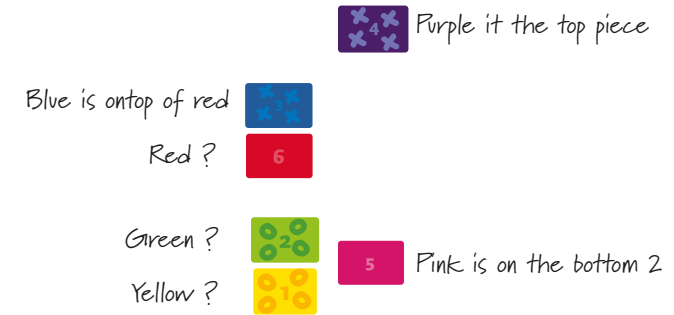
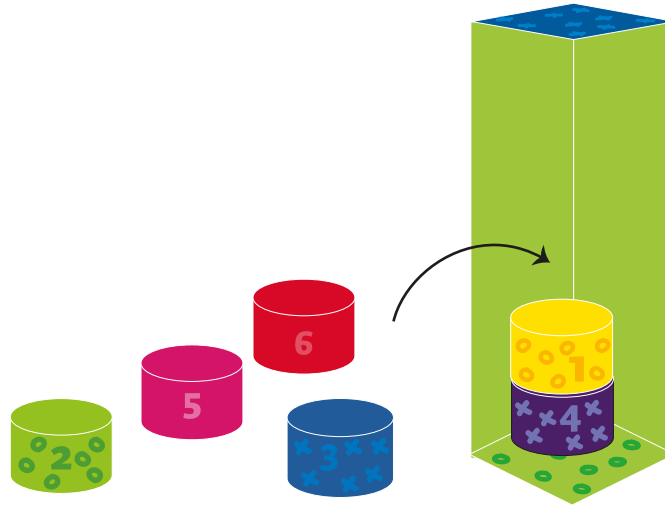




"red
green
purple
blue
pink
yellow"



Purpose of the game

The purpose of the game is to be the first to guess correctly the order of the 6 wooden pieces of the other players tower

Preparation

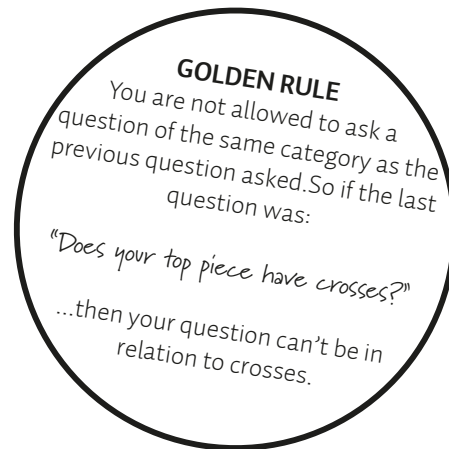
Each player receives 6 round wooden pieces, 6 matching cubes and 1 hider. Make your tower by stacking your 6 round wooden pieces inside your hider. Choose the order you want to place them but make sure the other player can't see. Leave the 6 cube next to you.

Play

Each player takes turns asking questions about the other player's tower order. With this information you will slowly find out the correct placement of all 6 pieces and guess the tower order correctly to win! Use the matching cubes to help you remember the answers and where the pieces are in relation to each other.

Rules

The person with the longest name starts. Ask a question about the other players tower. The questions need to be phrased so that the answer is either YES or NO. Record the answer by using the cubes next to you. Now it's the other player's turn to ask a question. Continue taking turns asking questions and when you think you know the correct order of the other players tower you can say it instead of asking a question on your turn. If it's correct then you wins. If it's incorrect then you have just lost a chance to ask a question as it's the other players turn now.



TIP

Besides using the cubes you can also note down hints to help you!

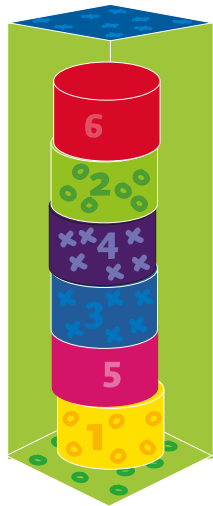
Asking Questions

You can ask questions in relation to the piece's colors, pattern, or numbers, like "Is the green on top of the yellow?" but try to see if you can find original ways of asking questions!

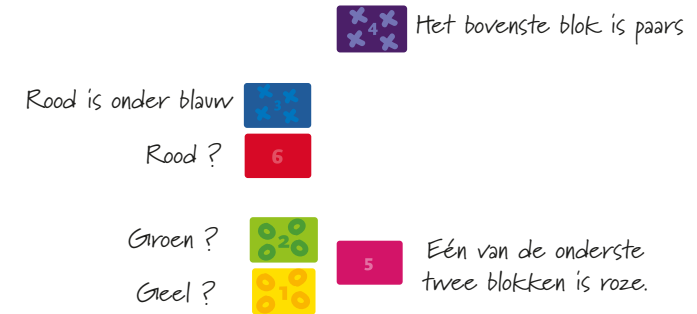
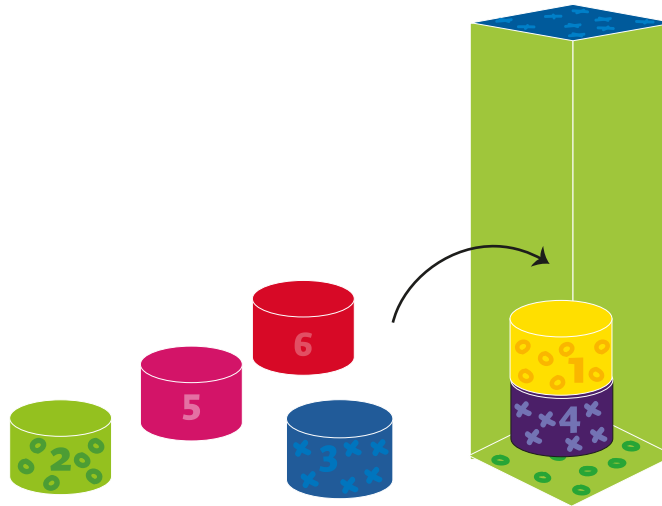
"Do the top two piece's numbers add to more than 6?"

"Is the piece under the red an odd number?"

"Do the bottom top colors make green?"



“rood
groen
paars
blauw
roze
geel”



Doel van het spel

Het doel van het spel is om als eerste de volgorde van de 6 houten blokken van de andere speler te raden.

Regels

De speler met de langste naam begint. Stel een vraag over de toren van de andere speler. De vraag moet zo geformuleerd zijn dat het antwoord alleen JA of NEE kan zijn. Gebruik de kleine blokjes om de antwoorden bij te houden. Stel om de beurt een vraag en als je de volgorde denk te weten kun je dit opnoemen, maar kun je die beurt dan geen vraag meer stellen. Als je de volgorde juist hebt win je het spel. Als je het verkeerd hebt geraden, ben je je beurt kwijt en is de andere speler aan de beurt.

Vorbereiding

Elke speler ontvangt 6 ronde houten blokken, 6 kleine blokken en een kartonnen geheime hoek. Maak de toren door de grote blokken op elkaar te stapelen, maar zorg ervoor dat de ander speler dit niet kan zien! Leg de 6 kleine blokjes er naast.



TIP

Je kunt de informatie die je achterhaalt ook opschrijven, zodat je dit naast de kleine blokjes kan gebruiken.

Ronde

Iedere speler stelt een vraag over de volgorde van de blokken van de andere speler. Met deze informatie kun je stap voor stap erachter komen hoe de toren van de ander eruit ziet. Gebruik de kleine blokjes om de antwoorden bij te houden.

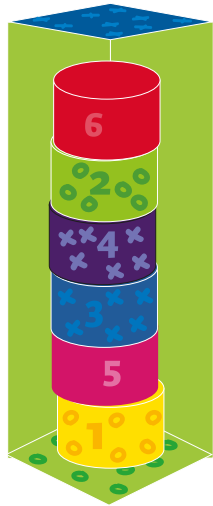
Vragen stellen

Je kunt vragen stellen die verband houden met de kleur, het patroon of het nummer van de blokken. Bijvoorbeeld: "Is het groene blok bovenop de gele?" Probeer originele vragen te bedenken!!

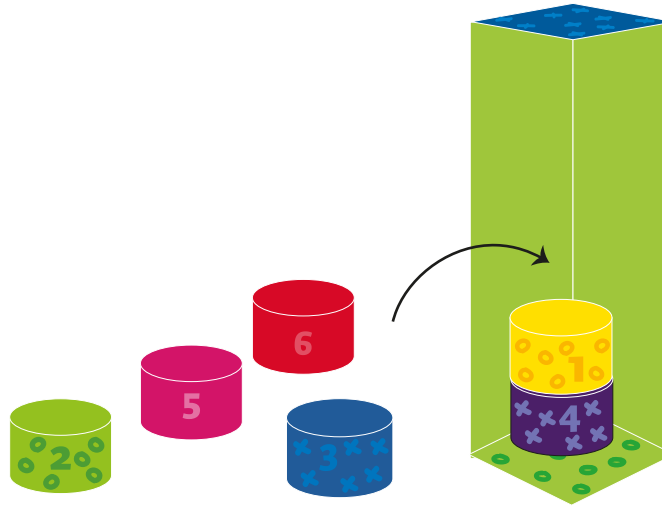
"Hebben jouw bovenste twee blokken samen meer dan 6 punten?"


"Is het blok onder de rode een oneven getal?"


"Als je de onderste twee kleuren mixt, wordt het dan groen?"





“Rot
Grün
Violett
Blau
Pink
Gelb”





Blau liegt auf Rot 

Rot ? 

Grün ? 

Gelb ? 

 Lila ist das oberste Teil

 Pink liegt auf den unteren 2 Teilen

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, als Erster die Reihenfolge der 6 Holzteile des Turms der anderen Spieler richtig zu erraten.

Regeln

Die Person mit dem längsten Namen beginnt. Stelle eine Frage zum Turm der anderen Spieler. Die Fragen müssen so formuliert werden, dass die Antwort entweder JA oder NEIN lautet. Merke dir die Antwort, indem du die Würfel neben dir benutzt. Jetzt ist der andere Spieler an der Reihe, eine Frage zu stellen. Stell weiter abwechselnd Fragen und wenn du glaubst, dass du die richtige Reihenfolge des Turms der anderen Spieler kennst, kannst du die Lösung sagen, anstatt eine Frage zu stellen, wenn du an der Reihe bist. Wenn du die richtige Reihenfolge erraten hast, hast du gewonnen. Wenn die Reihenfolge falsch ist, hast du gerade die Chance verloren, eine Frage zu stellen, denn jetzt ist der andere Spieler an der Reihe.

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält 6 runde Holzfiguren, 6 passende Würfel und 1 Versteckteil. Baue deinen Turm, indem du deine 6 runden Holzteile in deinem Versteckteil stapelst. Wähle die Reihenfolge, in der du die Holzteile platzieren willst, aber achte darauf, dass der andere Spieler sie nicht sehen kann. Lass die 6 Würfel neben dir liegen.

GOLDENE REGEL
Du darfst keine Frage aus der gleichen Kategorie stellen wie die vorhergehende Frage, wenn die letzte Frage also lautete:
“Hat das oberste Holzteil deines Turms Kreuze?”
...dann darf sich deine nächste Frage nicht auf Kreuze beziehen.

TIPP

Neben der Verwendung der Würfel kannst du dir auch Tipps notieren, die dir helfen!

Spielablauf

Jeder Spieler stellt abwechselnd Fragen zur Turmreihenfolge des anderen Spielers. Mit diesen Informationen findest du nach und nach die richtige Platzierung aller 6 Figuren heraus und errätst die richtige Turmreihenfolge, damit du das Spiel innen kannst! Benutze die passenden Würfel, um dich an die Antworten zu erinnern und um herauszufinden, wo sich die Teile im Verhältnis zueinander befinden.

Fragen stellen

Du kannst Fragen stellen, die sich auf die Farben, das Muster oder die Zahlen der Holzteile beziehen, z. B. “Liegt das grüne Teil auf dem gelben Teil?” aber versuche, originelle Wege zu finden, Fragen zu stellen!

“Ergebnis die Summe der Zahlen der beiden obersten Teile mehr als 6?”

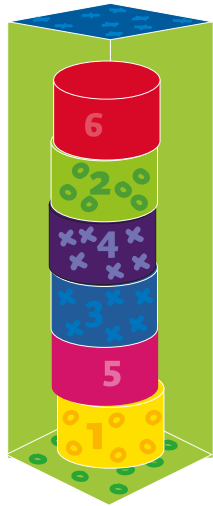
“Ist das Teil unter dem roten Teil eine ungerade Zahl?”

“Ergeben die Farben unten und oben zusammen Grün?”

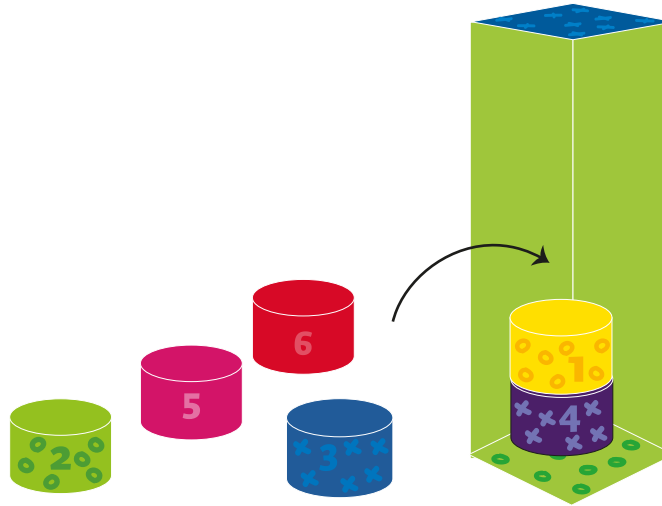


FR Tour secrète

GA408



rouge
vert
violet
bleu
rose
jaune



Le bleu est au-dessus du rouge

Rouge ?

Vert ?

Jaune ?



Le violet est la pièce du haut



Le rose est en deuxième position en partant du bas

But du Jeu

Le but du jeu est d'être le premier à deviner correctement l'ordre des 6 pièces de bois de la tour des autres joueurs.

Règles

La personne dont le nom est le plus long commence. Elle pose une question sur la tour des autres joueurs. Les questions doivent être formulées de manière à ce que la réponse soit OUI ou NON. Utilisez les cubes à côté de vous pour mémoriser la réponse. C'est maintenant au tour de l'autre joueur de poser une question. Continuez à poser des questions à tour de rôle et lorsque vous pensez connaître l'ordre correct des tours des autres joueurs, vous pouvez le dire au lieu de poser une question à votre tour. Si c'est correct, vous gagnez. Si c'est incorrect alors vous venez de perdre une chance de poser une question car c'est le tour des autres joueurs maintenant.

Préparation

Chaque joueur reçoit 6 pièces rondes en bois, 6 cubes assortis et une cachette. Construisez votre tour en empilant vos 6 pièces rondes en bois à l'intérieur de votre cache. Choisissez l'ordre dans lequel vous voulez les placer mais assurez-vous que l'autre joueur ne peut pas voir. Laissez les 6 cubes à côté de vous.

Jouer

Chaque joueur pose à tour de rôle des questions sur l'ordre des tours de l'autre joueur. Grâce à ces informations, vous allez peu à peu trouver le placement correct des 6 pièces et le premier qui devine correctement l'ordre de la tour a gagné! Utilisez les cubes correspondants pour vous aider à vous souvenir des réponses et de l'emplacement des pièces les unes par rapport aux autres.

Poser des questions

Vous pouvez poser des questions en rapport avec les couleurs, le motif ou les chiffres de la pièce, comme *Le vert est-il au-dessus du jaune ?* mais essayez de trouver des façons originales de poser des questions !"

"La somme des numéros des deux pièces du haut est-elle supérieure à 6 ?"

Est-ce que la pièce sous le rouge est un nombre impair ?

"Est-ce que les couleurs du bas et du haut font du vert ?"

RÈGLE D'OR

Vous n'êtes pas autorisé à poser une question de la même catégorie que la question précédente. Donc si la dernière question était :

"Votre pièce supérieure a-t-elle des croix ?"

...alors votre question ne peut pas être en rapport avec les croix. "

Astuce

En plus d'utiliser les cubes, vous pouvez également noter des indices pour vous aider !

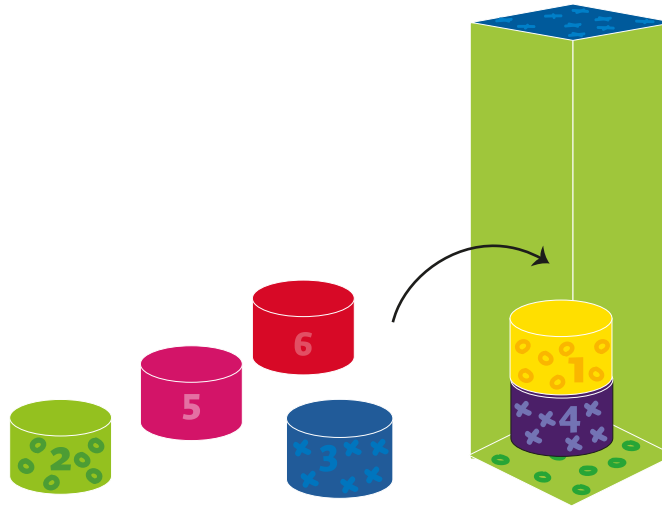


ES Torre secreta



GA408






rojo
verde
púrpura
azul
rosa
amarillo



El azul está encima del rojo

¿Rojo?  

¿Verde? 

¿Amarillo?  

Morado es la pieza superior

El rosa está en la parte inferior 2

Objetivo del juego

El objetivo del juego es ser el primero en adivinar correctamente el orden de las 6 piezas de madera de la torre de los otros jugadores.

Normas

Empieza la persona con el nombre más largo. Haz una pregunta sobre la torre de otros jugadores. Las preguntas deben escribirse de manera que la respuesta sea SÍ o NO. Registra la respuesta usando los cubos a tu lado. Ahora es el turno del otro jugador de hacer una pregunta. Continúa turnando para hacer preguntas y cuando creas que sabes el orden correcto de la torre de otros jugadores, puedes decirlo en lugar de hacer una pregunta en su turno. Si es correcto, entonces ganas. Si es incorrecta, entonces acabas de perder la oportunidad de hacer una pregunta, ya que ahora es el turno de los otros jugadores.

Preparación

Cada jugador recibe 6 piezas redondas de madera, 6 cubos a juego y 1 escondite. Haz tu torre apilando tus 6 piezas redondas de madera dentro de tu escondite. Elige el orden en el que deseas colocarlos, pero asegúrate de que el otro jugador no pueda verlos. Deja el cubo 6 a tu lado.

REGLA DE ORO
No se permite hacer una pregunta de la misma categoría que la pregunta anterior, por lo que si la última pregunta fue:
"¿Tu pieza superior tiene cruces?"
... entonces tu pregunta no puede estar relacionada con cruces."

CONSEJO

¡Además de usar los cubos, también puedes anotar sugerencias para ayudarte!

Jugar

Cada jugador se turna para hacer preguntas sobre el orden de las torres del otro jugador. ¡Con esta información descubrirás lentamente la ubicación correcta de las 6 piezas y adivinarás el orden de las torres correctamente para ganar! Usa los cubos correspondientes para ayudarte a recordar las respuestas y dónde están las piezas en relación con las demás.

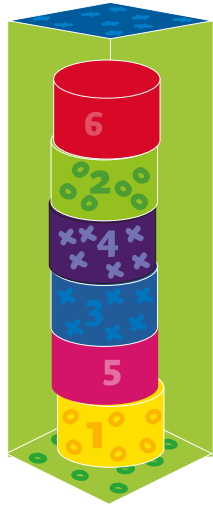
Formular preguntas

Puedes hacer preguntas en relación con los colores, el patrón o los números de la pieza, como "¿Está el verde encima del amarillo?" ¡pero trata de ver si puedes encontrar formas originales de hacer preguntas!"

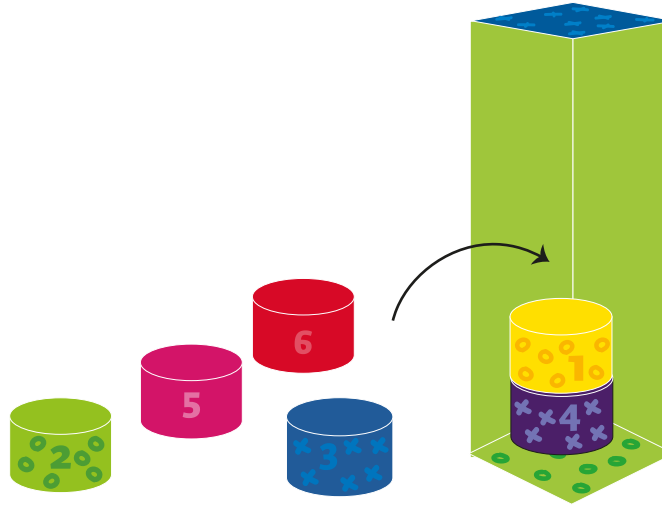
¿Los dos números superiores suman más de 6?"

"¿La pieza debajo de la roja es un número impar?"

"¿Los colores de la parte inferior superior se vuelven verdes?"



“rosso
verde
viola
blu
rosa
giallo”



Scopo del gioco

Lo scopo del gioco è essere il primo a indovinare l'ordine corretto dei 6 pezzi di legno che compongono le torri degli avversari.

Regole

Inizia il gioco chi ha il nome con più lettere. Fai una domanda sulla torre di uno degli altri giocatori. Le domande devono essere formulate in modo che la risposta sia o SÌ o NO. Registra la risposta utilizzando i cubi che sono accanto a te. Ora tocca a un altro giocatore fare una domanda. Si continua a turno a fare domande, finché non si pensa di conoscere l'ordine corretto della torre degli altri giocatori, allora lo si può dire a voce alta, invece di fare un'altra domanda. Se l'ordine è giusto, allora hai vinto. Altrimenti, avrai perso la possibilità di fare la domanda, e il turno passa al giocatore successivo.

Preparazione Ogni giocatore riceve 6 pezzi di legno rotondi, 6 cubi uguali e 1 nascondiglio. Realizza la tua torre impilando i 6 pezzi di legno rotondi all'interno del tuo nascondiglio. Scegli tu l'ordine per assemblare la torre, ma verifica che nessun altro giocatore ti veda. Lascia i 6 cubi accanto a te.

Il Gioco

Ognuno, a turno, fa domande sull'ordine degli elementi della torre di un altro giocatore. Tramite queste informazioni, si scoprirà lentamente il corretto posizionamento di tutti e 6 i pezzi delle varie torri, e chi li indovina per primo vince! Puoi utilizzare i cubi corrispondenti per memorizzare le risposte degli avversari e le relazioni tra i diversi elementi delle torri.

REGOLA PRINCIPALE
Non è consentito porre una domanda della stessa categoria di quella precedente. Quindi, per esempio, se l'ultima è stata:
“Il pezzo più in alto ha le croci sopra?”
...allora la domanda successiva non può riguardare le croci.”

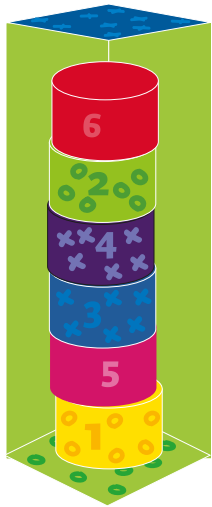
SUGGERIMENTO

Oltre ai cubi, potrai anche prendere appunti per aiutarti nel gioco!”

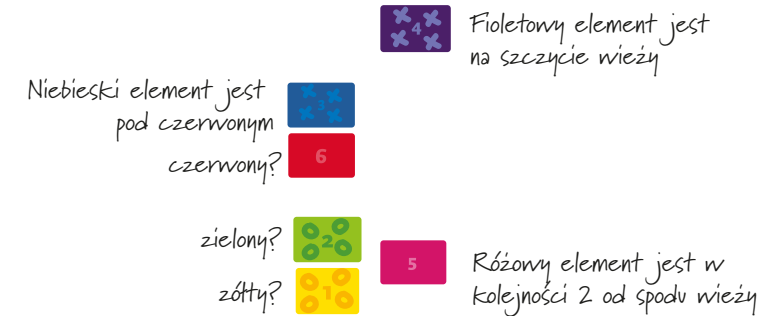
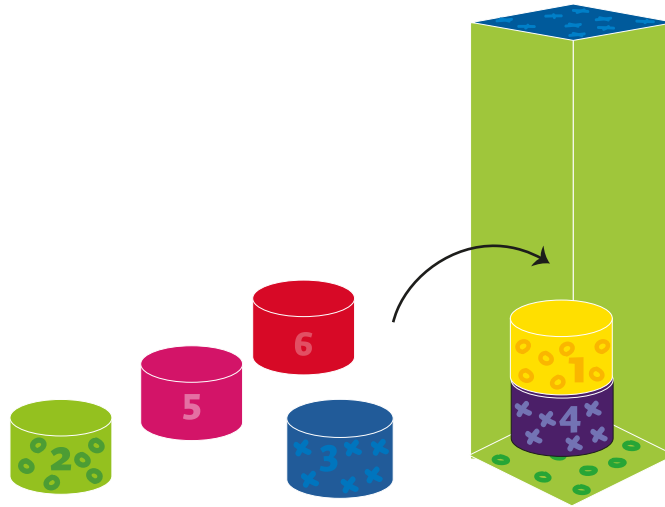
“I numeri riportati sui due pezzi più in alto, sommati, danno più di 6?”

“Il pezzo collocato sotto quello rosso presenta un numero dispari?”

“I colori in basso e quelli in alto, combinati insieme, danno il verde?”



"czernony
zielony
fioletowy
niebieski
różowy
żółty
"



Cel gry

Grę wygrywa gracz, który jako pierwszy prawidłowo odgadnie ułożoną wieżę z 6 drewnianych klocków u pozostałych graczy.

Przygotowanie gry

Każdy gracz otrzymuje 6 okrągłych drewnianych elementów, 6 odpowiednio pasujących do tych elementów kostek i 1 kartonowy schowek na wieżę.

Ułóż swoją wieżę układając 6 okrągłych drewnianych elementów w schowku. Wybierz dowolną kolejność, ale upewnij się, że drugi gracz nie widzi. Połóż 6 kostek obok siebie.

Rozgrywka

Gracze na zmianę zadają pytania dotyczące kolejności wież drugiego gracza. Dzięki tym informacjom odkryjesz prawidłowe rozmieszczenie wszystkich 6 elementów i poprawnie odgadniesz kolejność wież.

Użyj pasujących do siebie 6 kostek, które pomogą Ci zapamiętać odpowiedzi oraz położenie drewnianych elementów względem siebie.

Zasady

Rozpoczyna gracz, którego imię ma najwięcej liter. Zadaj pytanie o wieżę innym graczom. Pytania muszą być sformułowane tak, aby odpowiedź brzmiała TAK lub NIE. Zapisz odpowiedź, używając kostek obok siebie. Teraz kolej drugiego gracza na zadanie pytania. Kontynuujcie na zmianę zadając pytania, a kiedy uważasz, że znasz prawidłową kolejność klocków na wieży innych graczy, możesz to powiedzieć zamiast zadawać pytania w swojej turze. Jeśli się zgadza, wygrywasz. Jeśli nie, to właśnie stracisz szansę na zadanie pytania, ponieważ teraz kolej na innych graczy.

ZŁOTA ZASADA

Nie możesz zadawać pytania z tej samej kategorii, co poprzednio zadane pytanie. Jeśli ostatnie pytanie brzmiało:

„Czy twój najwyższy element wieży ma kółka?”

...to Twoje pytanie nie może dotyczyć kółek.”

Wskazówka

Oprócz korzystania z kostek możesz również zanotować informacje o elementach wieży pozostałych graczy.

Zadawanie pytań

Możesz zadawać pytania dotyczące kolorów, wzorów lub liczb, np. „Czy zielony element Twojej wieży jest powyżej żółtego elementu?” Spróbuj znaleźć oryginalne sposoby zadawania pytań!

„Czy liczby z dwóch górnych elementów sumują się do więcej niż 6?”

„Czy element pod czerwonym jest liczbą nieparzystą?”

„Czy dolny i górny kolor po zmieszaniu tworzą kolor zielony?”

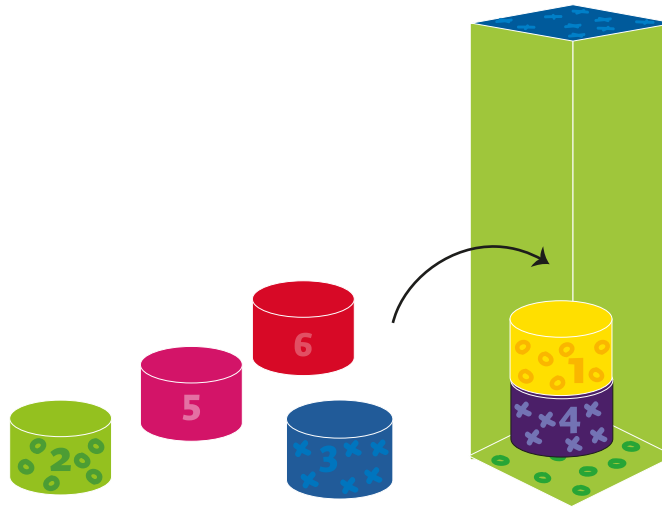


DK Det hemmelige tårn

GA408



""rød
grøn
lilla
blå
lyserød
gul""



Lilla det øverste stykke

Blå er på toppen af rød

Rød?

Grøn?

Gul?

Pink er på bunden 2

Formålet med spillet

Formålet med spillet er at være den første til at gætte rækkefølgen af de 6 træstykker i de andre spillers tårn.

Regler

Personen med det længste navn begynder. Stil et spørgsmål om de andre spillers tårn. Spørgsmålene skal formuleres, så svaret enten er JA eller NEJ. Noter svaret, ved at bruge kuben ved siden af dig. Nu er det den anden spillers tur til at stille et spørgsmål. Bliv ved med at stille spørgsmål, og hvis du tror, du kender den rigtige rækkefølge på de andre spillers tårne, kan du sige det i stedet for at stille et spørgsmål på din tur. Hvis det er rigtigt, vinder du. Hvis det er forkert, har du lige mistet chancen for at stille et spørgsmål, da det nu er de andre spillers tur.

ForberedelseHver spiller modtager 6 runde træstykker, 6 matchende kuber og 1 gemmested. Byg dit tårn ved at stable dine 6 runde træstykker indenfor dit skjulested. Vælg den rækkefølge, du vil placere dem, men sørg for, at den anden spiller ikke kan se dem. Lad de 6 kuber ligge ved siden af dig.

Spil

Hver spiller skiftes til at stille spørgsmål om den anden spillers tårnordre. Med disse oplysninger finder du langsomt ud af den korrekte placering af alle 6 sten og gætter tårnordren korrekt for at vinde!
Brug den passende kube til at hjælpe dig med at huske svarene, og hvor stykkerne relaterer til hinanden.

Stil spørgsmål

Du kan stille spørgsmål om delens farver, mønstre eller tal, f.eks. ""Er det grønne oven på det gule?""
Men prøv at se, om du kan finde originale måder at stille spørgsmål på!

""Er tallene i de to øverste dele mere end 6?""

""Er stykket under den røde et vligge tal?""

""Er de nederste øvre farver grønne?""

