



Farmyard Shuffle



GA562



DA

p. 5

FR

p. 3

DE

p. 3

IT

p. 4

RO

p. 6

EN

p. 2

NL

p. 2

HR

p. 7

SI

p. 8

ES

p. 4

PL

p. 5

CZ

p. 6

SK

p. 7



CE

**UK
CA**

NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisohut. **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **HR** Upozorenje. Nije prikladno za djecu mlađu od 36 mjeseci. Duga vrpca. Opasnost od davljenja. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SI** Opozorilo. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Dolga vrvica. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **CZ** Upozornění. Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části. Nebezpečí udušení. **SK** Opozorilo. Ni primerno za otroke, mlajšie od 36 mesecev. Dolga vrvica. Nevarnost zadavljenja. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningsrisk.

Copyright © 2026 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B-21 | 2031 BH Haarlem | The Netherlands



Objective

Help the farmer guide all the animals to a pen! Can you get them all to the right place?

Setup

Place the animals on the matching coloured starting spots and place the farmer on the indicated position.

How to play

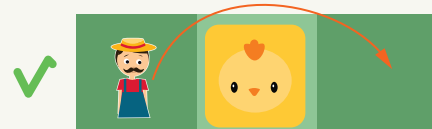
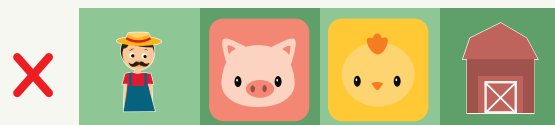
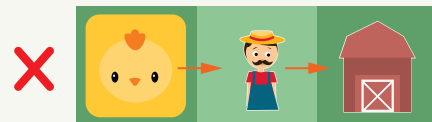
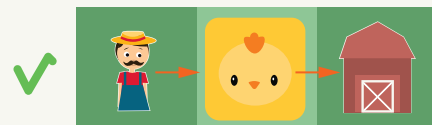
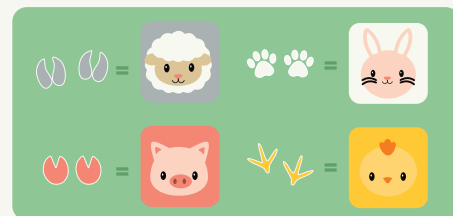
- Move the farmer across the board and push the animals forward.
- Move around cleverly and try to get all animals into a pen.
- Can you solve the puzzle?

Rules

- You can push animals, but not pull them.
- You can only push one animal at a time.
- The farmer can step over animals.
- The farmer may only stand on the green spaces.

Solutions

Stuck? Scan the QR code to see the solution!



Doel van het spel

Help de boer om alle dieren naar een hok te brengen! Kun jij de dieren op de juiste plek krijgen?

Vorbereiding

Zet de dieren op de startplek met de juiste kleur en zet de boer op de aangegeven plek.

Spelverloop

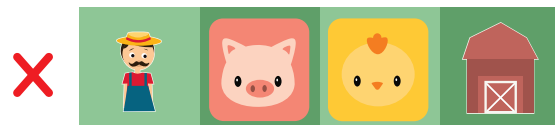
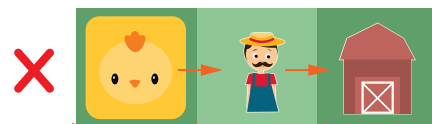
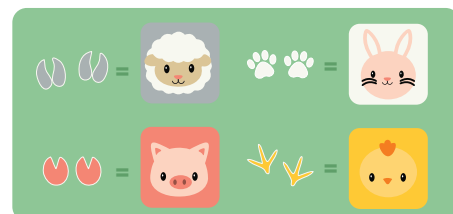
- Beweeg de boer over het speelveld en duw de dieren vooruit.
- Stap slim rond en probeer alle dieren op een hok te krijgen.
- Lukt het jou om de puzzel op te lossen?

Regels

- Je mag dieren duwen, maar niet trekken.
- Je mag maar één dier tegelijk duwen.
- De boer mag over dieren heen stappen.
- De boer mag alleen op de groene vakken staan.

Oplossingen

Kom je er niet uit? Scan de QR-code en kijk hoe het moet!



Objectif

Aidez le fermier à guider tous les animaux vers un enclos ! Réussirez-vous à tous les amener au bon endroit ?

Mise en place

Placez les animaux sur les cases de départ de la couleur correspondante et positionnez le fermier à l'endroit indiqué.

Comment jouer

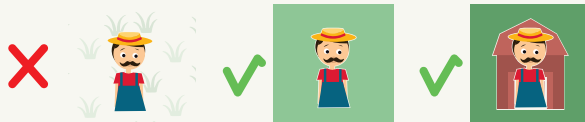
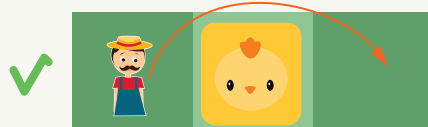
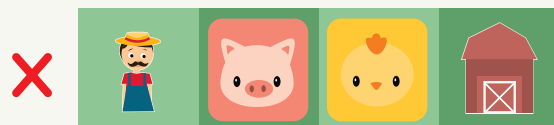
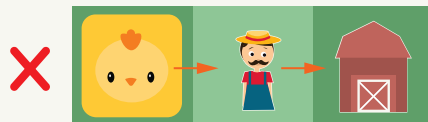
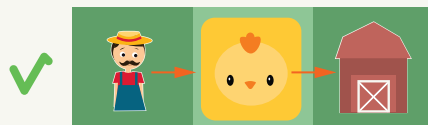
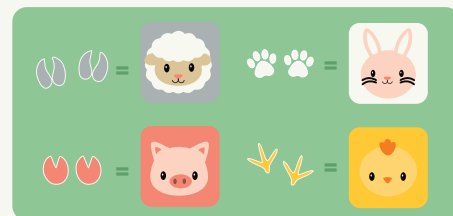
- Déplacez le fermier sur le plateau et poussez les animaux vers l'avant.
- Faites preuve de stratégie et essayez de faire entrer tous les animaux dans un enclos.
- Saurez-vous résoudre le casse-tête ?

Règles

- Vous pouvez pousser les animaux, mais pas les tirer.
- Vous ne pouvez pousser qu'un seul animal à la fois.
- Le fermier peut passer par-dessus les animaux.
- Le fermier ne peut se déplacer que sur les cases vertes.

Solutions

Bloqué(e) ? Scannez le QR code pour voir la solution !



Ziel

Hilf dem Bauern, alle Tiere in einen Stall zu bringen! Schaffst du es, sie alle an den richtigen Platz zu führen?

Aufbau

Lege die Tiere auf die farblich passenden Startfelder und stelle den Bauern auf die angegebene Position.

Spielablauf

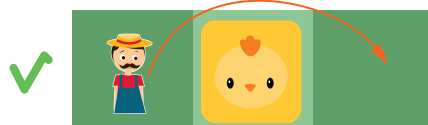
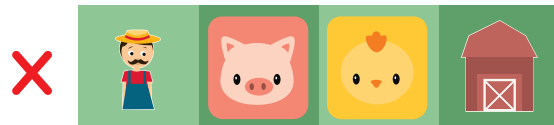
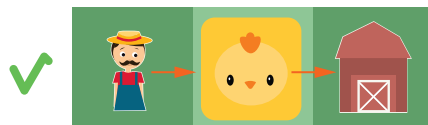
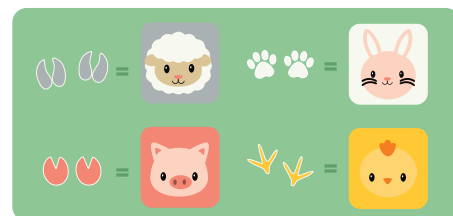
- Bewege den Bauern über das Spielfeld und schiebe die Tiere vorwärts.
- Gehe geschickt vor und versuche, alle Tiere in einen Stall zu bringen.
- Kannst du das Rätsel lösen?

Regeln

- Du darfst Tiere schieben, aber nicht ziehen.
- Du darfst immer nur ein Tier gleichzeitig schieben.
- Der Bauer kann über Tiere hinwegsteigen.
- Der Bauer darf sich nur auf den grünen Feldern bewegen.

Lösungen

Festgefahren? Scanne den QR-Code, um die Lösung zu sehen!



Obiettivo

Aiuta il contadino a portare tutti gli animali nel recinto! Riuscirai a guidarli tutti nel posto giusto?

Preparazione

Posiziona gli animali sulle caselle di partenza del colore corrispondente e metti il contadino nella posizione indicata.

Come si gioca

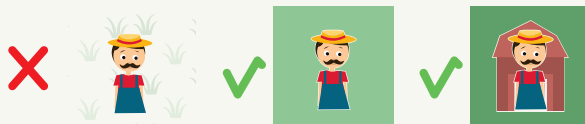
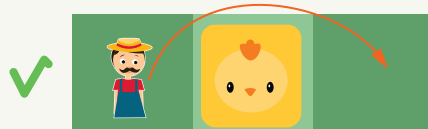
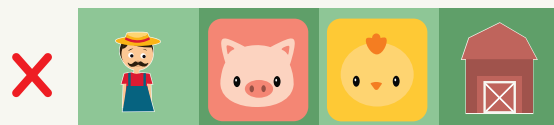
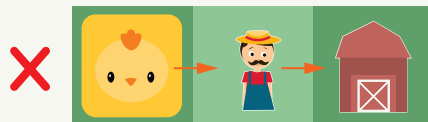
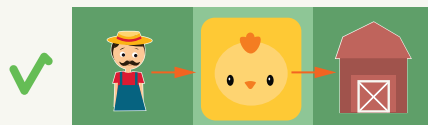
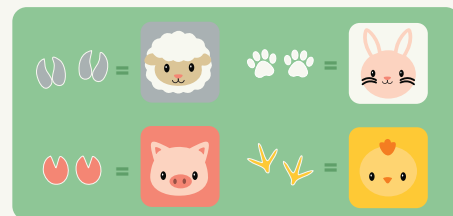
- Muovi il contadino sul tabellone e spingi gli animali in avanti.
- Muoviti con astuzia e cerca di portare tutti gli animali nel recinto.
- Riuscirai a risolvere l'enigma?

Regole

- Puoi spingere gli animali, ma non tirarli.
- Puoi spingere un solo animale alla volta.
- Il contadino può passare sopra gli animali.
- Il contadino può stare solo sulle caselle verdi.

Soluzioni

Bloccato? Scansiona il codice QR per vedere la soluzione!


Objetivo

¡Ayuda al granjero a llevar todos los animales al corral! ¿Lograrás guiarlos a todos al lugar correcto?

Preparación

Coloca los animales en las casillas de inicio del color correspondiente y sitúa al granjero en la posición indicada.

Cómo jugar

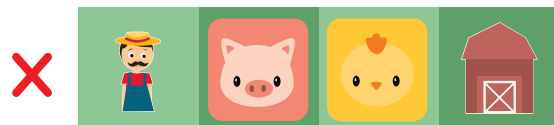
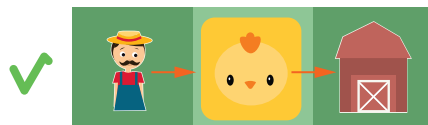
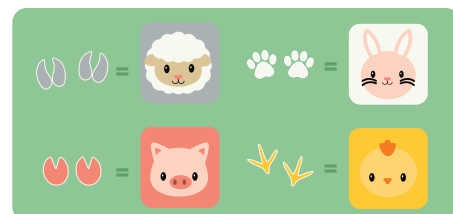
- Mueve al granjero por el tablero y empuja a los animales hacia adelante.
- Muévete con inteligencia e intenta llevar a todos los animales al corral.
- ¿Puedes resolver el rompecabezas?

Reglas

- Puedes empujar a los animales, pero no tirarlos.
- Solo puedes empujar un animal a la vez.
- El granjero puede pasar por encima de los animales.
- El granjero solo puede colocarse en las casillas verdes.

Soluciones

¿Atascado? ¡Escanea el código QR para ver la solución!



Formål

Hjælp landmanden med at få alle dyrene ind i en indhegning! Kan du få dem alle hen på det rigtige sted?

Opsætning

Placer dyrene på startfelterne med de matchende farver, og stil landmanden på den angivne position.

Sådan spiller du

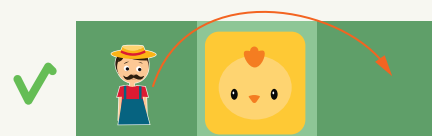
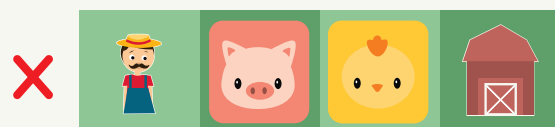
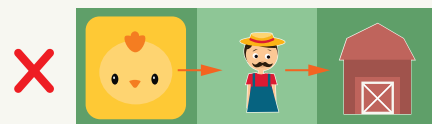
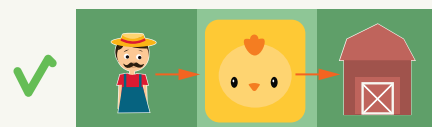
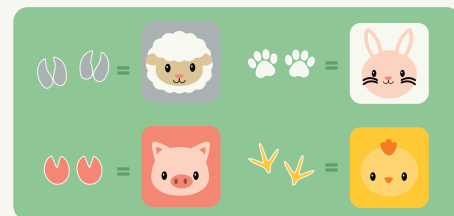
- Flyt landmanden rundt på spillepladen og skub dyrene fremad.
- Tænk dig godt om, og prøv at få alle dyrene ind i en indhegning.
- Kan du løse udfordringen?

Regler

- Du må skubbe dyrene, men ikke trække dem.
- Du må kun skubbe ét dyr ad gangen.
- Landmanden kan træde over dyrene.
- Landmanden må kun stå på de grønne felter.

Løsninger

Gået i stå? Scan QR-koden for at se løsningen!



Cel

Pomóż farmerowi zaprowadzić wszystkie zwierzęta do zagrody! Czy uda Ci się doprowadzić je wszystkie na właściwe miejsce?

Przygotowanie

Umieść zwierzęta na polach startowych w odpowiednich kolorach i ustaw farmera we wskazanym miejscu.

Jak grać

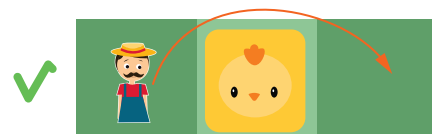
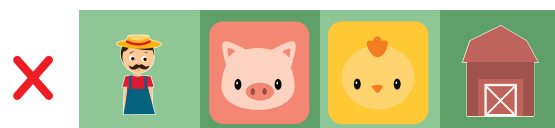
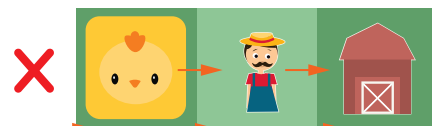
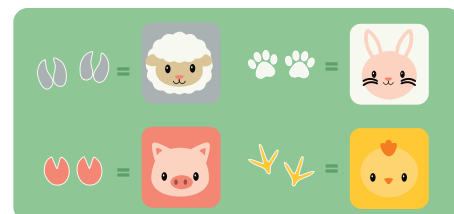
- Przesuwaj farmera po planszy i popychaj zwierzęta do przodu.
- Planuj sprytnie i spróbuj zaprowadzić wszystkie zwierzęta do zagrody.
- Czy uda Ci się rozwiązać zagadkę?

Zasady

- Możesz popychać zwierzęta, ale nie możesz ich ciągnąć.
- Możesz popychać tylko jedno zwierzę naraz.
- Farmer może przechodzić nad zwierzętami.
- Farmer może stać tylko na zielonych polach.

Rozwiązania

Utknąłeś? Zeskanuj kod QR, aby zobaczyć rozwiązanie!



Obiectiv

Ajută fermierul să ghideze toate animalele în țarc! Reușești să le duci pe toate în locul potrivit?

Pregătire

Așază animalele pe pozițiile de start, corespunzătoare culorilor, și plasează fermierul la poziția indicată.

Cum se joacă

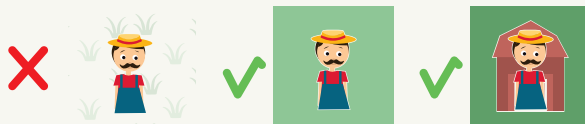
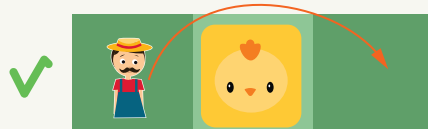
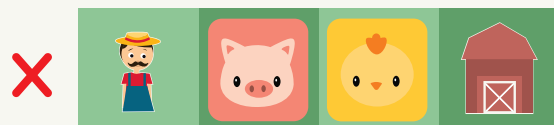
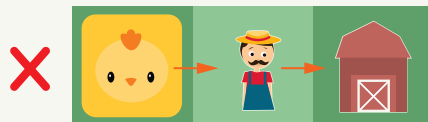
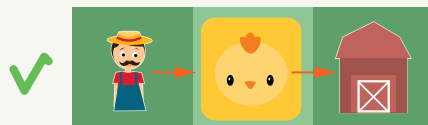
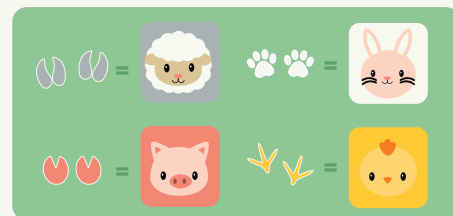
- Mută fermierul pe tablă și împinge animalele înainte.
- Gândește strategic și încearcă să duci toate animalele în țarc.
- Reușești să rezolvi puzzle-ul?

Reguli

- Poți împinge animalele, dar nu le poți trage.
- Poți împinge un singur animal odată.
- Fermierul poate trece peste animale.
- Fermierul poate sta doar pe spațiile verzi.

Soluții

Te-ai blocat? Scaneaza codul QR pentru a vedea solutia!



Cíl

Pomoz farmáři dostat všechna zvířata do ohrady! Dokážeš je všechny dovést na správné místo?

Příprava

Umísti zvířata na startovní pole odpovídajících barev a postav farmáře na vyznačené místo.

Jak hrát

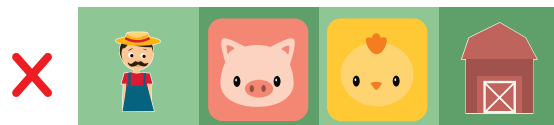
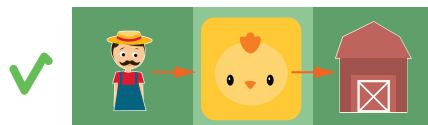
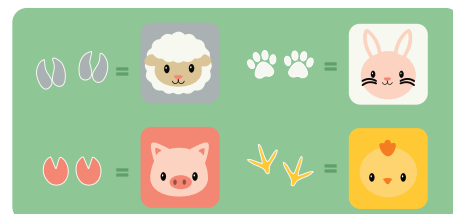
- Pohybuj farmářem po herní desce a posouvaj zvířata dopředu.
- Postupuj chytře a snaž se dostat všechna zvířata do ohrady.
- Dokážeš vyřešit hádanku?

Pravidla

- Zvířata můžeš posouvat, ale nemůžeš je táhnout.
- Můžeš posouvat vždy jen jedno zvíře.
- Farmář může přecházet přes zvířata.
- Farmář může stát pouze na zelených polích.

Řešení

Zasekl ses? Naskenuj QR kód a podívej se na řešení!



Ciel'

Pomôž farmárovi dostať všetky zvieratá do ohrady! Dokážeš ich všetky dostať na správne miesto?

Príprava

Umiestni zvieratá na štartovacie políčka v zodpovedajúcich farbách a postav farmára na vyznačené miesto.

Ako hrať

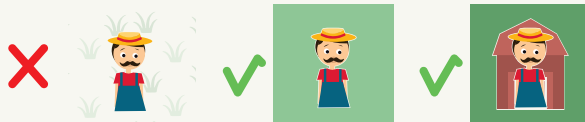
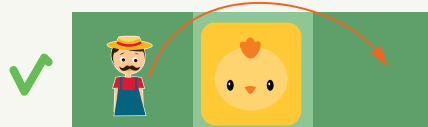
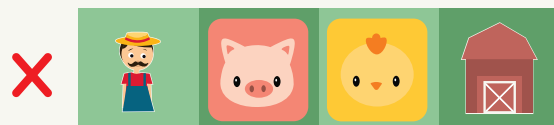
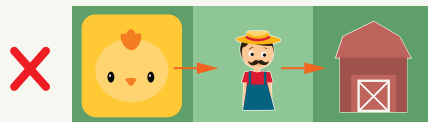
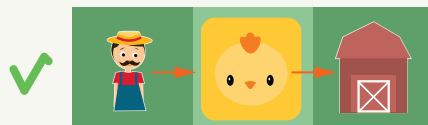
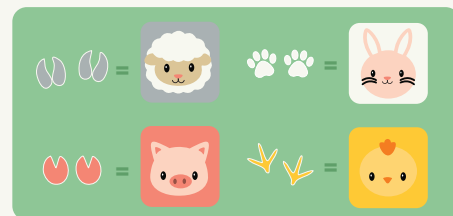
- Pohybuj farmárom po hernej doske a posúvaj zvieratá dopredu.
- Postupuj premyslene a snaž sa dostať všetky zvieratá do ohrady.
- Dokážeš vyriešiť hádanku?

Pravidlá

- Zvieratá môžeš posúvať, ale nemôžeš ich ťahať.
- Môžeš posúvať vždy len jedno zviera.
- Farmár môže prechádzať cez zvieratá.
- Farmár môže stáť len na zelených políčkach.

Riešenia

Zasekol si sa? Naskenuj QR kód a pozri si riešenie!



Cilj

Pomozite farmeru dovesti sve životinje do obora! Možete li ih sve dovesti na pravo mjesto?

Priprema

Postavite životinje na početna mjesta odgovarajuće boje, a farmera na označeni položaj.

Kako se igra

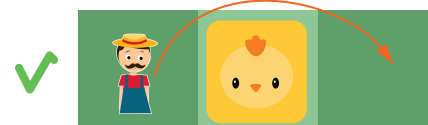
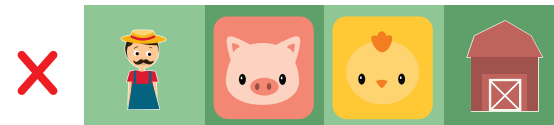
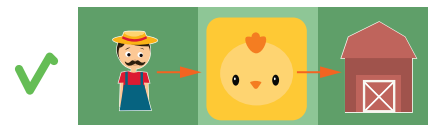
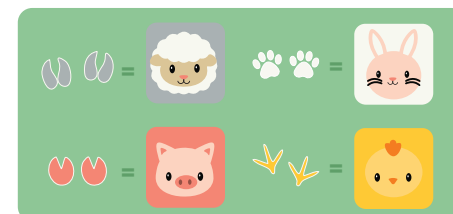
- Pomičite farmera po ploči i gurajte životinje naprijed.
 - Krećite se pametno i pokušajte dovesti sve životinje u obor.
- Možete li riješiti zagonetku?

Pravila

- Životinje smijete gurati, ali ih ne smijete vući.
- Smijete gurati samo jednu životinju odjednom.
- Farmer smije prijeći preko životinja.
- Farmer smije stajati samo na zelenim poljima.

Rješenja

Zapeli ste? Skenirajte QR kod i pogledajte rješenje!



Cilj

Pomagajte kmetu spraviti vse živali v ogrado! Jih lahko vse spravite na pravo mesto?

Priprava

Živali postavite na začetna mesta ustreznih barv, kmeta pa na označeni položaj.

Kako igrati

- Premikajte kmeta po igralni plošči in živali potiskajte naprej.
 - Premikajte se premišljeno in poskusite vse živali spraviti v ogrado.
- Ali lahko rešite uganko?

Pravila

- Živali lahko potiskate, ne smete pa jih vleči.
- Naenkrat lahko potisnete samo eno žival.
- Kmet lahko preskoči živali.
- Kmet sme stati samo na zelenih poljih.

Rešitve

Se vam je zataknilo? Skenirajte QR-kodo in si oglejte rešitev!

