mostrarla.
- Il giocatore 1 descrive ciò che vede sulla carta.
- Per esempio: «La principessa è al centro davanti. A sinistra c'è un albero e dietro c'è una rana».
- Il giocatore 2 ascolta attentamente e posiziona i pezzi sulla base.
- Quando avete finito, mostrate la carta.
- Confrontate il risultato insieme.
- Poi scambiate i ruoli.

Come si gioca - 1 giocatore

- Prendi una carta e osservalo attentamente.
- Ricrea la scena sulla base.
- Controlla se corrisponde alla carta.

Osserva con attenzione

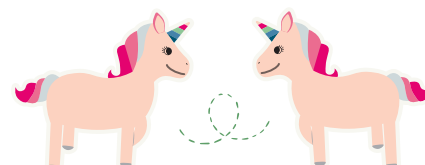
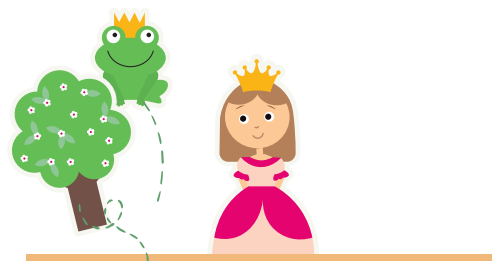
Per alcuni elementi non conta solo la posizione, ma anche l'orientamento. Per esempio, l'unicorno guarda a sinistra o a destra?

Sfida extra

Guarda la carta per 15 secondi. Mettila via e prova a ricreare la scena a memoria. Poi controlla il risultato.

Variazioni

- Giocate insieme e costruite una scena.
- Cercate di descrivere o posizionare con più precisione.
- Crea la tua scena di fiaba e lascia che l'altro giocatore la ricrei.



Formål

Lyt godt efter, husk hvad du hører, og genskab eventyrscenen. Spillet handler om at lytte, beskrive og placere brikker korrekt.

Sådan spiller du – 2 spillere

- Spiller 1 tager et kort og ser på det uden at vise det.
- Spiller 1 beskriver, hvad der er på kortet.
- For eksempel: "Prinsessen står forrest i midten. Til venstre er der et træ og bagved er en frø."
- Spiller 2 lytter nøje og placerer brikkerne på basen.
- Når I er færdige, vis kortet.
- Sammenlign resultatet.
- Skift derefter roller.

Sådan spiller du – 1 spiller

- Tag et kort og kig godt på det.
- Genskab scenen på basen.
- Tjek om det matcher kortet.

Se godt efter

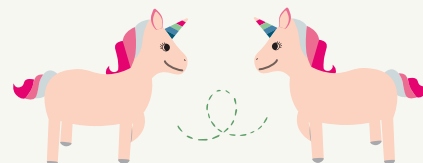
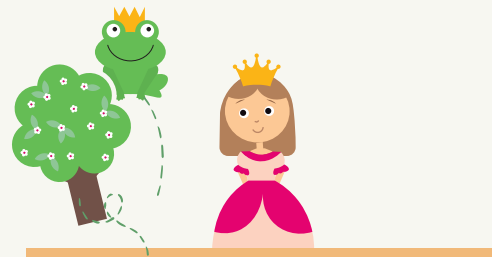
Ved nogle elementer handler det ikke kun om placering, men også retning. Kigger enhjørningen til venstre eller højre?

Ekstra udfordring

Se på kortet i 15 sekunder. Læg det væk og prøv at genskabe scenen fra hukommelsen. Tjek derefter resultatet.

Variationer

- Spil sammen og byg én scene.
- Prøv at beskrive eller placere mere præcist.
- Lav jeres egen eventyrscene og lad den anden spiller genskabe den.


Cel

Słuchaj uważnie, zapamiętaj to, co słyszysz, i odtwórz scenę z bajki. Gra skupia się na słuchaniu, opisywaniu i poprawnym układaniu elementów.

Jak grać – 2 graczy

- Gracz 1 bierze kartę i ogląda ją, nie pokazując jej.
- Gracz 1 opisuje, co znajduje się na karcie.
- Na przykład: „Księżniczka jest z przodu na środku. Po lewej jest drzewo, a za nim żaba”.
- Gracz 2 uważnie słucha i układa elementy na podstawie.
- Po zakończeniu pokażcie kartę.
- Porównajcie razem wynik.
- Następnie zamieńcie się rolami.

Jak grać – 1 gracz

- Weź kartę i obejrzyj ją uważnie.
- Odtwórz scenę na podstawie.
- Sprawdź, czy odpowiada karcie.

Przyjrzyj się uważnie

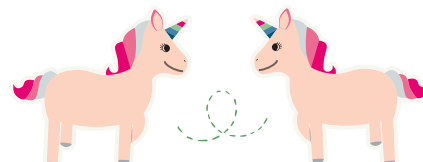
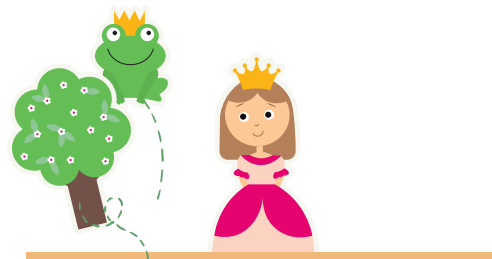
W przypadku niektórych elementów liczy się nie tylko miejsce, ale też kierunek. Na przykład, czy jednorożec patrzy w lewo czy w prawo?

Dodatkowe wyzwanie

Spójrz na kartę przez 15 sekund. Odłóż ją i spróbuj odtworzyć scenę z pamięci. Następnie sprawdź wynik.

Warianty

- Grajcie razem i budujcie jedną scenę.
- Starajcie się dokładniej opisywać i układać.
- Stwórz własną scenę z bajki i pozwól drugiej osobie ją odtworzyć.



Obiectiv

Ascultă cu atenție, reține ceea ce auzi și recrează scena din basm. Acest joc se concentrează pe ascultare, descriere și plasarea corectă a pieselor.

Cum se joacă – 2 jucători

- Jucătorul 1 ia un cartonaș și îl privește fără să-l arate.
- Jucătorul 1 descrie ce vede pe cartonaș.
- De exemplu: „Prințesa este în față, în mijloc. La stânga este un copac și în spatele lui este o broască.”
- Jucătorul 2 ascultă atent și așază piesele pe bază.
- După ce terminați, arătați cartonașul.
- Comparați rezultatul împreună.
- Apoi schimbați rolurile.

Cum se joacă – 1 jucător

- Ia un cartonaș și privește-l cu atenție.
- Recreează scena pe bază.
- Verifică dacă aranjarea corespunde cartonașului.

Privește cu atenție

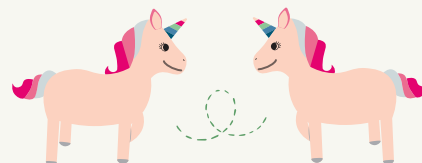
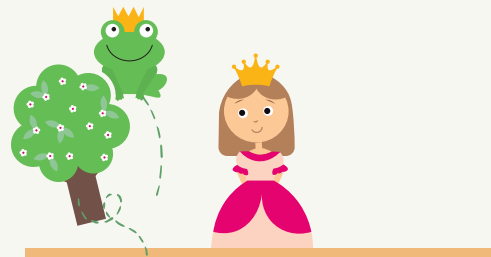
La unele elemente nu contează doar poziția, ci și orientarea. De exemplu, unicornul este orientat spre stânga sau spre dreapta?

Provocare suplimentară

Privește cartonașul timp de 15 secunde. Pune-l deoparte și încearcă să refaci scena din memorie. Apoi verifică rezultatul.

Variații

- Jucăți împreună și construiți o scenă.
- Încercați să descrieți sau să așezați mai precis.
- Creează propria scenă de basm și lasă celălalt jucător să o recreeze.


Cíl

Pozorně poslouchej, zapamatuj si, co slyšíš, a vytvoř pohádkovou scénu. Tato hra se zaměřuje na poslouchání, popisování a správné umístění dílků.

Jak hrát – 2 hráči

- Hráč 1 si vezme kartu a prohlédne si ji, aniž by ji ukázal.
- Hráč 1 popisuje, co je na kartě.
- Například: „Princezna je vepředu uprostřed. Vlevo je strom a za ním je žába.”
- Hráč 2 pozorně poslouchá a umísťuje dílky na podložku.
- Po dokončení kartu ukažte.
- Společně porovnejte výsledek.
- Poté si vyměňte role.

Jak hrát – 1 hráč

- Vezmi kartu a pečlivě si ji prohlédni.
- Vytvoř scénu na podložce.
- Zkontroluj, zda odpovídá kartě.

Pozorně sleduj

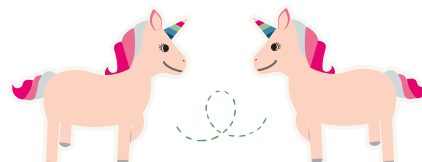
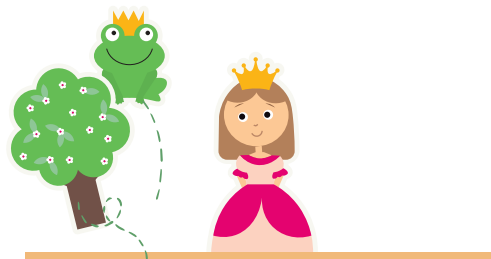
U některých prvků nejde jen o umístění, ale i o směr. Dívá se jednorožec vlevo nebo vpravo?

Další výzva

Dívej se na kartu 15 sekund. Poté ji odlož a zkus scénu vytvořit z paměti. Nakonec výsledek zkontroluj.

Varianty

- Hrajte společně a vytvořte jednu scénu.
- Snažte se popisovat nebo umísťovat co nejpřesněji.
- Vytvoř vlastní pohádkovou scénu a nech ji druhého hráče zopakovat.



Ciel'

Pozorne počúvaj, zapamätaj si, čo počuješ, a vytvor rozprávkovú scénu podľa opisu. Táto hra rozvíja schopnosť počúvať, opisovať a správne umiestňovať dieliky.

Ako hrať – 2 hráči

- Hráč 1 si vezme kartu a pozrie si ju tak, aby ju druhý hráč nevidel.
- Hráč 1 opíše, čo je na karte.
- Napríklad: „Princezná je vpredu uprostred. Vľavo je strom a za ním žaba.“
- Hráč 2 pozorne počúva a ukladá dieliky na podložku.
- Po dokončení kartu ukáže.
- Spoločne porovnajte výsledok.
- Potom si vymeňte úlohy.

Ako hrať – 1 hráč

- Vezmi si kartu a pozorne si ju prezri.
- Vytvor scénu na podložke.
- Skontroluj, či zodpovedá karte.

Pozerať sa pozorne

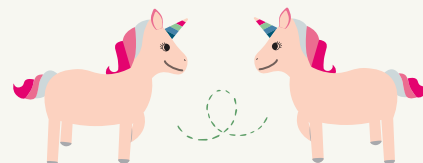
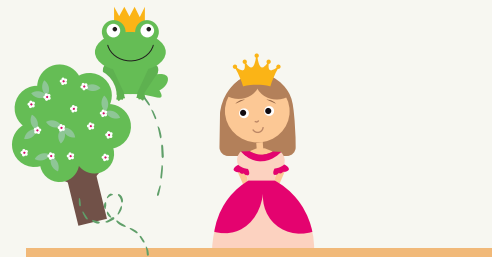
Pri niektorých prvkoch nezáleží len na umiestnení, ale aj na orientácii. Pozerá sa jednorožec doľava alebo doprava?

Ďalšia výzva

Pozerať sa na kartu 15 sekúnd. Potom ju odlož a skús scénu poskladať spamäti. Nakoniec si skontroluj výsledok.

Varianty

- Hrajte spolu a vytvorte jednu scénu.
- Skúste opisovať alebo ukladať dieliky ešte presnejšie.
- Vytvorte vlastnú rozprávkovú scénu a nechajte druhého hráča, aby ju poskladal.


Cilj

Pažljivo slušajte, zapamtite što čujete i ponovno složite bajkovitu scenu. Ova igra potiče slušanje, opisivanje i pravilno postavljanje dijelova.

Kako se igra – 2 igrača

- Igrač 1 uzima karticu i gleda je bez pokazivanja drugom igraču.
- Igrač 1 opisuje što je na kartici. Na primjer: "Princeza je u sredini sprijeda. Lijevo je stablo, a iza njega žaba."
- Igrač 2 pažljivo sluša i postavlja dijelove na podlogu.
- Kad završite, okrenite karticu.
- Zajedno usporedite rezultat.
- Zatim zamijenite uloge.

Kako se igra – 1 igrač

- Uzmite karticu i pažljivo je pogledajte.
- Ponovno složite scenu na podlozi.
- Provjerite odgovara li vaš raspored kartici.

Pažljivo gledajte

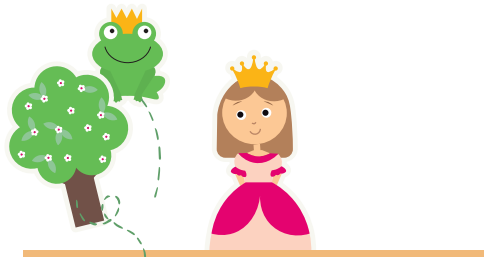
Kod nekih elemenata nije važno samo gdje su postavljeni, nego i kako. Na primjer, gleda li jednorožac ulijevo ili udesno?

Dodatni izazov

Gledajte karticu 15 sekundi. Zatim je sklonite i pokušajte ponovno složiti scenu po sjećanju. Nakon toga provjerite rezultat.

Varijacije

- Igrajte zajedno i složite jednu scenu.
- Pokušajte opisivati ili postavljati što preciznije.
- Osmislite vlastitu bajkovitu scenu i neka je drugi igrač ponovno složiti.



Cilj

Pozorno poslušaj, zapomni si, kar slišiš, in ponovno ustvari pravljичni prizor. Igra spodbuja poslušanje, opisovanje in pravilno postavljanje delov.

Kako igrati – 2 igralca

- Igralec 1 vzame kartico in si jo ogleda, ne da bi jo pokazal drugemu igralcu.
- Igralec 1 opiše, kaj je na kartici. Na primer: "Princesa je spredaj na sredini. Levo je drevo, za njim pa žaba."
- Igralec 2 pozorno posluša in dele postavi na podlago.
- Ko konča, pogledita kartico.
- Skupaj primerjajta rezultat.
- Nato zamenjajta vlogi.

Kako igrati – 1 igralec

- Vzemi kartico in si jo pozorno ogledj.
- Ponovno ustvari prizor na podlagi.
- Preveri, ali se tvoja postavitev ujema s kartico.

Pozorno pogledj

Pri nekaterih elementih ni pomembno le, kam so postavljeni, temveč tudi, kako. Na primer: ali je samorog obrnjen v levo ali v desno?

Dodaten izziv

Kartico glej 15 sekund. Nato jo odloži in poskusi prizor znova sestaviti po spominu. Potem preveri rezultat.

Različice

- Igrajta skupaj in sestavita en prizor.
- Poskusita opisovati ali postavljati še natančneje.
- Ustvari svoj pravljичni prizor in naj ga drugi igralec ponovno sestavi.

